7 de octubre del 2024

Curso de JavaScript

Programación Didáctica



KATTHERINE MAYELY HERNANDEZ SAMBULA CEETI UNAH

Contenido

Introducción al espacio de aprendizaje	. 3
Generalidades del espacio de aprendizaje	. 4
Metodología	. 4
Asesoría o tutoría.	. 4
Materiales y recursos didácticos	. 4
Medios de comunicación e interacción.	. 5
Calendarización	. 5
Estrategias y criterios de evaluación	. 6
Créditos	. 7

Introducción al espacio de aprendizaje.

Sean todos bienvenidos a este curso básico de JavaScript. Mi nombre es Kattherine Hernandez, estudiante de la carrera de Ingeniería en Sistemas en la Máxima Casa de Estudios, en el campus de Tegucigalpa.

Actualmente, me desempeño como instructora de laboratorios en el departamento de Ingeniería en Sistemas y becaria del programa Mujer Digital en el área de Desarrollo Web y Cloud Computing.

Me apasiona lo relacionado con el desarrollo de software, por lo que estoy dispuesta a dar lo mejor de mí para hacer de este curso una experiencia enriquecedora para cada uno de ustedes.

Mis expectativas son que podamos desarrollar las siguientes competencias;

- Manejo de los fundamentos del lenguaje de programación JavaScript.
- Sintetización de código haciendo uso de funciones.
- Manejo de objetos literales.
- Manipulación del DOM.
- Manejo conceptual de sincronía y asincronía en programación.

Les deseo mucho éxito en esta corta, pero bonita, aventura de adentrarnos en el aprendizaje de este lenguaje de programación tan demandado en la industria.

Quedo a su disposición para ayudarles en lo que esté a mi alcance y, de igual forma, con la abertura a poder aprender de ustedes.

Saludos.

Generalidades del espacio de aprendizaje.

Componente	Desarrollo				
Espacio de aprendizaje	Curso de JavaScript.				
Requisitos	Realizar el pago (L.150)				
Créditos Académicos	Veinte horas:				
	 Cuatro horas semanales de 				
	sesiones sincrónicas: una hora				
	diaria, de lunes a jueves.				
	 Cuatro horas para realización de tareas. 				
Objetivos y competencias	 Manejo de los fundamentos del 				
	lenguaje de programación JavaScript.				
	 Sintetizar nuestro código haciendo 				
	uso de funciones.				
	 Manejo básico del DOM. 				
	 Manejo conceptual de sincronía y 				
	asincronía en programación.				
Contenidos	Unidad 1: Fundamentos de JavaScript.				
	Unidad 2: Arreglos, Objetos y				
	Fundamentos del DOM.				
	Unidad 3: Eventos y manipulación				
	avanzada del DOM.				
	Unidad 4: Sincronía y asincronía.				

Metodología.

Asesoría o tutoría.

El curso se desarrollará en modalidad 100% virtual.

Materiales y recursos didácticos.

- Presentación.
- Tutorial de JavaScript: https://www.w3schools.com/js/default.asp
- Documentación de JavaScript (Mozilla MDN):
 https://developer.mozilla.org/en-US/docs/Web/JavaScript

Medios de comunicación e interacción.

- Grupo de Telegram.
- Correo Electrónico: kattherinehernandez@unah.hn

Calendarización.

Fecha	Tema o actividad para realizar			
Semana 1: Fundam	entos de JavaScript			
Lunes 7 de octubre	Sobre el curso			
Martes 8 de octubre	 Introducción a JavaScript en el contexto del desarrollo web. Variables, tipos de datos y operadores. 			
Miércoles 9 de octubre	Estructuras de control: Condicionales y bucles.			
Jueves 10 de octubre	 Funciones: declaración, parámetros, y retorno. Introducción a funciones flecha (arrow functions). 			
Viernes 11 de octubre	Desarrollo de primera tarea. No clase.			
Semana 2: Arreglos, objetos y fundamentos del DOM.				
Lunes 14 de octubre	 Arreglos: métodos comunes (push, pop, map, filter). Introducción a objetos literales: creación y manipulación de propiedades. 			
Martes 15 de octubre	 Introducción al DOM: ¿qué es el DOM? Selección de elementos del DOM. 			
Miércoles 16 de octubre	Manipulación del DOM: cambiar el contenido y atributos de elementos.			
Jueves 17 de octubre	Ejercicios prácticos de manipulación del DOM y repaso.			
Viernes 18 de octubre	Desarrollo de segunda tarea. No clase.			
Semana 3: Eventos y manip	ulación avanzada del DOM.			
Lunes 21 de octubre	 Eventos en JavaScript. Ejemplos prácticos: agregar eventos a botones, manejo de formularios. 			
Martes 22 de octubre	 Crear y eliminar elementos del DOM dinámicamente. 			

Miércoles 23 de octubre	Ejercicios: agregar elementos a una lista o eliminar un ítem dinámicamente. Ejercicios integradores con eventos y			
	manipulación del DOM: crear una pequeña app interactiva (como un contador o lista de tareas).			
Jueves 24 de octubre	Ejercicios prácticos de manipulación del DOM y repaso.			
Viernes 25 de octubre	Desarrollo de tercera tarea. No clase.			
Semana 4: Asincronía y proyecto final.				
Lunes 28 de octubre	 Callbacks y Promesas. Introducción a fetch para hacer solicitudes a una API (por ejemplo, datos de una API pública). 			
Martes 29 de octubre	 Async/await. Ejercicio con fetch: mostrar datos de una API en el DOM (ejemplo: una lista de usuarios). 			
Miércoles 30 de octubre	LocalStorage.			
Jueves 31 de octubre	Repaso de la semana 4.			
Viernes 1 de noviembre	Desarrollo de cuarta tarea. No clase. Proyecto final: crear una pequeña aplicación que combine manipulación del DOM y eventos (ejemplo: un "to-do list" con persistencia en local storage).			

Estrategias y criterios de evaluación.

Unidad	Descripción	Fecha	Porcentaje	Total
Unidad I	Resolución de ejercicio haciendo uso de los fundamentos de JavaScript.	Martes, 15 de octubre.	25%	25
Unidad II	Resolución de ejercicio haciendo uso de objetos literales, arreglos y	Martes, 22 de octubre.	25%	25

	fundamentos del DOM.			
Unidad III	Resolución de ejercicio que implique manipulación del DOM.	Martes 29 de octubre	25%	25
Unidad IV	Pequeño proyecto.	Viernes, 5 de noviembre.	25%	25

Créditos

- CEETI
- Departamento de Ingeniería en Sistemas.
- Kattherine Hernandez

septiembre de 2024