

1. v zadaném městě, přeložení do hierarchie a prošli ostatních  
 bodů, aby v zadaném městě 2x. Oddělení z předního města  
 m. Oddělení cel na zadané bod. Součet všech cel  
 hodnota celů poloviny města bod.

Amundsenův problém  $A: G_A = (V_A, E_A)$ , každá hrana  $i$   $G_A$   
 má ohodnocení  $w_i \in \mathbb{N}$ , pokud  $w_i$  má hrana zajímavost,  
 jinak  $w_i = 0$ . Hledáme cestu  $p_{A, A} = e_1, e_2, \dots, e_{m-1}$  kde mají  
 hrany přistupné ohodnocení cel  $p_{A, A} = w_1, w_2, \dots, w_{m-1}$ . Je dána  
 měří hodnota  $M$ , kde  $M = \frac{1}{2} \sum w_i$ , kde  $\sum w_i$  je součet  
 ohodnocení všech hran v grafu. Musí platit, že  $\sum_{p_{A, A}} w_i \geq M$ .  
 Hledáme tedy cestu, která měřeny bylo podmínky splňuje.  
 Doložte, že Amundsenův problém  $A$  je NP-úplný.

**Důkaz:**

**I.  $A \in NP$  (členství v problému)**

Konstruujeme NTS  $M$ , co problém rozhoduje v konstantním (poly-  
 nomialním) čase, pracující následovně:

1.  $M$  ověří, zda jeho vstup je platná instance problému  $A$ .  
 Pokud ne, odmítne.

**Skvělost** - problém obsahuje oddělování, zjednodušení, neduplikace -  
 rozhodnutí polynomiální složitosti

2.  $Guess$ :  $M$  vybere náhodně cestu v daném grafu  $G_A$ . Hledáme  
 kandidáta na řešení problému  $A$ .

**Skvělost** - výběrání  $O(n)$  kandidátů - rozhodnutí nejvýše  
 polynomiální složitosti

3.  $Check$ :  $M$  ověří, zda daná zvolená cesta má celkové ohodnocení  
 hran celků alespoň  $M$ , což je měří hodnota. Pokud musí ověřit,  
 že cesta vychází z prvního možného města, končí v  $m$ -tém  
 městě, žádné měří navštíveno více jak 1x.

Podobně lze ověřit, že podmínky splňuje, že zvolenou cestu v  
 grafu  $Guess$  přijme, jinak odmítne.

**Skvělost** - problém porovnávání - rozhodnutí nejvýše polynomiální  
 složitosti

TIN-3. úkol

Kalvína  
 Šatková (x.fort00)



## II. A je NP-úplný

- redukuje na daného známeho NP-úplného problému
- vybraný problém TSP (Travelling Salesman Problem - Problém obchodního cestujícího)

- dává polynomiální redukcí z TSP

Travelling Salesman Problem: graf  $G_{TSP} = \langle V_{TSP}, E_{TSP} \rangle$

hledání nejkratší hamiltonovské souřetice. Ukažme, že najít nejkratší možnou cestu  $path_{TSP} = f_1, f_2, \dots, f_{m-1}, f_m$  pro  $m$  měst, která navštíví všechna města pouze 1x (kromě prvního, do kterého se na konci vracíme). Cesta  $path_{TSP}$  má

TSP: 3 města, 3 hrany A: 3 města, 2 hrany

1 2 3 = m 1 2 3 = n min (cost  $path_{TSP}$ ).

(mínimální do prvního města) - hrana  $n$

3 města, 2 hrany

Problém A redukuje na problém TSP, kde  $G_A = G_{TSP}$ , množina hrany navštíví všechna města jen 1x (kromě poč. města). Počet měst

$m = m_1$ , pro A přidána hrana z každ. města do prvního (cena nové hrany  $c_{i1}$ ).

$path_A = e_1, e_2, \dots, e_{m-1}, e_n = path_{TSP}$ . Obchodování přiblíží

hran mají cenu  $c_{i1}$   $= n_1, n_2, \dots, n_{m-1}, n_n = cost path_{TSP}$ .

Buďme v A problému hledáme cestu v splnění podmínek  $\sum_{i=1}^n c_{i1} \geq H$  (cena nové hrany  $c_{i1}$ ).

Je možné, že cena poslední hrany je 0. (z posledního do prvního města). Najdeme tedy cestu s minimální cenou (delton) jako v TSP, ale splňující tuto podmínku.

Je tedy nutné v redukcí uvážovat přidání/odebrání hrany mezi

zpracováním a poč. městem, který TSP uvážuje, ale A ne. Pak se

dále uvážuje jiná podmínka pro řešení vhodné cesty (nejkratší (minimální náklady) v TSP, splňující nerovnost z mými podmínkami A)

3 přes tyto malé změny se snadno ukáže, že TSP je vhodným

ordinárním NP-úplným problémem pro využití důvodu NP-úplnosti

problému A a redukcí tedy dá realizovat v polynomiálním čase.





2.  $L$  nad abecedou  $\Sigma = \{0,1\}$

$L'$  je jazyk všech slov o max. 2 různých podslabě z  $L$

$L' = \{w_1 w_2 \in \Sigma^* \mid \exists w_1, w_2 : w_1 \neq w_2 \wedge w_1 \in L \wedge w_2 \in L \wedge |w_1| \leq 2 \wedge |w_2| \leq 2\}$

$\in$ -relace byt podslaběm

$L \in \text{DTIME}[n^2] \Rightarrow L' \in \text{DTIME}[n^2]$

Intuice:  $\exists$ -tedy stačí najít 2 různé podslabě

$w$

relativní řetězec  $w$  z  $L'$

$w$

páda pro kopírování prvního vybraného podslabě z  $w$   $O(n)$  - podslabě  $w$

- malování druhé podslabě - dvě řádky - obě s libovolným měřítkem (n prvé řádky, n prvé řádky =  $n^2$ )

- generování z  $L$  podslabě  $w$   $O(n^2)$

$w$

páda pro kopírování druhé vybraného podslabě z  $w$   $O(n)$  - podslabě  $w$

$w' \in L$

páda pro generování slov z  $L$

- ověření že  $w, w' \in L$  -  $O(n^2)$

$O(n^2) \cdot O(n^2) = O(n^4)$

Důkaz: Stačí je  $L$  přijímat 2-pásovým DTS  $M_L$  v čase  $O(n^2)$ . Nechť  $M_{L'}$  je 2-pásový DTS přijímající  $L'$  v čase  $O(n^4)$ . Na 1. páse bude relativní řetězec  $w \in L$ . Na 2. páse bude vybraný první podslabě z  $w$  na 1. páse (kopírování -  $O(n)$  - podslabě  $w$ ). Pak bude vybraný na 1. páse druhý řádek, aby se našla druhá podslabě  $w'$  a proběhne porovnání, že  $w \neq w'$  ( $O(n^2)$ ). Na 3. páse dopíšeme vybrané podslabě  $w$ . 4. páda složí pro generování slov z  $L$  a je provedeno ověření, že obě podslabě  $w, w' \in L$  ( $O(n^2)$ ).

Celkem tedy:  $O(n^2) \cdot O(n^2) = O(n^4)$

Stejná konstanta  $\exists$  tedy  $\exists = 4$ .

