НАЦІОНАЛЬНИЙ ТЕХНІЧНИЙ УНІВЕРСИТЕТ УКРАЇНИ «КИЇВСЬКИЙ ПОЛІТЕХНІЧНИЙ ІНСТИТУТ ІМЕНІ ІГОРЯ СІКОРСЬКОГО»

Факультет інформатики та обчислювальної техніки Кафедра інформатики та програмної інженерії

Звіт до лабораторної роботи №3 з дисципліни «Розробка мобільних застосувань під Android»

Прийняв:	Виконала:
Викладач	Студентка 3 курсу, гр. ІП-24
Орленко С. П.	Болотюк Катерина Вікторівна
Оцінка:	
«» 2025 p.	

Лабораторна робота №3 «ДОСЛІДЖЕННЯ СПОСОБІВ ЗБЕРЕЖЕННЯ ДАНИХ»

Мета роботи: дослідити способи збереження даних (база даних, файлова система, тощо) та отримати практичні навички щодо використання сховищ даних.

Текст завдання

Написати програму під платформу Андроїд, яка доповнює програму, що розроблена за лабораторною роботою 2, роботою зі сховищами.

Тобто при натисканні на кнопку «ОК» додатково:

- здійснюється запис результату взаємодії з інтерфейсом до сховища (файл або базу даних);
- користувач інформується відповідним повідомленням щодо успішності запису.

Також інтерфейс необхідно доповнити кнопкою «Відкрити», натискання на яку призводить до переходу на іншу Діяльність, у якій відображається вміст даних, що зберігаються у сховищі. Якщо дані відсутні (сховище пусте) відобразити відповідне повідомлення. За бажанням можна додатково реалізувати оновлення та видалення даних зі сховища.

Варіант 2: Вікно містить текстове поле для введення деякого питання, дві опції (радіо-батони) для відповіді (так або ні) та кнопку «ОК». Вивести введене питання і обрану відповідь у інше текстове поле.

Програмний код

Посилання на репозиторій з повним текстом програмного коду: https://github.com/katerynabolotiuk/android-dev-university.

Скріншоти запуску програми

Інтерфейс головного вікна програми було побудовано з двох фрагментів та кнопки (рис. 1). Перший фрагмент представляє з себе форму для введення даних (ввід деякого питання питання, дві опції для відповіді) та кнопку підтвердження ("ОК"), а інший фрагмент відображає результат у текстовому полі. Натискання на кнопку "Ореп" призводить до переходу на іншу Діяльність, у якій відображається вміст даних, що зберігаються у сховищі.

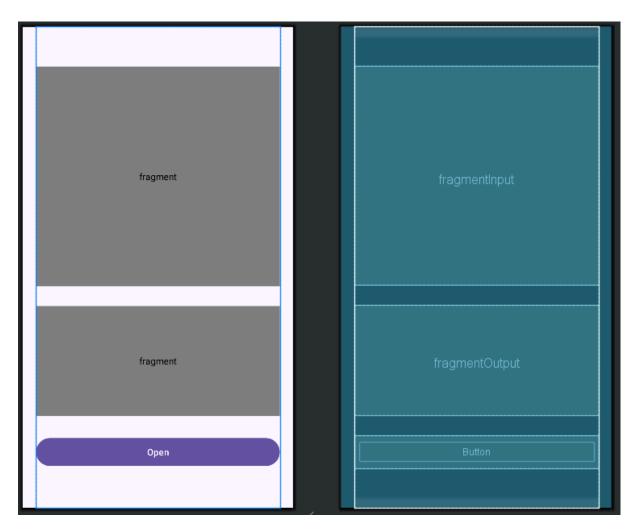


Рисунок 1 – Макет інтерфейсу головного вікна програми

Головне вікно запущеної програми показано на рисунку 2.

Type your question here	
Required field	0/100
○ Yes	
○ No	
ОК	
(Result will be shown here)	
Open	

Рисунок 2 – Головне вікно запущеної програми

Валідацію введених користувачем даних було збережено з попередньої лабораторної роботи. При спробі натискання на кнопку "Open", коли ще не було записано жодних даних та файлу не було створено, користувач перейде на іншу Діяльність, де отримає відповідне повідомлення у текстових полях (рис. 3).

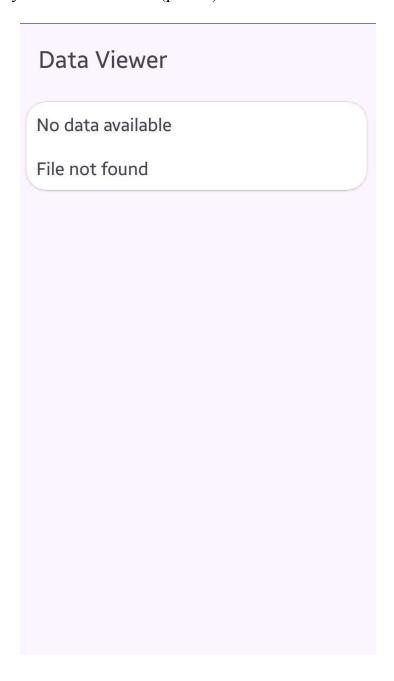


Рисунок 3 – Повідомлення за умови, що файл не існує

Якщо користувач введе валідні дані та натисне "ОК", здійснеться спроба записати його ввід у файл. Якщо операція пройшла успішно, користувач отримає відповідне спливаюче повідомлення (рис. 4).

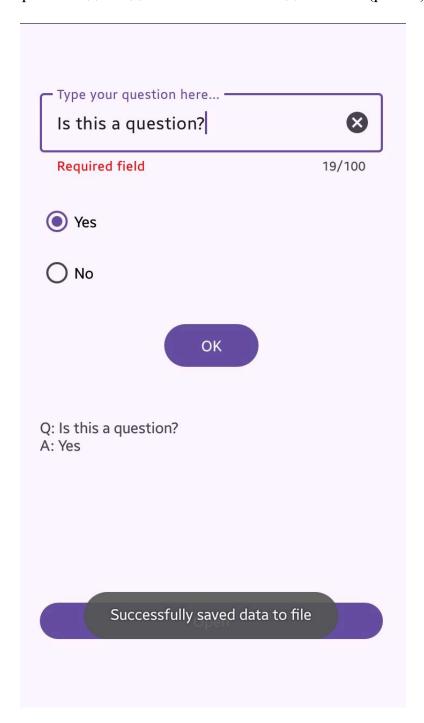


Рисунок 4 – Успішний запис даних до файлу

Тепер, при натисканні кнопки "Open", користувач перейде до Діяльності, де вже буде зображено вміст файлу (рис. 5).

Data Viewer Q: Is this a question?

A: Yes

Рисунок 5 – Приклад виводу даних з файлу

Користувач може повернутися до попередньої Діяльності та додати більше записів. Усі вони запишуться у файл та будуть відображені при натисканні кнопки "Open". Приклад відображення вмісту файлу з двома записами показано на рисунку 6.

Data Viewer Q: Is this a question? A: Yes Q: Was it snowing today? A: Yes

Рисунок 6 – Приклад відображення двох записів