

## 7. Веб-приложения

# net/http

- net/http <https://pkg.go.dev/net/http>
  - ВИДЫ МЕТОДОВ: <https://pkg.go.dev/net/http#pkg-constants>
  - ВИДЫ ЗАПРОСОВ: <https://pkg.go.dev/net/http#pkg-constants>
  - запрос: <https://pkg.go.dev/net/http#Request>
  - ответ: <https://pkg.go.dev/net/http#Response>
- <https://gobyexample.com/http-server>
- <https://gobyexample.com/http-client>
- а где клиент и сервер?

# Что такое http.Get

- <https://pkg.go.dev/net/http#Get>
  - просто конструктор структуры Response
  - а что внутри?
- код http.Get
- <https://cs.opensource.google/go/go/+master:src/net/http/client.go;l=109?q=DefaultClient%20struct%20&sq=&ss=go%2Fgo>
- клиент <https://pkg.go.dev/net/http#Client>
- <https://go.dev/play/p/qxrV3Uw0ajw>

# Что такое HandleFunc

- <https://pkg.go.dev/net/http#HandleFunc>
  - Вызывает функцию при обращении на ресурс
  - *HandleFunc registers the handler function for the given pattern in DefaultServeMux*
- ServeMux
  - <https://pkg.go.dev/net/http#ServeMux>
  - <https://pkg.go.dev/net/http#ServeMux.Handle>
  - HTTP мультиплексор
  - сопоставляет входящие URL с запросами на ресурсы на функции, которые должны для них вызваться
  - есть дефолтный DefaultServeMux
  - лучше создавать новый
    - потому что DefaultServeMux может использоваться еще в другом коде
    - можно сделать несколько мультиплексоров для разных обработчиков

# Где сервер?

- <https://gobyexample.com/http-server>
- `http.ListenAndServe`
  - <https://pkg.go.dev/net/http#ListenAndServe>
  - <https://cs.opensource.google/go/go/+/refs/tags/go1.24.2:src/net/http/server.go;l=3664>
- сервер — управляет жизнью обработчика запросов
  - <https://pkg.go.dev/net/http#Server>
    - есть адрес, на котором слушать
    - есть Handler <https://pkg.go.dev/net/http#Handler>
      - который обрабатывает запросы → `serveMux`
  - <https://pkg.go.dev/net/http#Server.ListenAndServe>
  - <https://pkg.go.dev/net/http#Server.Shutdown>
  - <https://pkg.go.dev/net/http#Server.Close>

# Сервер может отдавать файлы

- <https://pkg.go.dev/net/http#FileServer>
- ServeMux → FileServer
  - указываем директорию, в которой смотреть файлы
  - обращаемся к файлам в соответствии с тем, как они лежат в директории
- пример — в материалах к лекции
  - [https://go.dev/play/p/vUo6wKni3\\_A](https://go.dev/play/p/vUo6wKni3_A)
  - <https://go.dev/play/p/BTiLyxD1t6K>

# net/http → gin-gonic, gorilla/mux

- net/http – есть много альтернатив:
  - <https://github.com/gin-gonic/gin> - в 40 раз быстрее, самый популярный
  - <https://github.com/gorilla/mux>
  - <https://github.com/go-chi/chi>
  - [https://www.reddit.com/r/golang/comments/dojyv2/gorillamux\\_or\\_gingonicgin/](https://www.reddit.com/r/golang/comments/dojyv2/gorillamux_or_gingonicgin/)
  - все альтернативы совместимы с net/http и дополняют
  - у всех разный набор всего :)

# net/http → gin-gonic

```
func handler(w http.ResponseWriter, r *http.Request) {  
    w.Header().Set(  
        "Content-Type", "application/json")  
    id := strings.TrimPrefix(r.URL.Path, "/users/")  
  
    user, err := db.GetUser(id)  
    if err != nil {  
        w.WriteHeader(404)  
        m := map[string]string{"error": "Not found"}  
        json.NewEncoder(w).Encode(m)  
        return  
    }  
    json.NewEncoder(w).Encode(user)  
}
```

```
func handler(c *gin.Context) {  
    user, err := db.GetUser(c.Param("id"))  
    if err != nil {  
        c.AbortWithStatusJSON(404, gin.H{"error": "Not  
found"})  
        return  
    }  
    c.JSON(200, user)  
}
```



# Postman

- <https://www.postman.com/>
- curl — не совсем удобно
  - надо печатать в консоли
  - надо аккуратно указывать запрос: тело запроса, адрес, заголовки

