

## Web Standards and Game Developing – Checkpoint 03 – 2024

Para os exercícios a seguir crie o HTML, CSS e JavaScript:

1. (1 ponto) altere a cor de fundo dos campos de entrada (input) de um formulário quando o usuário focar neles.
2. (1 ponto) adicione um efeito no botão de envio de um formulário para mudar a cor de fundo quando o usuário passa o mouse sobre ele.
3. (2 pontos) crie um formulário que quando o usuário digitar no campo de senha e repetir senha, mude a borda dos campos para verde se as senhas forem iguais e para vermelho se não coincidirem.
4. (2 pontos) Crie um formulário onde o botão de envio esteja desabilitado (disable) até que todos os campos sejam preenchidos.
5. (2 pontos) crie uma função JavaScript para alterar entre duas classes CSS ao clicar em um botão.
6. Crie uma função JavaScript para alterar a cor de fundo da página HTML de acordo com a cor inserida em um input.

A entrega deve ser feita pelo portal da FIAP durante o horário da aula, link estará disponível somente o período da aula. Não existe outra forma de enviar a atividade.

Para fazer o envio, compacte os arquivos com seu nome, **exemplo: “Huguinho.zip”** e envie esse arquivo. Não estando compactado, não poderá ser enviado.

Você é o **RESPONSÁVEL** pelo envio da sua atividade, caso enviar uma pasta vazia ou arquivo não corresponder à atividade, essa entrega será desconsiderada e sua nota será zerada.

Atividade individual – valor = 10,0