



ELABORE OS EXERCÍCIOS ABAIXO NO JAVA:

Deseja-se elaborar um algoritmo que verifique se um usuário acertou ou não na Mega-Sena. O algoritmo deverá permitir a entrada de um vetor de tamanho 60 contendo valores inteiros (1=sorteado, 0=não sorteado) e então comparado com outro vetor de tamanho 60 do mesmo tipo. Esses vetores deverão armazenar o valor 1 na posição em que o número foi sorteado ou que o usuário apostou. Como resultado, deverá exibir uma mensagem elucidativa, indicando se:

- O usuário não ganhou nada (< 3 acertos);
- O usuário fez uma quadra (4 acertos);
- O usuário fez uma quina (5 acertos);
- O usuário fez uma sena (6 acertos).

Mostre os resultados conforme abaixo:

----- NÚMEROS SORTEADOS -----

Informe o 1o. número sorteado:

3

Informe o 2o. número sorteado:

16

Informe o 3o. número sorteado:

24

Informe o 4o. número sorteado:

37

Informe o 5o. número sorteado:

41

Informe o 6o. número sorteado:

55

```

01 02 X  04 05 06 07 08 09 10
11 12 13 14 15 X  17 18 19 20
21 22 23 X  25 26 27 28 29 30
31 32 33 34 35 36 X  38 39 40
X  42 43 44 45 46 47 48 49 50
51 52 53 54 X  56 57 58 59 60
    
```

----- NÚMEROS APOSTADOS -----

Informe o 1o. número apostado:

3

Informe o 2o. número apostado:

16

Informe o 3o. número apostado:

24

Informe o 4o. número apostado:

37

Informe o 5o. número apostado:

44

Informe o 6o. número apostado:

58

```

01 02 X  04 05 06 07 08 09 10
11 12 13 14 15 X  17 18 19 20
21 22 23 X  25 26 27 28 29 30
31 32 33 34 35 36 X  38 39 40
41 42 43 X  45 46 47 48 49 50
51 52 53 54 55 56 57 X  59 60
    
```

Resultado: Acertos= 4 - Usuário fez a QUADRA!