



Facultad de Ciencias Exactas, Ingeniería y Agrimensura
Escuela de Ciencias Exactas y Naturales
Estructuras de Datos y Algoritmos I

Trabajo Práctico

Alumna:

Sullivan, Katherine

Universidad Nacional de Rosario

2021

1 Dificultades encontradas

1.1 Cómo ir guardando los nombres de las expresiones

En la parte interactiva del programa se necesita tener un acceso rápido a una cantidad posiblemente extensa de nombres, para poder lograr esto implementé una tabla de hash que sirve como diccionario para el acceso a los nombres de las expresiones. Para el manejo de colisiones de esta tabla de hash hice uso del doble hashing (asegurando mantener la coprimidad entre el valor en la segunda función de hash y la capacidad de la tabla). A continuación se muestra su estructura y dentro del archivo tablahash.c se puede ver su implementación.

```
1 typedef struct {  
2     CasillaHash* tabla;  
3     unsigned numElems;  
4     unsigned capacidad;  
5     FuncionHash hash;  
6     FuncionHash hash2;  
7 } TablaHash;
```

con la CasillaHash siendo la siguiente estructura

```
1 typedef struct {  
2     char* clave;  
3     Arbol dato;  
4     int estado;  
5 } CasillaHash;
```