НАЦІОНАЛЬНИЙ ТЕХНІЧНИЙ УНІВЕРСИТЕТ УКРАЇНИ «КИЇВСЬКИЙ ПОЛІТЕХНІЧНИЙ ІНСТИТУТ ІМЕНІ ІГОРЯ СІКОРСЬКОГО»

Факультет інформатики та обчислювальної техніки Кафедра інформатики та програмної інженерії

Звіт до лабораторної роботи №2 з дисципліни «Розробка мобільних застосувань під Android»

Прийняв:	Виконала:
Викладач	Студентка 3 курсу, гр. ІП-24
Орленко С. П.	Болотюк Катерина Вікторівна
Оцінка:	
«»2025 p.	

Лабораторна робота №2 «ДОСЛІДЖЕННЯ РОБОТИ З КОМПОНЕНТОМ FRAGMENT»

Мета роботи: дослідити створення та взаємодію з компонентом Фрагмент (Fragment) компоненту Діяльність та набути практичні навички з використання фрагментів для інтерфейсу користувача.

Текст завдання

Написати програму під платформу Андроїд, яка має інтерфейс, побудований з декількох фрагментів згідно варіанту. Перший фрагмент представляє з себе форму для введення даних та кнопку підтвердження («ОК»), а інший фрагмент відображає результат взаємодії. Тобто другий фрагмент містить тестове поле з результатом та кнопкою «Cancel» (якщо згідно варіанту така існує, якщо ж за варіантом її немає – можете додати за власним бажанням), яка очищає або приховує (або видаляє) другий фрагмент та очищає форму введення з першого фрагменту. Зверніть увагу, що робота з фрагментами відбувається в рамках однієї Діяльності.

Варіант 2: Вікно містить текстове поле для введення деякого питання, дві опції (радіо-батони) для відповіді (так або ні) та кнопку «ОК». Вивести введене питання і обрану відповідь у інше текстове поле.

Програмний код

Посилання на репозиторій з повним текстом програмного коду: https://github.com/katerynabolotiuk/android-dev-university.

Скріншоти запуску програми

Інтерфейс програми було побудовано з двох фрагментів (рис. 1). Перший фрагмент представляє з себе форму для введення даних (ввід деякого питання питання, дві опції для відповіді) та кнопку підтвердження ("ОК"), а інший фрагмент відображає результат у текстовому полі. Головне вікно запущеної програми показано на рисунку 2.

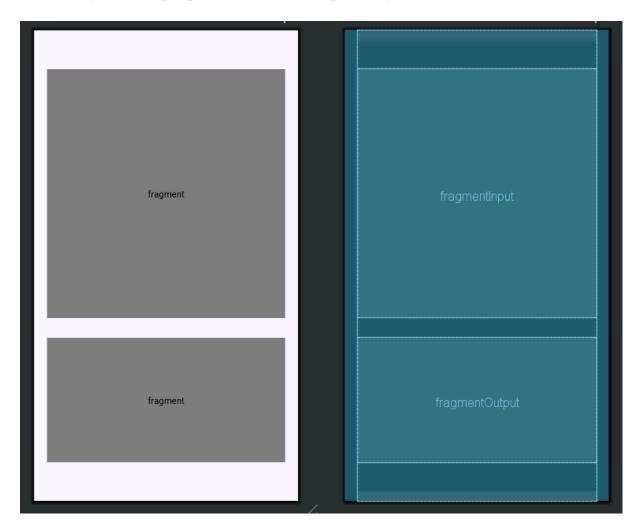


Рисунок 1 – Макет інтерфейсу програми

Всередині фрагменту fragmentInput було визначено інтерфейс зворотного виклику. Діяльність його реалізує і при отриманні зворотного виклику виводить спливаюче повідомлення про помилку (у разі неправильного вводу) або повідомляє фрагменту fragmentOutput про необхідність змінити текст (у разі правильного вводу).

Головне вікно запущеної програми показано на рисунку 2.

Type your question here	
Required field	0/100
○ Yes	
○ No	
(Result will be shown here)	
(Result will be shown here)	

Рисунок 2 – Головне вікно запущеної програми

Валідацію даних було збережено з попередньої лабораторної роботи. Наприклад, при спробі натискання на кнопку "ОК" за умови, що текстове поле для вводу питання порожнє чи містить невалідний ввід, користувач отримує відповідне спливаюче повідомлення (рис. 3).

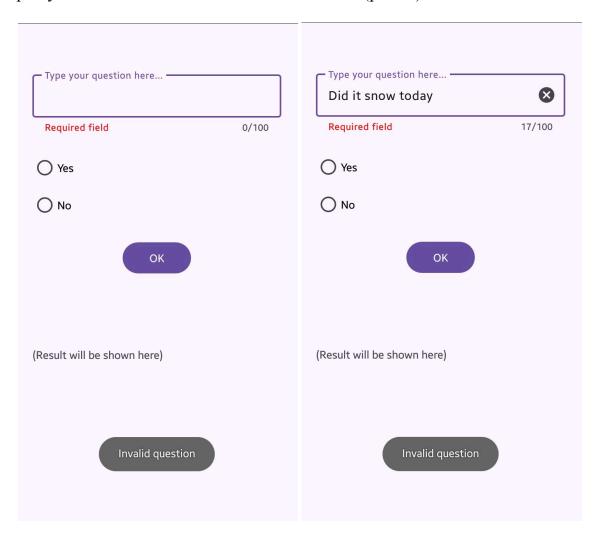


Рисунок 3 – Приклад повідомлення про невалідне питання

У випадку, коли питання було введено правильно, але не було обрано відповідь ("так" чи "ні" у групі радіо-баттонів) та було натиснуто кнопку "ОК", користувач отримує відповідне спливаюче повідомлення з проханням обрати відповідь (рис. 4).

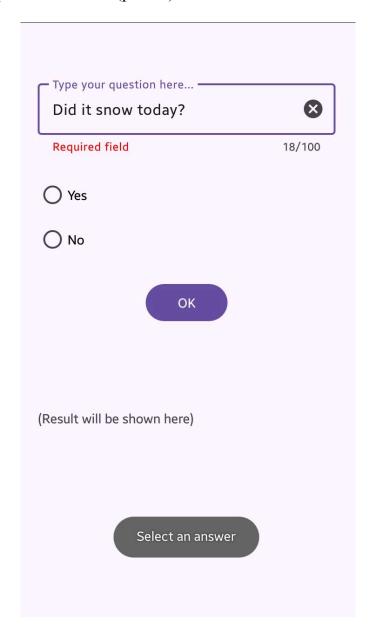


Рисунок 4 – Приклад повідомлення з проханням обрати відповідь

Якщо було введено валідне питання, обрано відповідь у групі радіо-баттонів та натиснуто на кнопку "ОК", то ввід користувача буде успішно відображено у текстовому полі другого фрагменту (рис. 5).

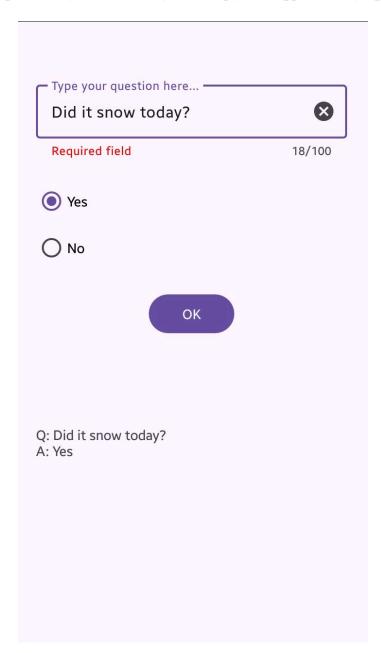


Рисунок 5 – Приклад валідного вводу користувача