Міністерство освіти і науки України Національний технічний університет України «КПІ» імені Ігоря Сікорського Кафедра обчислювальної техніки ФІОТ

3BIT

з лабораторної роботи №7 з навчальної дисципліни «Computer Vision»

Тема:

ДОСЛІДЖЕННЯ ТЕХНОЛОГІЙ ІДЕНТИФІКАЦІЇ ОБ'ЄКТІВ НА ЦИФРОВИХ ЗОБРАЖЕННЯХ ДЛЯ ЗАДАЧ COMPUTER VISION

Виконала:

Студентка 3 курсу Навчальної групи IC-12 Мельникова К.О.

Перевірив:

Професор кафедри ОТ ФІОТ Писарчук О.О.

Мета роботи:

дослідити принципи та особливості підготовки даних, синтезу, навчання та застосування штучних нейронних мереж (Artificial Neural Networks) для практичних задач ідентифікації в технологіях Computer Vision.

I рівень складності – максимально 8 балів.

Відповідно до технічних умов, табл. 1 додатку.

Розробити програмний скрипт, що забезпечує ідентифікацію бінарних зображень 4 спеціальних знаків, заданих матрицею растра. Для ідентифікації синтезувати, навчити та застосувати штучну нейронну мережу в «сирому» вигляді реалізації матричних операцій. Обгрунтувати вибір архітектури та алгоритму навчання нейромережі. Довести працездатність та ефективність синтезованої нейронної мережі.

Програмна реалізація:

```
0, 0, 1, 0, 0]
      np.array(question).reshape(1, 30),
      np.array(exclamation).reshape(1, 30),
      np.array(up).reshape(1, 30),
      np.array(down).reshape(1, 30),
  plt.imshow(np.array(question).reshape(6, 5))
  plt.subplot(1, 5, 2)
  plt.imshow(np.array(exclamation).reshape(6, 5))
  plt.subplot(1, 5, 3)
  plt.imshow(np.array(up).reshape(6, 5))
  plt.subplot(1, 5, 4)
  plt.imshow(np.array(down).reshape(6, 5))
def data y(): # мітки
  y = np.array(out_abcfs)
def sigmoid(x):
def forward(x, w1, w2):
```

```
a2 = sigmoid(z2)
def generate(x, y):
  return (np.array(1).reshape(x, y))
def loss(out, Y):
def back_prop(x, y, w1, w2, alpha):
  z1 = x.dot(w1)
  a2 = sigmoid(z2)
  d1 = np.multiply((w2.dot((d2.transpose()))).transpose(),
                    (np.multiply(a1, 1 - a1)))
  w2_adj = a1.transpose().dot(d2)
def train(x, Y, w1, w2, alpha=0.01, epoch=10):
  for j in range(epoch):
```

Навчання та результат виконання:



```
Ваги:
       w1 = generate(30, 4)
       w2 = generate(4, 4)
       print('Ініціалізуємо вагові коефіцієнти: ')
       print('w1 = ', w1, '\n')
       print('w2 = ', w2, '\n')
                                                                                                                   Python
… Ініціалізуємо вагові коефіцієнти:
    w1 = [[-0.63714911 \ 1.52543487 \ 0.32005264 \ -1.03788838]]
     [-0.66012024 -2.97608139 0.74902071 -0.99224103]
     [ 0.74430756 -0.17061836  0.78475622 -0.55846111]
     [-1.17559769 -0.04553881 -0.48620752 -0.35191312]
     [-0.6348418 -2.15666476 -0.58937361 0.09550053]
     [-1.16074747 0.84275807 -0.78656169 1.3396177 ]
     [ 0.44915159  0.71631728  0.42464862  -1.76574292]
     [ 0.64837951  0.88412104 -0.08884521 -1.02068274]
     [ 0.55622173  0.65402617  0.42008595  -1.48603413]
     [-0.52498653 -0.20805336 -0.21291438 -1.38063212]
     [-0.55054042 2.84617353 -0.53637294 -0.17972896]
     [-0.56808168 0.744125 1.80111487 1.48428293]
[-1.13422635 1.56794954 1.14862826 -0.01458495]
     [-0.18326485 -0.51215006 -1.09872594 1.70691862]
     [ 0.28771754  0.00312851 -0.6644406  1.82998618]
      [-0.08024051 0.02049277 -0.83683503 0.37843626]
      [-1.79017048 -0.84649848 -1.01112165 -1.47692603]
      [ 0.43300855 -0.53139724 -0.4295835 1.52827371]
```

```
[-0.08024051 0.02049277 -0.83683503 0.37843626]
 [-1.79017048 -0.84649848 -1.01112165 -1.47692603]
 [ 0.43300855 -0.53139724 -0.4295835
                                     1.52827371]
 [-0.358941 0.40142622 -0.77491362 0.48293419]
 [ 1.45936096  0.3325341
                         0.52294432 -1.20771769]
 [ 1.52155652 -1.40751268 -0.75016596  0.78285741]
 [-1.20298693 -1.40651916 2.47812291 -1.97819206]
 [-1.65360982 0.19668953 -0.15096577 1.95875742]
 [-0.06330464 - 0.92845968 - 1.17876908 - 0.08224536]
 [ 0.66005479 -1.17760522 -0.1722859    1.48377104]]
w2 = [[-1.06479125 \quad 0.49530106 \quad -1.29542407 \quad -1.1920512]
 [ 1.25613826 -1.23734772  0.26125108 -0.70694022]
 [-0.07942815  0.40222605  -0.54835984  -0.14090347]
 [-0.34165643 -1.10712565 -1.21977688 -0.55892103]]
```

```
print('Тренування мережі')
          acc, loss_value, w1, w2 = train(x, y, w1, w2, 0.1, 300)
… Тренування мережі
     Eпохи: 1 Точність: 76.64759800071124
Епохи: 2 Точність: 77.85820303546606
      Епохи: 3 Точність: 78.81347904425968
      Епохи: 4 Точність: 79.5800890502244
     Епохи: 5 Точність: 80.21389824457746
     Епохи:6Точність:80.75543447822437Епохи:7Точність:81.23221398593996
      Епохи: 8 Точність: 81.66244308903579
      Епохи: 9 Точність: 82.0581618554396
     Епохи:10Точність:82.4274732870215Епохи:11Точність:82.7759975991063
      Епохи: 12 Точність: 83.10777749879877
      Епохи: 13 Точність: 83.4258275253909
      Епохи: 14 Точність: 83.73246562771428
     Епохи: 15 Точність: 84.02951632708947
Епохи: 16 Точність: 84.31843900194423

      Епохи:
      17
      Точність:
      84.60041172880378

      Епохи:
      18
      Точність:
      84.87638766804348

     Eпохи: 19 Точність: 85.14713374394748
Епохи: 20 Точність: 85.4132576546216
      Епохи: 21 Точність: 85.67522735468826
      Епохи: 22 Точність: 85.93338612423453
      Епохи: 23 Точність: 86.18796566156325
      Епохи: 24 Точність: 86.43909904843912
      Епохи: 297
                     Точність: 99.57435609478733
                     Точність: 99.57780353024062
      Епохи: 299
Епохи: 300
                     Точність: 99.5812136950765
                     Точність: 99.58458708974656
```

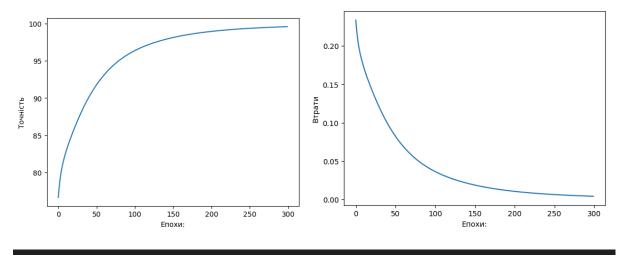
```
Результати:
     print('Вагови коефіцієнти після навчання: ')
     print('w1 = ', w1, '\n')
     print('w2 = ', w2, '\n')
     plt.plot(acc)
     plt.ylabel('Точність')
     plt.xlabel("Епохи:")
     plt.show()
     plt.plot(loss_value)
     plt.ylabel('Втрати')
     plt.xlabel("Епохи:")
     plt.show()
     print_results(x, w1, w2)
  √ 0.0s
 Вагови коефіцієнти після навчання:
 w1 = [[-0.63714911 \ 1.52543487 \ 0.32005264 \ -1.03788838]
  [-0.66012024 -2.97608139 0.74902071 -0.99224103]
  [ 1.19598683 -0.73171975 0.73700607 -0.84150086]
[-1.17559769 -0.04553881 -0.48620752 -0.35191312]
  [-0.6348418 -2.15666476 -0.58937361 0.09550053]
  [-1.16074747 0.84275807 -0.78656169 1.3396177 ]
  [-0.76469744 2.37127126 -0.48966206 -1.86501936]
  [ 1.68794763 -1.19634497 1.31917843 -1.73011859]
[-0.6576273 2.30898014 -0.49422474 -1.58531057]
  [-0.52498653 -0.20805336 -0.21291438 -1.38063212]
  [-1.17650061 \quad 2.98176288 \quad 0.00509018 \quad -0.7054015 \ ]
  [-0.56808168 0.744125 1.80111487 1.48428293]
[-0.09465823 -0.51251647 2.5566519 -0.7240208 ]
  [-0.77115369 1.00721456 -2.55449974 2.13331472]
```

```
w2 = [[-1.64216789 2.5494375 -2.10624553 -2.71093248]

[ 3.14544934 -5.11524978 1.66997047 -4.43138139]

[-5.53681056 1.84020936 1.59456974 -2.26926766]

[-0.83090198 -2.92988097 -5.77044195 2.85719004]]
```



```
Очікувано: ? | Розпізнано: ? | True
Очікувано: ! | Розпізнано: ! | True
Очікувано: ↑ | Розпізнано: ↑ | True
Очікувано: ↓ | Розпізнано: ↓ | True
```

Як можна побвчити, програма коректно ідентифікує 4 зазначені спеціальні символи: знак питання, знак оклику та стрілки вверх та вниз. Кожен символ представлений матрицею розміром 6*5.

Опис моделі

Дана модель навчається за допомогою алгоритму зворотного поширення помилки, який використовується для корекції вагових коефіцієнтів у мережі.

Створена модель нейронної мережі складається з трьох шарів: вхідного, прихованого та вихідного.

Вхідний шар: Вхідними даними для мережі є зображення символів, які подаються у вигляді векторів. Кожен вектор має розмірність 30, так як кожен символ представлено матрицею 6*5.

Прихований шар: Після вхідного шару відбувається передача даних у прихований шар, де використовується сигмоїдальна функція активації. Вихідний шар: Після прихованого шару вихідні дані передаються у вихідний шар, де вони класифікуються відповідно до визначених чотирьох класів.

Також експерементально було визначено оптимальну кількість епох, що дорівнює 300.

Висновок

У ході виконання даної лабораторної роботи було досліджено принципи та особливості підготовки даних, навчання та застосування штучних нейронних мереж для задач ідентифікації об'єктів на цифрових зображеннях у рамках технологій Computer Vision.

В ході виконання роботи була реалізована модель нейронної мережі, яка складається з трьох шарів: вхідного, прихованого та вихідного. Вхідні дані представляли собою матриці розміром 6х5, що описували спеціальні символи: знак питання, знак оклику та стрілки вверх і вниз. Модель використовувала алгоритм зворотного поширення помилки для корекції вагових коефіцієнтів та сигмоїдальну функцію активації в прихованому шарі.

Результати навчання показали, що створена модель коректно ідентифікує всі чотири зазначені символи. Це підтверджує правильність обраного підходу та ефективність використаних алгоритмів.