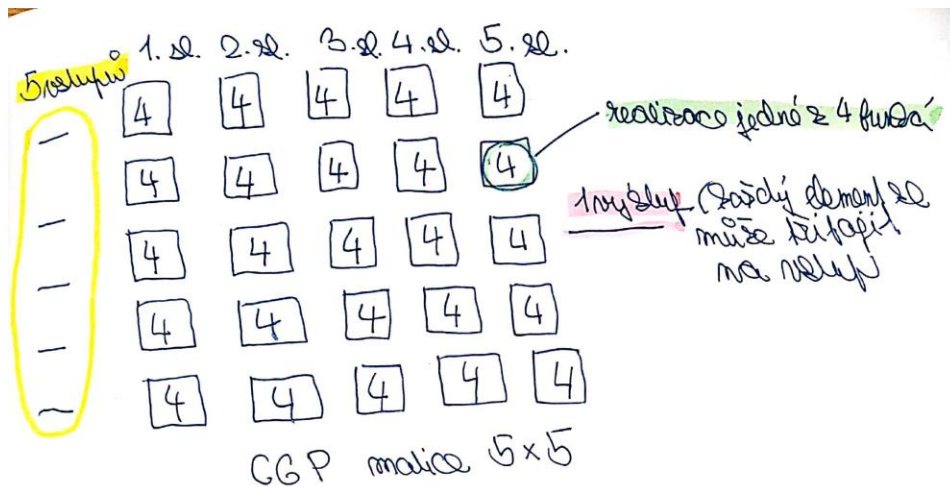


První cvičení z předmětu BIN - Kartézské genetické programování

Jméno: Kateřina Fořtová (xforto00)

První úkol: Určení velikosti prohledávaného prostoru



1. l-back = 1

výčet počtu možností pro jednotlivé sloupce

1. sloupec: (5, 5, 4)

2.-5. sloupec: (10, 10, 4) - 20 členů

celkem: (5.5.4) = 5³ počet možností 1. sloupce

každý člen matice může být kopií na výstup

$$(10 \cdot 10 \cdot 4)^{20} = 2,749 \cdot 10^{63}$$

2. l-back = 5

1. sloupec: (5, 5, 4)

2. sloupec: (10, 10, 4)

3. sloupec: (15, 15, 4)

4. sloupec: (20, 20, 4)

5. sloupec: (25, 25, 4)

celkem: $(5 \cdot 5 \cdot 4)^5 \cdot (10 \cdot 10 \cdot 4)^5 \cdot (15 \cdot 15 \cdot 4)^5 \cdot (20 \cdot 20 \cdot 4)^5$

$$(25 \cdot 25 \cdot 4)^5 \cdot 25 = 1,548 \cdot 10^{72}$$

Velikost prohledávaného prostoru s l-back na maximum 20 letů modelovacího systému.

CS Skenováno pomocí CamScanner

Druhý úkol: Návrh kombinačního obvodu

Vybrala jsem si simulaci 3-bitové sčítačky (<https://www.geeksforgeeks.org/full-adder-in-digital-logic/>)

Experimentování s nastavením parametru l-back - pro 10 běhů:

Fixní nastavení:

```
#define POPULACE_MAX 5 //maximalni pocet jedincu populace
```

```
#define MUTACE_MAX 3 //max pocet genu, který se může změnit během jedné mutace
```

```
#define PARAM_M 5 //pocet sloupce
```

```
#define PARAM_N 5 //pocet radku
```

```
#define PARAM_GENERATIONS 100000 //max. pocet generaci evoluce
```

```
#define PARAM_RUNS 10      //max. pocet behu evoluce

#define FUNCTIONS 4        //max. pocet pouzitych funkci bloku (viz fitness() )
```

L-back	Nejmenší počet užitých elementů	Nejmenší počet generací pro nalezení řešení	Nejhorší počet generací pro nalezení řešení	Průměrný počet generací nalezený pro řešení
1	5	62	2378	967
2	5	98	950	443
3	5	142	1571	815
4	5	413	1969	1140
5	5	65	2734	903

Experimentování s nastavením rozměru matice - pro 10 běhů:

Fixní nastavení:

```
#define POPULACE_MAX 10    //maximalni pocet jedincu populace

#define MUTACE_MAX 5       //max pocet genu, který se muze zmutovat během jedne mutace

#define L_BACK 5           //1 (pouze predchozi sloupec) .. param_m (maximalni mozny rozsah);

#define PARAM_GENERATIONS 500000 //max. pocet generaci evoluce

#define PARAM_RUNS 10      //max. pocet behu evoluce

#define FUNCTIONS 4        //max. pocet pouzitych funkci bloku (viz fitness() )
```

(Počet sloupců, počet řádků)	Nejmenší počet užitých elementů	Nejmenší počet generací pro nalezení řešení	Nejhorší počet generací pro nalezení řešení	Průměrný počet generací nalezený pro řešení
(5, 5)	5	69	4383	621
(25, 1)	5	64	2290	446
(7, 7)	5	18	1015	379
(10, 10)	5	80	1007	388
(36, 1)	5	97	1714	555

Experimentování s nastavením použitých funkcí - pro 10 běhů:

Fixní nastavení:

```
#define POPULACE_MAX 5     //maximalni pocet jedincu populace

#define MUTACE_MAX 3       //max pocet genu, který se muze zmutovat během jedne mutace

#define PARAM_M 5          //pocet sloupcu

#define PARAM_N 5          //pocet radku

#define L_BACK 1           //1 (pouze predchozi sloupec) .. param_m (maximalni mozny rozsah);

#define PARAM_GENERATIONS 100000 //max. pocet generaci evoluce

#define PARAM_RUNS 10      //max. pocet behu evoluce
```

Počet užitých funkcí	Nejmenší počet užitých elementů	Nejmenší počet generací pro nalezení řešení	Nejhorší počet generací pro nalezení řešení	Průměrný počet generací nalezený pro řešení
4	5	57	2610	1085
5	5	1136	104944	12756
6	5	295	17817	4988

Zhodnocení experimentů: U každé vlastnosti bylo provedeno 10 po sobě jdoucích měření. S využitím parametru l-back se nám zvětšuje prohledávaný prostor dané problematiky. Průměrně však nejnižšího počtu generací dosahovalo řešení s nastavením l-back parametru na číslo 2. Při experimentování s nastavením výšky a šířky matice bylo potřeba upravit několik parametrů, zejména zvětšit počet generací. Využití mřížky o rozměrech (25, 1) průměrně zmenšilo počet potřebných generací k vygenerování prvního správného řešení o 175 generací na rozdíl od původní velikosti (5, 5). Při analýze využitých funkcí bylo zjištěno, že přidání dalších funkčních bloků výpočet spíše zatěžuje, než pokud pracujeme s prvními 4 základními funkcemi (propojka, AND, OR, XOR). Nutno podotknout, že metriky nejmenšího/nejhoršího/průměrného počtu generací se odvíjí nikoliv od nejlepšího nalezeného řešení, ale od prvního správného řešení (které ještě nemusí mít minimální počet bloků).