

Disciplina: POO

Sistema de Atendimentos Médicos em um Hospital

Descrição:

Você está desenvolvendo um sistema de gestão hospitalar que precisa gerenciar diferentes formas de atendimento médico (como Atendimento de Emergência, Consulta Ambulatorial, e Cirurgia). Para garantir a flexibilidade e a escalabilidade do sistema, é necessário implementar uma interface que defina o contrato para todas as formas de atendimento.

Objetivo:

- Criar uma interface que represente o comportamento de atendimento médico.
- Implementar a interface em diferentes classes, cada uma representando uma forma de atendimento.
- Demonstrar o uso do polimorfismo instanciando diferentes formas de atendimento e processando esses atendimentos de forma genérica.

Requisitos da Atividade:

1. Criar a interface Atendimento:

- A interface deve conter dois métodos:
 - public void realizarAtendimento(String paciente): Responsável por processar o atendimento de acordo com o tipo.
 - public String obterTipoAtendimento(): Retorna uma string com o tipo de atendimento.

2. Implementar três classes que representem diferentes tipos de atendimento:

- Classe AtendimentoEmergencia: Implementa a interface Atendimento e simula o atendimento de emergência.
- Classe ConsultaAmbulatorial: Implementa a interface Atendimento e simula uma consulta no ambulatório.

o Classe Cirurgia: Implementa a interface Atendimento e simula uma cirurgia.

3. Criar uma classe Hospital:

 A classe Hospital deve possuir um método realizarAtendimento(Atendimento tipoAtendimento, String paciente) que recebe uma instância da interface Atendimento e processa o atendimento de acordo com o tipo escolhido.

4. Classe principal Main:

 No método main, instancie diferentes formas de atendimento (Emergência, Consulta Ambulatorial e Cirurgia) e processe os atendimentos chamando o método realizarAtendimento de forma polimórfica.