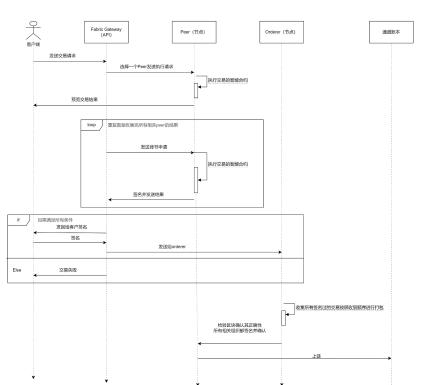
HyperLedger Fabric API

Fabric Gateway API

- 语言:支持Go, Node, 或者Java
- ▶ 用于客户端于Fabric区块链进行交易方面的交互

交易流程



Peer节点:拥有整个账本的记录,负责执行合约、验证交易和区块 Orderer节点:负责将所有收到的交易按顺序打包

执行请求: 选一个peer节点查询当前账本内容(World State)并返回基础结果

背书请求:得到足够多的背书结果

背书结果:通过连接一个Peer节点并在当前节点上执行智能合约得到

提交交易: 将交易发送给orderer打包

如何使用Gateway连接网络,调用链码,提交交易

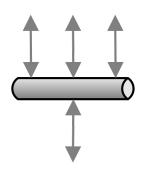
前提:



1. 需要被当前通道所信任的账户



2. 指定的ip address: port 和其TLS证书



通道,链码名称,合约方法名称等

1. 配置依赖

Maven:

```
<dependency>
  <groupId>org.hyperledger.fabric</groupId>
  <artifactId>fabric-gateway</artifactId>
  <version>1.1.0</version>
</dependency>
```

Gradle:

implementation 'org.hyperledger.fabric:fabric-gateway:1.1.0'

2. 构建Gateway, 实现客户端与Fabric网络连接方式的设置

1. 创建gRPC channel

- a. Fabric 网络实体之间通信使用的时gRPC
- b. 在此API里,创建Gateway对象必须提供一个gRPC chanel 对象
- c. 一个gRPC channel可以用力啊创建多个Gateway对象

2. Gateway配置+设置

a. Gateway支持我们以一个特定省份与Fabric网络进行通信

3. 调用链码&提交交易

3. 获取网络和链码

a. 需指明需要连接到的通道名称,链码名称,参数才能调用

4. 执行交易和提交交易

- a. 执行交易:向peer查询当前账本内容(World State)
- b. 提交交易:提交新的背书、共识、验证、上链

```
try (Gateway gateway = builder.connect()) {
    Network network = gateway.getNetwork("channelName"); Network接口是一个通道中所有Fabric节点的集合
    Contract contract = network.getContract("chaincodeName"); Contract接口指一个特定的智能合约

    byte[] putResult = contract.submitTransaction("put", "time", LocalDateTime.now().toString());
    System.out.println(new String(putResult, StandardCharsets.UTF_8)); 提交交易

    byte[] getResult = contract.evaluateTransaction("get", "time");
    System.out.println(new String(getResult, StandardCharsets.UTF_8)); 执行交易

} finally {
    grpcChannel.shutdownNow().awaitTermination(5, TimeUnit.SECONDS);
}
```