**TALLER 1:**

1. Realizar un programa que calcula el área de un cuadrado, lado x lado.
2. Realizar un programa que calcule el precio del dolar si el dolar esta a 4036.

Algoritmo taller1

//Area de un cuadrado

definir areaCuadrado Como Real

definir ladoCuadrado Como Real

Escribir "Ingresar valor del lado en cm:"

Leer ladoCuadrado

areaCuadrado = ladoCuadrado\*ladoCuadrado

Escribir "El area del cuadrado es: ", areaCuadrado

//Convertir dolares a pesos

definir PESOS\_POR\_DOLAR Como Entero

definir dolaresCambiar Como Entero

definir dolarConvertidoPesos Como Entero

PESOS\_POR\_DOLAR = 4036

Escribir " Ingresar el numero de dolares que desea cambiar:"

Leer dolaresCambiar

dolarConvertidoPesos = PESOS\_POR\_DOLAR\*dolaresCambiar

Escribir "El total en pesos es de:", dolarConvertidoPesos

FinAlgoritmo

**TALLER 2:**

Hacer una calculadora basica en la cual se reciban dos valores del usuario y se hagan las operaciones basicas: sumar, restar, multiplicar y dividir.

Puedo hacerlo de dos formas que el usuario elija los valores y se le muestran todas las operaciones de la calculadora con esos dos valores. o que el usuario elija los dos valores y tambien digite que operacion desea realizar y segun eso le muestre el valor.

Algoritmo calculadora

definir num1 Como Real;

definir num2 Como Real;

Definir operacion Como Entero;

definir resultado Como Real;

Escribir "Digite primer numero para la operacion";

leer num1;

Escribir "Digite segundo numero para la operacion";

leer num2;

Escribir "Digite que operacion desea realizar:";

Escribir "1. Suma";

Escribir "2. Resta";

Escribir "3. Multiplicación";

Escribir "4. División";

Leer operacion;

Segun operacion Hacer

1:

resultado = num1 + num2;

Escribir "Suma = ", resultado;

2:

resultado = num1 - num2;

Escribir "Resta = ", resultado;

3:

resultado = num1 \* num2;

Escribir "Multiplicacion = ", resultado;

4:

Si num2 == 0.0 Entonces

Escribir "Esta operacion no se puede ejecutar";

SiNo

resultado = num1 / num2;

Escribir "Division = ", resultado;

Fin Si

De Otro Modo:

Escribir "Esta opcion no es valida";

Fin Segun

FinAlgoritmo

**TALLER 3:**

1. Desarrolla un algoritmo que lea un numero X y deduzca si X es un numero Positivo, Negativo.
2. Desarrolla un algoritmo que lea dos (2) Numeros A y B e indique cual es el mayor y cual es el menor, los debe imprimir. Si los numeros son iguales debe indicar que son iguales.
3. Desarrolla un algoritmo que lea tres (3) Numeros A, B y C; debe indicar ¿Cual de los 3 numeros es el mayor de todos?

Algoritmo taller\_3

definir numX Como Real;

definir numA Como Real;

definir numB Como Real;

definir a Como Real;

definir b Como Real;

definir c Como Real;

//Desarrolla un algoritmo que lea un numero X y deduzca si X es un numero Positivo, Negativo.

Escribir "Digite un numero positivo o negativo:";

Leer numX;

si (numX >= 0) Entonces

Escribir "El numero es positivo";

SiNo

Escribir "El numero es negativo";

FinSi

//Desarrolla un algoritmo que lea dos (2) Numeros A y B e indique cual es el mayor y cual

//es el menor, los debe imprimir. Si los numeros son iguales debe indicar que son iguales.

Escribir "Ingrese numero A:";

Leer numA;

Escribir "Ingrese numero B:";

Leer numB;

si (numA >= numB) Entonces //quitar el mayor o igual?

si (numA > numB) Entonces

Escribir numA , " Es mayor y " , numB , " es menor";

SiNo

Escribir "Los numeros son iguales";

FinSi

SiNo

Escribir numA , " Es menor y " , numB , " es mayor";

FinSi

//Desarrolla un algoritmo que lea tres (3) Numeros A, B y C; debe indicar ¿Cual de los 3

//numeros es el mayor de todos?

Escribir "Ingrese numero A:";

Leer a;

Escribir "Ingrese numero B:";

Leer b;

Escribir "Ingrese numero C:";

Leer c;

si (a > b) Entonces

si (a > c) Entonces

Escribir a , " es mayor ";

SiNo

Escribir c " es mayor ";

FinSi

SiNo

si (b > c) Entonces

Escribir b , " es mayor ";

SiNo

Escribir c " es mayor ";

FinSi

FinSi

FinAlgoritmo

**TALLER 4:**

Convertir el algoritmo de CalculadoraSwitch a funciones. Funcion sumar, restar, multiplicar, dividir, mostrar menu, escoger operacion, todo lo que pueda ser una funcion convertirlo en funcion.

Funcion menu ( operacion, a, b )

Según operacion Hacer

1: Escribir suma(a, b);

2: Escribir resta(a, b);

3: Escribir multiplicacion(a, b);

4: Escribir division(a, b);

De Otro Modo:

Escribir 'Elija una opción válida.';

FinSegún

Fin Funcion

Funcion resultado <- suma ( a, b )

Definir resultado Como Real;

resultado = a + b ;

Fin Funcion

Funcion resultado <- resta ( num1, num2 )

Definir resultado Como Real;

resultado = num1 - num2 ;

Fin Funcion

Funcion resultado <- multiplicacion ( num1, num2 )

Definir resultado Como Real;

resultado = num1 \* num2 ;

Fin Funcion

Funcion resultado <- division ( num1, num2 )

Definir resultado Como Real;

Si num2 == 0.0 Entonces

Escribir "Esta operacion no se puede ejecutar";

SiNo

resultado = num1 / num2;

Fin Si

Fin Funcion

Algoritmo calculadora\_funcion

Definir op Como Entero;

Definir resultado, num1, num2 Como Real;

Escribir 'Calculadora Switch y Funciones';

Escribir 'Teclea el primer número:';

Leer num1;

Escribir 'Teclea el segundo número:';

Leer num2;

Escribir 'Selecciona que operacion desea realizar:';

Escribir '1. Suma';

Escribir '2. Resta';

Escribir '3. Multiplicación';

Escribir '4. División';

Leer op;

menu(op, num1, num2);

FinAlgoritmo