## Plataforma de Eventos y Entradas (Eventos → Sesiones → Tickets) 1. El sistema gestiona **Eventos** (con nombre, descripción, lugar, fechas). 2. Un Evento puede tener **múltiples Sesiones** (fechas/horas distintas en mismo evento). 3. Cada Sesión tiene **Tipos de Ticket** (General, VIP, Early-bird) con precio y cantidad limitada por tipo. 4. Asiento opcional: algunas sesiones son numeradas (asientos), otras son libres (capacidad general). 5. Un Cliente compra uno o varios Tickets para una sesión — cada ticket es único y puede cambiar de estado (reservado, pagado, cancelado, usado). 6. Soportar descuentos/promocodes aplicables a sesiones específicas o tipo de ticket. 7. Registrar Check-in cuando el asistente usa el ticket; no se puede volver a usar. 8. Posibilidad de reembolso parcial con reglas (plazo para devolución, comisión). 9. Reseñas del evento por asistentes después de la sesión. 10. Necesidad de reportes: ocupación por sesión, ingresos por evento, tickets vendidos por tipo.

- Tickets - Reseño -Check-in - Tipo de ticket - Descuento

Paso 1° Hentificación de entidodes

Entidodes

- Cliente

Evento

Seriones

Lesiones

Paso 2° Relaciones y verboz

Relaciones y verboz

Cliente -> Campro -> Tichet

Un diente puede compron muchor ticheta (1:N)

un tichet pertenece a un solo cliente (N:1)

Evento -> tiene -> Seciones

Lesiones Un evente puede tener muchas sesiones (1:N)
Una sesion puede tener mucha eventa (1:N) · Cliente -> Realiza -> Reseño Un cliente puede realizar varior reseños (1:N) Una reseña se puede realizar de un cliente (N:1) · Evento -> Ryistno -> Check-in Un evento puede registron varios check-in (1:N) Un check-in puede ser registrodo en un solo evento (N:1) · Ticlet -> tiene -> Tipo de ticket Una Ticket tiene mucha tipa de ticket (1:N) Un tipo de tichet puede tener muchon ticket (1:N) Tipo de ticket -> aplica -> Descuento Un tipo de ticket aplica un descuento (N:1) Un discusto se puide aplicor en muchor tipor de ticket (1:N) · Descento -> aplica -> Descuento Una sesion aplica muchos descuento (1: N) Un descuento se aplica en muchas sesiones (1:N)

Paro 30 attribute (nivel Conceptual)

- Cliente [id-climte, nombre, correo, telefono]

- Evento [id-evento, nombre, dirección, lugar, fecha]

- Sesion [id-sesion, id-evento, nombre, dirección, lugar, fecha, id-descuento] - Ticket [id-ticket, id-tipo-ticket, id-resion, nombre, apelledo, rembolso] -Tipo de ticket [id-tipo-ticket, nombre, precio, cantidad; id-descuento] - Resiño [1d-resiño, id-evento, id-sesion, id-cliente, descripción, fecho, puntuación] - Check-in [id\_ckeck-in, id\_climate, id\_sesion, id\_ticket, estado] - Descuento [id\_descuento, nombre, cantidod]

Pass 4. Adentificadores

- · Cliente [id\_diente]
- · Evento [id\_evento]
- · Lesion [id\_serion]
- · Ticket [id-ticket]
- · Tips de ticket [id-tips\_ticket]
- · Reseño [id\_ reviro]
- · check-in [id\_check-in]
- · Descuento [id\_descuento]

