模式识别

支持向量机SVM

吴建鑫

南京大学计算机系 & 人工智能学院, 2020

统计学习方法的粗略分类

- ✓ Statistical learning methods
 - p(y = i), p(y = i|x), p(x|y = i), p(x)
 - 还记得其含义吗?
 - Generative (probabilistic) models: 估计p(x|y=i)和p(y)
 - 然后用贝叶斯定理求p(y = i|x)
 - 生成模型 (下一章)
 - Discriminative (probabilistic) models:直接估计 p(y = i | x)
 - ■判别模型(下一章)
 - Discriminant function: 直接求一个把各类分开的边界
 - 不假设概率模型,如FLD(上一章),SVM(本章)
 - 更多阅读PRML1.5.4

目标

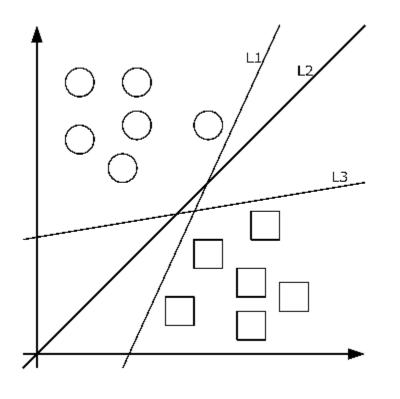
- ✓理解并掌握SVM中主要思想的含义、描述、数学表述
- ✓如何将一个好的idea形式化
- ✓能实际应用SVM
- ✓ 提高目标
 - 理解相关推导,能在有文献帮助下自主完成推导
 - 进一步能通过独立阅读、了解统计学习

SVM

Support vector machine支持向量机

注意SVM的形式化过程,和简化的思路

large margin (最大边际?)



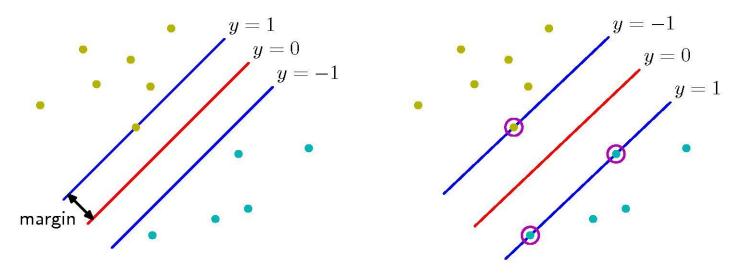
用线性边界分开2类

- 正类positive class, $y_i =$
- 负类negative class, $y_i =$
- 可以有很多边界L1, L2, L3, …, 在训练集上都100% 正确(假设能完全分开)

• 哪个最好? http://zh.wikipedia.org/wiki/File:Classifier.svg

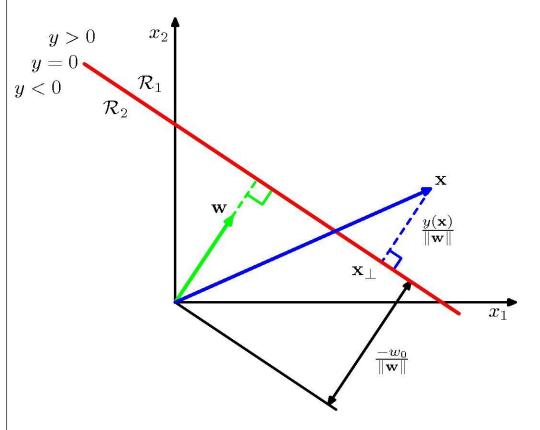
margin

图片来自PRML第7章



- 一个点(样例)的边际margin是其到分界超平面 separating hyperplane的垂直距离
- SVM最大化(所有训练样本的)最小边际
- 有最小边际的点称为支持向量(support vectors)
 - 所以叫支持向量机support vector machine

几何geometry示意图



- 分类超平面 $f(\mathbf{x}) = \mathbf{w}^T \mathbf{x} + b = 0$
 - 红色
 - 绿色为其法向量 normal vector
- x为任一点/样例
 - 其到超平面的距离为?

计算margin

- ✓ 投影点为 x_{\perp} , $x-x_{\perp}$ 为距离向量
 - 其方向与w相同,为w/||w||
 - 其大小r可为0,或正,或负; margin为其大小的绝对值
- $\checkmark x = x_{\perp} + r \frac{w}{\|w\|}$,两边同乘以 w^T ,然后加上b
 - $\bullet \mathbf{w}^T \mathbf{x} + b = \mathbf{w}^T \mathbf{x}_{\perp} + b + r \frac{\mathbf{w}^T \mathbf{w}}{\|\mathbf{w}\|}$
 - $f(x) = f(x_{\perp}) + r||w||$ 为什么?
 - $r = \frac{f(x)}{\|\mathbf{w}\|}$ 为什么?
 - \boldsymbol{x} 的margin是 $\frac{|f(\boldsymbol{x})|}{\|\boldsymbol{w}\|} = \frac{|\boldsymbol{w}^T\boldsymbol{x} + \boldsymbol{b}|}{\|\boldsymbol{w}\|}$

分类、评价

- ✓怎么样分类?
 - f(x) > 0 - 分为正类, f(x) < 0 - 分为负类
 - 那么f(x) = 0 怎么办?
- ✓对于任何一个样例,怎么知道预测的对错?
 - $y_i f(\mathbf{x}_i) > 0$ 正确 $y_i f(\mathbf{x}_i) < 0$ 错误
 - 即,因为我们假设能完全分开,所以

$$y_i f(\mathbf{x}_i) = |f(\mathbf{x}_i)|$$

SVM的形式化描述

✓那么,SVM问题是什么?

$$\underset{w,b}{\operatorname{argmax}} \left(\min_{i} \left(\frac{|\boldsymbol{w}^{T} \boldsymbol{x}_{i} + b|}{\|\boldsymbol{w}\|} \right) \right)$$

$$\underset{w,b}{\operatorname{argmax}} \left(\min_{i} \left(\frac{y_{i} (\boldsymbol{w}^{T} \boldsymbol{x}_{i} + b)}{\|\boldsymbol{w}\|} \right) \right)$$

$$\underset{w,b}{\operatorname{argmax}} \left(\frac{1}{\|\boldsymbol{w}\|} \min_{i} \left(y_{i} (\boldsymbol{w}^{T} \boldsymbol{x}_{i} + b) \right) \right)$$

- ✓非常难以优化,怎么办?
 - •继续简化

换个角度看问题

- ✓ 到目前为止
 - 对w没有限制,要求最大化最小的边际,难优化
- ✓ 判断对错: 如果yf(x)>0 即正确
 - 即 $y(\mathbf{w}^T\mathbf{x} + b) > 0$, 只需要方向,完全不需要大小!
 - 如果(w,b)变为 $(\lambda w,\lambda b)$,预测和边际会变吗?
- ✓ 那么我们可以限定 $\min_{i} (y_i(\mathbf{w}^T \mathbf{x}_i + b))$ 为1
 - 问题变为: 在限制 $\min_{i} (y_i(\mathbf{w}^T \mathbf{x}_i + b))$ 为1时,最大化 $\frac{1}{\|\mathbf{w}\|}$ arg $\min_{\mathbf{w},b}$ $\frac{1}{2} \mathbf{w}^T \mathbf{w}$ s.t. $y_i(\mathbf{w}^T \mathbf{x}_i + b) \ge 1, \forall i$

拉格朗日乘子法, again

$$\checkmark L(\mathbf{w}, b, \mathbf{a}) = \frac{1}{2} \mathbf{w}^T \mathbf{w} - \sum_{i=1}^n a_i (y_i (\mathbf{w}^T \mathbf{x}_i + b) - 1)$$

- Subject to $a_i \ge 0$
- ✓作业:证明最优化的必要条件

$$\checkmark \frac{\partial L}{\partial w} = \mathbf{0}$$

$$\mathbf{w} = \sum_{i=1}^{n} a_i \, y_i \mathbf{x}_i$$

$$\sqrt{\frac{\partial L}{\partial b}} = 0$$

$$0 = \sum_{i=1}^{n} a_i \, y_i$$

 \checkmark 在此两条件下,将两个等式代入回L

$$\tilde{L}(\boldsymbol{a}) = \sum_{i=1}^{n} a_i - \frac{1}{2} \sum_{i=1}^{n} \sum_{j=1}^{n} a_i a_j y_i y_j \boldsymbol{x}_i^T \boldsymbol{x}_j$$

SVM的对偶形式

- ✓ 在原来的空间(输入空间, input space)中
 - 变量是 x_i ,称为SVM的primal form
- ✓ 现在的问题里面
 - 变量是 a_i , 即拉格朗日乘子, 称为对偶空间dual space
 - 对偶空间完成优化后,得到最优的a,可以得到原始空间中的最优解w
- ✓ SVM的对偶形式dual form

$$\underset{a}{\operatorname{argmax}} \sum_{i=1}^{n} a_i - \frac{1}{2} \sum_{i=1}^{n} \sum_{j=1}^{n} a_i a_j y_i y_j x_i^T x_j$$

$$s. t. \qquad a_i \ge 0$$

$$\sum_{i=1}^{n} a_i y_i = 0$$

剩下的问题

- ✓如何最优化?
 - 对偶空间中
 - 原始空间中
- ✓ 如果能允许少数点 $y_i f(x_i) < 1$
 - 如果允许一个点 $y_i f(x_i) < 1$,但是大幅度增加margin呢?
- ✓如果不是线性可分的linearly separable,但是可以用非线性的边界分开non-linearly separable?
- ✓ 如果不是两个类,而是多个呢?

Soft margin

- ✓可以允许少数点margin比1小
 - 但是犯错误是有惩罚的,否则?
 - $y_i(\mathbf{w}^T \mathbf{x}_i + b) \ge 1$ \rightarrow $y_i(\mathbf{w}^T \mathbf{x}_i + b) \ge 1 \xi_i$
 - ξ_i : 松弛变量slack variable,即允许犯的错误
 - $\xi_i \geq 0$
 - •=0, (0 1), =1, >1各自 代表什么?

y = -1 y = 0 $\xi > 1$ y = 1 $\xi < 1$ $\xi < 1$

图片来自PRML第7章

如何惩罚?

✓ Primal space

argmin

$$w,b,\xi$$

$$\frac{1}{2}w^Tw + C\sum_{i=1}^{\infty} \xi_i$$
s.t.
$$y_i(w^Tx_i + b) \ge 1 - \xi_i$$

$$\xi_i \ge 0$$

- ✓ C > 0: 正则化参数regularization parameter
 - ξ_i 一代价, 我们要最小化代价函数(总代价)
 - $\frac{1}{2} \mathbf{w}^T \mathbf{w}$ —正则项regularization term,对分类器进行限制,使复杂度不至于太高(另一个角度,还是最大化边际)
 - 那么,怎么确定C的值?

Soft margin的对偶形式

✓自主阅读PRML

$$\underset{a}{\operatorname{argmax}} \sum_{i=1}^{n} a_{i} - \frac{1}{2} \sum_{i=1}^{n} \sum_{j=1}^{n} a_{i} a_{j} y_{i} y_{j} \boldsymbol{x}_{i}^{T} \boldsymbol{x}_{j}$$

$$s. t. \qquad C \geq a_{i} \geq 0$$

$$\sum_{i=1}^{n} a_{i} y_{i} = 0$$

✓对偶形式仅依赖于内积!

内积:线性和非线性的联系

- ✓ 线性和非线性有时候紧密联系在一起—通过内积
- $\checkmark x = (x_1, x_2), z = (z_1, z_2)$
- ✓ $K(\mathbf{x}, \mathbf{z}) = (1 + \mathbf{x}^T \mathbf{z})^2 = (1 + x_1 z_1 + x_2 z_2)^2$ = $1 + 2x_1 z_1 + 2x_2 z_2 + x_1^2 z_1^2 + x_2^2 z_2^2 + 2x_1 z_1 x_2 z_2$

$$= \begin{pmatrix} 1 \\ \sqrt{2}x_1 \\ \sqrt{2}x_2 \\ x_1^2 \\ x_2^2 \\ \sqrt{2}x_1x_2 \end{pmatrix}^T \begin{pmatrix} 1 \\ \sqrt{2}z_1 \\ \sqrt{2}z_2 \\ z_1^2 \\ z_2^2 \\ \sqrt{2}z_1z_2 \end{pmatrix}$$

Kernel trick

- ✓ 两个向量 $x,y \in \mathbb{R}^d$, 一个非线性函数K(x,y)
- ✓对于满足某些条件的函数K,一定存在一个映射 (mapping) ϕ : $\mathbb{R}^d \mapsto \Phi$,使得对任意的x, y $K(x,y) = \phi(x)^T \phi(y)$
 - 非线性函数*K*表示两个向量的相似程度
 - 其等价于Φ里面的内积
- ✓ Φ: 特征空间feature space
 - •可以是有限维的空间,但也可以是无穷维的空间 infinite dimensional Hilbert space

什么样的限制条件?

- ✓必须存在特征映射feature mapping, 才可以将非 线性函数表示为特征空间中的内积
- ✓ Mercer's condition (Mercer条件,是充分必要的):对任何满足 $\int g^2(u)du < \infty$ 的非零函数,对称函数K满足条件: $\iint g(u)K(u,v)g(v)dudv \geq 0$
- ✓看上去眼熟?另一种等价形式:对任何一个样本集合 $\{x_1,...,x_n\}, x_i \in \mathbb{R}^d,$ 如果矩阵 $K = [K_{ij}]_{i,j}$ (矩阵的第i行、第j列元素 $K_{ij} = K(x_i,x_j)$)总是半正定的,那么函数K满足Mercer条件
- ✓ 如何判定是否满足? 有几种方法?

核支持向量机Kernel SVM

- ✓ 核函数kernel function: K
- ✓ 对偶形式: $\operatorname{argmax} \sum_{i=1}^{n} a_i \frac{1}{2} \sum_{i=1}^{n} \sum_{j=1}^{n} a_i a_j y_i y_j K(\mathbf{x}_i, \mathbf{x}_j)$
- \checkmark 分类边界: $\mathbf{w} = \sum_{i=1}^{n} a_i y_i \phi(\mathbf{x}_i)$
- ✓ 怎样预测: $\mathbf{w}^T \phi(\mathbf{x}) = \phi(\mathbf{x})^T \left(\sum_{i=1}^n a_i y_i \phi(\mathbf{x}_i)\right) = \sum_{i=1}^n a_i y_i K(\mathbf{x}, \mathbf{x}_i)$
 - 线性: $\mathbf{w} = \sum_{i=1}^{n} a_i y_i \mathbf{x}_i$, $\mathbf{w}^T \mathbf{x}$ 计算量为O(d)
 - 非线性(核)方法测试所需时间为?
 - 假设计算K的时间为O(d),是O(nd)吗?

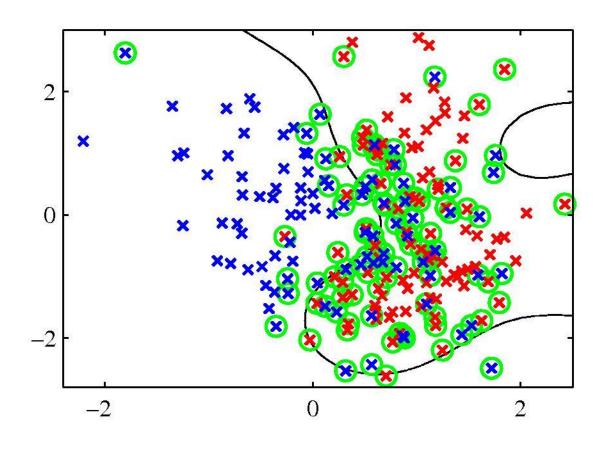
Complementary Slackness

- ✓ 对所有i,KKT条件包括 $(C a_i)\xi_i = 0$
 - 情况1: $C > a_i > 0$, $\xi_i = 0$,在特征空间中边际为1的两个超平面上
 - 情况2: $a_i = C$,对 ξ_i 没有限制
 - ■可以在超平面上、介于两个超平面之间、或以外(即分类错误)
 - 情况3: $a_i = 0$,在预测时不需要计算
- ✓这代表什么?
 - 复杂度由 $a_i > 0$ 的个数,而非样本的总数目来决定
 - a是稀疏的
 - 在soft margin SVM中,称 $a_i > 0$ 对应的 x_i 为支持向量

非线性核

- ✓ 线性核linear kernel, dot-product kernel: $K(x,y) = x^T y$
- ✓非线性核non-linear kernel
 - RBF (radial basis function)、高斯 (Gaussian) 核: $K(x,y) = \exp(-\gamma ||x-y||^2)$
 - 多项式核: $K(x,y) = (\gamma x^T y + c)^d$
 - • •
 - 进一步阅读: 更多核函数 http://www.zhizhihu.com/html/y2010/2292.html

非线性核的例子(RBF)



图片来自PRML第7章

超参数

- ✓ 如何决定C、 γ 、…
 - 必须给定这些参数parameter的值,才能进行SVM学习, SVM本身不能学习这些参数!
 - 称为超参数hyper-parameter
 - 对SVM的结果有极大的影响!
- ✓ 用交叉验证在训练集上来学习
 - 在训练集上得到不同参数的交叉验证准确率
 - 选择准确率最高的超参数的数值

多类Multiclass(1)

- ✓ 思路: 转化为2类问题
- ✓ 1-vs-1 (one versus one): *C*个类{1,2,...,*C*}
 - 设计 $\binom{c}{2}$ 个分类器:用i和j(i>j)两类的训练数据学习
 - 一共C(C-1)/2个,其中每个类出现C次
 - 对测试样本x,一共会得到C(C-1)/2个结果,然后投票vote
 - 每个分类器 f_i 采用其二值输出,即 $sign(f_i(x))$

	1	2	3
1			
2	1		
3	1	3	

多类Multiclass(2)

- ✓ 1-vs. -all (或1-vs. -rest)
 - 设计C个分类器,第i个分类器用类i做正类,把其他所有C-1个类别的数据合并在一起做负类
 - ■和交叉验证的步骤有些类似
 - 每个新的分类器 f_i 采用其实数值输出,即 $f_i(x)$
 - $f_i(x)$ 的实数输出可以看成是其"信心"confidence
 - 最终选择信心最高的那个类为输出

$$\underset{i}{\operatorname{argmax}} f_i(\boldsymbol{x})$$

多类Multiclass(3)

- ✓直接解决多类问题(进一步阅读)
 - Crammer-Singer方法
 - http://jmlr.org/papers/v2/crammer01a.html
- ✓ DAGSVM(进一步阅读)
 - http://research.microsoft.com/apps/pubs/?id=68
 541
- ✓ECOC(进一步阅读)
 - http://www.jair.org/papers/paper105. http://www.jair.org/papers/paper105. http://www.jair.org/papers/paper105. http://www.jair.org/papers/paper105. httml.

从SVM的介绍学到的思想?

- 1. 确定问题,对问题有充分的认识(实践、理论)
- 2. 好的思路、想法idea(如margin)
 - 从理论(概率、统计?)中来
 - 或者实践(已有线性分类器的缺点,如感知机 perceptron)
- 3. 形式化
 - 用精确的数学形式表达出来
 - 如果不能精确描述,或说明你的idea有问题
 - 简化,开始时避免复杂、模糊的想法:限制条件(如, 线性可分),从较小范围开始(如,2类)
- 4. 数学基础和研究
 - 用到的几何、凸优化、拉格朗日乘子法、Hilbert空间···
 - 经典的相关数学背景要熟悉: 至少知道到哪里查

简化:一种可靠的思路

- ✓ 问题(特别是数学问题)难以解决时,尽量简化
 - 问题的表述,如果难以形式化,可以将问题简化
 - 简化后的问题可以去除很多复杂的考虑,但是
 - 原问题的核心要保持
 - 如SVM从二类、线性、可分的情况开始
- ✓ 有时可以通过换思路的方法等价简化
 - 如SVM限定 $\min_{i}(y_i(\mathbf{w}^T\mathbf{x}_i+b))$ 为1
 - 也可以对原问题做不重要的修改以使简化成为可能
 - •如(进一步阅读)LIBLINEAR假设不使用b

进一步的阅读

- ✓ 如果对本章的内容感兴趣,可以参考如下文献
 - 凸函数、拉格朗日乘子法、KKT条件:
 - Convex Optimization第一、二、五章
 - SVM和统计学习
 - http://research.microsoft.com/pubs/67119/svmtutorial.pdf
 - 最新会议论文集: ICML、NIPS、AISTATS、COLT、…
 - SMO:

http://en.wikipedia.org/wiki/Sequential_minimal_optimizati
on

- LIBSVM, SVMLight
- Pegasos: http://www.cs.huji.ac.il/~shais/code/
- DCD/LIBLINEAR: http://www.csie.ntu.edu.tw/~cjlin/liblinear/
- 加性核: 我的主页→publications页面→[W5]