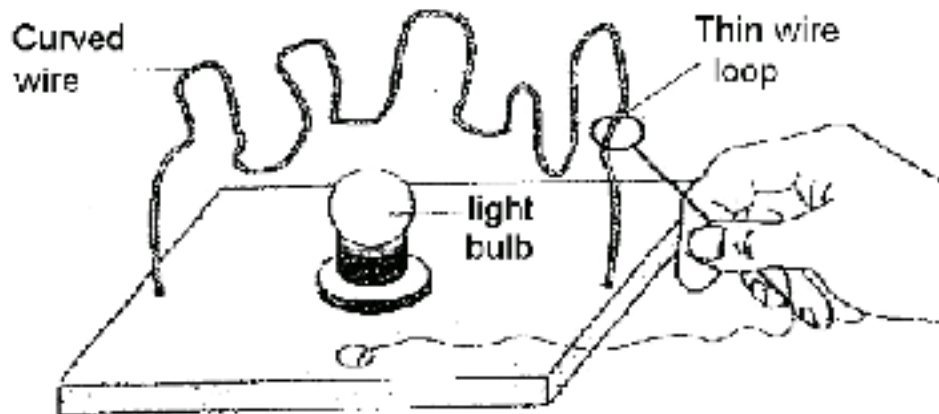


## Projet de PFE REVA

### Wire-Loop Game en réalité virtuelle

Peter Banton, Sébastien Mavromatis



Tout le monde connaît le jeu montré ci-dessus. Il consiste en un fil de fer (wire) autour duquel se trouve une boucle de fil de fer (loop). L'objet du jeu est de faire passer la loop le long du wire sans le toucher. Chaque fois que la loop touche le wire est une erreur.

Ce projet à pour but la réalisation de ce jeu dans un environnement virtuel (EV) en utilisant un HMD avec un gant de réalité virtuelle. Les étapes clés de ce projet sont :

- \* opérationnalisation du HMD et du gant ;
- \* création de l'EV ;
- \* création du wire d'une forme variable (longueur, diamètre, sinusoïde, cercle, etc.) ;
- \* création de la loop d'une diamètre variable ;
- \* création d'un système de détection de position pour détecter les erreurs ;
- \* chronométrage du parcours.