**Перший рівень**

**Завдання 1**

**Об’єкт тестування стілець для дому**

1. **Functional Testing**

Можно сидіти;

**Non-functional Testing**

1. **GUI Testing**

Класична форма;

Каркас фанера оббитий велюром сірого кольору;

Металеві ніжки окрашені в золотистий відтінок;

1. **Security and Access Control Testing**

Міцна конструкція;

Збалансований;

1. **Interoperability Testing**

Не ковзає по підлозі;

Підходить до інтер’єру;

1. **Usability Testing**

Зручний ;

М’який;

Спинка стільця 100 градусів;

**Продуктивності**:

1. **Performance and Load Testing**

Витримує до 200 кг ( відповідає заявленим характеристикам);

1. **Stress Testing**

При розгойдуванні на стільці протягом тривалого часу - стілець цілий, неушкоджений?

Чи витримає більше 200 кг?

1. **Stability / Reliability Testing**

При тривалому використанні стілець не деформувався, не втратив свої якості;

**Чому обрала саме таку перевірку?**

Обрала таку перевірку, саме тому що це об’єкт, який піддається тестування, перевірка самого об’єкта по цілям ( функціональне, нефункціональне).

**Завдання 2**

**Верифікація** - перевіряємо, досліджуємо програмний продукт на відповідність заданим вимогам.

**Валідація** - процес підтвердження відповідності кінцевого продукту вимогам користувача.

**Другий рівень**

**Завдання 2**

| Компанія | плюси | мінуси |
| --- | --- | --- |
| 1. Product | Швидкість ухвалення рішень; Різноманітність задач; Розуміння задач та відчуття залученості; Дисципліна та відповідальність; Робота на якість. | Відносно повільне технічне зростання; неможливо змінити проект в рамках компанії; Проект не з нуля. |
| 2. Outsource | Робота з глобальними компаніями; Інструменти та можливості для розвитку від компанії; різні проекти дають можливість розвиватися і вчитися новому; Можливість використання нових технологій; | Робота на швидкість - шкода якості; Рідко з’являється можливість взяти участь в дуже складному і нетривіальному проекті; Нема замовлень - нема грошей. |
| 3. Out staff | Робота на проєктах різної складності та сфер бізнесу, що є цінним досвідом.  Досвід на різноманітних проєктах підвищує рейт фахівця. | Овертайми перед релізами нової функціональності.  Дзвінки та особисте спілкування з клієнтом забирає більше часу.  Часто зустрічаються рутинні завдання. |
| 4. Start up | Максимальна участь та сила прийняття рішень; Багатозадачність, колективна робота та навчання; Постійні інновації; Швидке просування; Відповідальність . | Високий ризик провалу, невизначеність;  Високий рівень стресу; ненормований графік;  Тяжко сфокусуватись  Відповідальність. |

**Завдання 3**

**Приклад невдалої верифікації**

Для користування платформи air-bnb треба пройти підтвердження особи за допомогою документа і фото користувача, при порівнянні користувач може не пройти верифікацію з причини бліків на фото, не правильне освітлення, ракурс, тощо.

**Приклад невдалої валідації**

На роботі видали картку для проходження турнікету, наступного разу прийшовши на роботу картка не спрацювала.

**Третій рівень**

**Завдання 2**

Важливість принципів тестування.

1. Раннє тестування зберігає час і гроші.

Важливість цього принципу полягає в тому, що тестування на ранніх етапах розробки ПЗ допомагає скоротити дорогі зміни у ПЗ.

**Приклад** пришила до магазину за взуттям, вибрала свій розмір, не приміряла, прийшовши додому побачила , що взуття маломірне, треба на розмір більше.

1. Тестування залежить від контексту.

Важливість принципу заключається в тому , що в тестуванні різного ПЗ ставляться різні цілі і питання в залежності від сфери застосування. Наприклад ПЗ медичних цілей потребує більш строгої ретельної перевірки, ніж комп’ютерна гра.

**Приклад** є звичайний молоток, а є відбійний , тестування кожного з них буде проводитись по різному.