7 de octubre del 2024

Curso de HTML, CSS y Bootstrap

Programación Didáctica



KATTHERINE MAYELY HERNANDEZ SAMBULA CEETI UNAH

Contenido

Introducción al espacio de aprendizaje			
Generalidades del espacio de aprendizaje	. 3		
Metodología	. 3		
Asesoría o tutoría	. 3		
Materiales y recursos didácticos	. 3		
Actividades de aprendizaje	. 3		
Medios de comunicación e interacción			
Importante	. 4		
Estrategias y criterios de evaluación	. 5		
Créditos	_		

Introducción al espacio de aprendizaje.

Sean todos bienvenidos a este curso básico de HTML, CSS y Bootstrap. Mi nombre es Kattherine Hernandez, estudiante de la carrera de Ingeniería en Sistemas en la Máxima Casa de Estudios, en el campus de Tegucigalpa.

Actualmente, me desempeño como instructora de laboratorios en el departamento de Ingeniería en Sistemas y becaria del programa Mujer Digital en el área de Desarrollo Web y Cloud Computing.

Me apasiona lo relacionado con el desarrollo de software, por lo que estoy dispuesta a dar lo mejor de mí para hacer de este curso una experiencia enriquecedora para cada uno de ustedes.

Mis expectativas son que podamos desarrollar las siguientes competencias;

- Comprensión de la utilidad que se le puede dar a HTML, CSS y Bootstrap en el desarrollo web.
- Desarrollo de pequeñas páginas web utilizando estas tecnologías.
- Correcta integración de estas tecnologías.

Les deseo mucho éxito en esta corta, pero bonita, aventura de adentrarnos en las bases del desarrollo web.

Quedo a su disposición para ayudarles en lo que esté a mi alcance y, de igual forma, con la abertura a poder aprender de ustedes.

Saludos.

Generalidades del espacio de aprendizaje.

Componente	Desarrollo			
Espacio de aprendizaje	Curso de HTML, CSS y Bootstrap.			
Requisitos	Realizar el pago (L.150)			
Créditos Académicos	Veinte horas:			
	 Cuatro horas semanales; una hora, de lunes a jueves. 			
	 Cuatro horas para realización de tareas. 			
Objetivos y competencias	 Comprensión de la utilidad que se le puede dar a HTML, CSS y Bootstrap en el desarrollo web. Desarrollo de pequeñas páginas web utilizando estas tecnologías. Correcta integración de estas tecnologías. 			
Contenidos	Semana 1: HTML			
	Unidad 2: CSS			
	Unidad 3: Bootstrap			

Metodología.

Asesoría o tutoría.

El curso se desarrollará en modalidad 100% virtual.

Materiales y recursos didácticos.

- Presentación.
- Tutorial de HTML: https://www.w3schools.com/html/default.asp
- Tutorial de CSS: https://www.w3schools.com/css/default.asp
- Tutorial de Bootstrap:
 https://www.w3schools.com/bootstrap_ver.asp

Actividades de aprendizaje.

Desarrollo continuo de una página web aplicando lo aprendido en clase.

Medios de comunicación e interacción.

- Grupo de Telegram.
- Correo Electrónico.

Calendarización.

Fecha	Tema o actividad para realizar					
Semana 1: Fundamentos de HTML						
Lunes 7 de octubre	Sobre el curso					
Martes 8 de octubre	Introducción a HTML y su estructura.					
Miércoles 9 de octubre	Enlaces, imágenes, multimedia y					
	formularios básicos.					
Jueves 10 de octubre	Crear una página web simple con un título,					
	una imagen, párrafos, enlaces, y un					
	formulario de contacto.					
Viernes 11 de octubre	Desarrollo de primera tarea. No clase.					
Semana 2: Fundamentos de CSS						
Lunes 14 de octubre	Introducción a CSS.					
Martes 15 de octubre	Modelo de caja (Box Model).					
Miércoles 16 de octubre	Disposición y diseño con Flexbox.					
Jueves 17 de octubre	Estilizar la página creada en la semana 1 con CSS, enfocándose en el modelo de					
	caja y disposición de elementos.					
Viernes 18 de octubre	Desarrollo de segunda tarea. No clase.					
Semana 3: Introducción a Bootstrap						
Lunes 21 de octubre	¿Qué es Bootstrap y cómo integrarlo?					
Martes 22 de octubre	Componentes esenciales de Bootstrap.					
Miércoles 23 de octubre	Diseño responsivo con Bootstrap.					
Jueves 24 de octubre	Rediseñar la página creada en semanas					
	anteriores usando Bootstrap para mejorar					
	la disposición y hacerla completamente					
	responsiva.					
Viernes 25 de octubre	Desarrollo de tercera tarea. No clase.					
Semana 4: Proyect	o final e integración					
Lunes 28 de octubre	Planificación del proyecto final.					
Martes 29 de octubre	Estructura de la página con HTML.					
Miércoles 30 de octubre	Estilizado con CSS y Bootstrap.					
Jueves 31 de octubre	Despliegue de proyecto en Cloudflare.					
Viernes 1 de noviembre	Completar el desarrollo de su página web.					
	No clase.					

Estrategias y criterios de evaluación.

Unidad	Descripción	Fecha	Porcentaje	Total
Unidad I	Estructura de la página web con HTML.	Martes, 15 de octubre.	25%	25
Unidad II	Estilos a la página web con CSS.	Martes, 22 de octubre.	25%	25
Unidad III	Estilos y componentes dinámicos a la página web con Bootstrap.	Martes, 29 de octubre.	25%	25
Cierre	Entrega Final de la página web.	Martes, 5 de noviembre.	25%	25

Créditos

- CEETI
- Departamento de Ingeniería en Sistemas.
- Kattherine Hernandez

septiembre de 2024