

Disciplina: POO Professor: Caio Azevedo Turma: 1ºSIZ Data: 12/08/2024

1- Crie na classe Conta um *método transferência (boolean)* que receba como parâmetro a conta destino e o valor da transferência.

Verificar se o saldo permite a transferência,

Verificar se a conta destino é diferente da origem, retornar *false* caso seja a mesma conta.

2- Crie a classe cliente, defina os atributos observando o tipo de dados de cada um. Crie o encapsulamento dos atributos.

Na sequência, inclua um atributo cliente na Conta.

Na classe Tela, crie o objeto cli1 e inclua ele no objeto c1.

3- Crie a classe Endereço, defina os atributos observando o tipo de dados de cada um. Crie o encapsulamento dos atributos.

Na sequência, inclua um atributo endereco no Cliente.

Crie construtores.

Na classe Tela, crie o objeto end1 para o cli1.

4- Crie a classe Agencia, defina os atributos observando o tipo de dados de cada um. Crie o encapsulamento dos atributos.

Crie construtores.

Substitua o atributo numeroAgencia da classe conta pelo atributo agencia (objeto).