

Godly grape grab

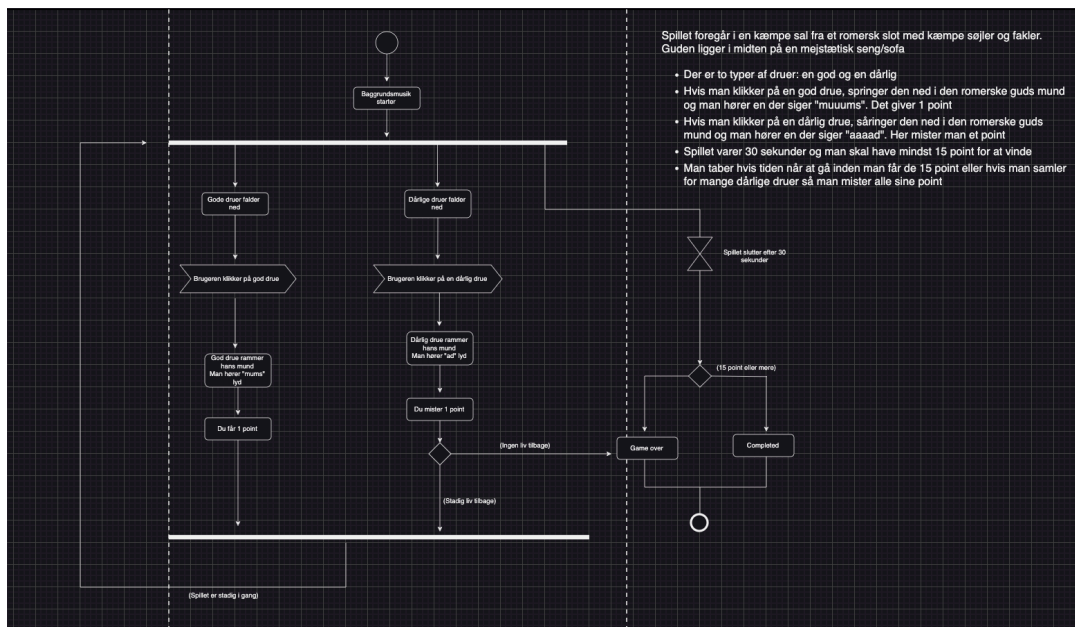
Spil af Kathinka Rønne

Pitch

Mit spil går ud på, at man skal fange de gode vindruer, så den romerske gud Roman bliver glad. Det gør man ved at trykke på de lækre vindruer og undgår at trykke på de dårlige.

Spillet varer 30 sekunder og man skal have mindst 15 point for at vinde. Hvis man ikke når det indenfor de 30 sekunder eller ikke når de 15 point, så taber man og Roman bliver syg af de for mange spiste dårlige vindruer.

Aktivitetsdiagram

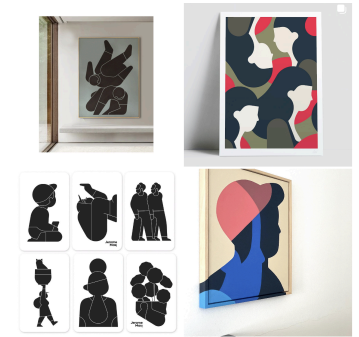
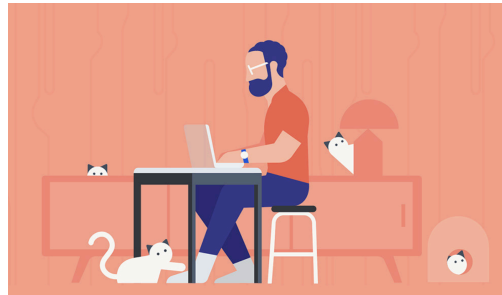


Still Udgangspunkt og kort analyse

Indtil videre har jeg besluttet mig for at arbejde med Jerome Masi stilen.

Jerome Masi gør brug af flat design, da hans ting ikke er tredimensionel. Hans design er meget simpelt med næsten ingen detaljer. Det er former, der er sat sammen, som udgør motiver.

De fleste af Jerome Masis designs er fyldt med farver hvor jeg tænker at mit bliver lidt mere stille på farvefronten så det passer til mit romerske tema.



Link til papirs-prototype

<https://youtu.be/qOz46Pm0bd8>