

CONCEITOS INICIAIS

Erros em JavaScript Como usar o console

Nesta aula vamos aprender o que é o **Console do JS**, para que serve, em quê nos vai ser útil e vamos falar sobre os erros e problemas que iremos lidar durante nossas vidas de desenvolvedor web.

Erros em programação JavaScript

Não importa o quanto você vá estudar, se já gosta de exatas (sim, Matemática ajuda, e muito, no ramo da computação) ou se já programou em outras linguagens de programação: você irá cometer muitos, muitos erros durante toda sua carreira de programador JavaScript.

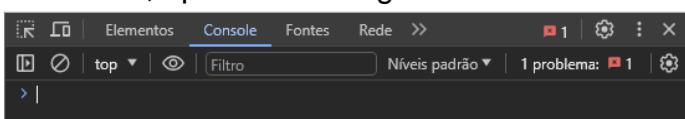
Mas não se assuste, é normal. Não é uma coisa simples e fácil, programação JavaScript exige muito estudo e empenho mesmo, e errar vai fazer parte. Às vezes iremos passar horas caçando os erros, tentando ver onde erramos, o motivo de nosso aplicativo não estar funcionando da maneira que queríamos, porque algo saiu diferente do esperado e o pior: porque nosso programa nem sequer roda.

Em linguagens compiladas como é o caso do C# ou do Java, quando compilamos um programa (transformar o seu código em um arquivo executável) e ele tiver algum erro, ele não vai compilar, vai dar erro e mostrar o erro que ocorreu.

Isso **não acontece no JavaScript**, e em linguagens de script de um modo geral. Não há esse rigor, você roda seu script JS e caso der algum erro, pode ser que não aconteça simplesmente nada. Para contornarmos essa dificuldade, a identificação de erros, vamos utilizar o **console**.

Abrindo o Console de Comando

No **Google Chrome**, aperte “**Control + Shift + J**”, aparecerá a seguinte tela:



Agora, lá no console (local onde você vai dar comandos), digite: **1+1** e dê enter. Veja o que acontece.

Agora digite:

'Java' + 'Script', o que acontece?

Depois digite:

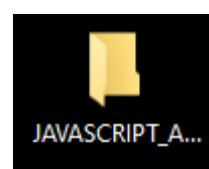
clear()

O que aconteceu no console de comandos de JavaScript?

Encontrando erros no JavaScript

Crie uma pasta em seu desktop com o seguinte nome:

JAVASCRIPT_AULA03_SHIPDUPLA

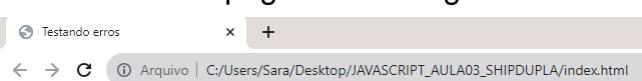


Abra a pasta usando o VS Code:

Crie o arquivo **index.html** e digite o código abaixo:

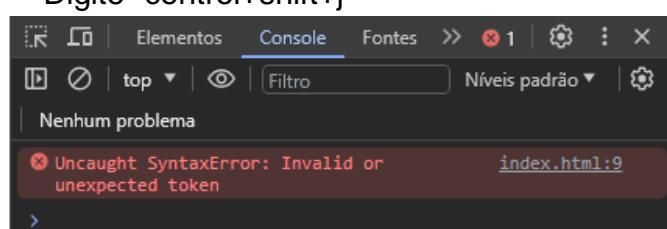
```
index.html > ...
1  <!DOCTYPE html>
2  <html lang="pt-br">
3
4  <head>
5      <meta charset="UTF-8">
6      <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">
7      <title>Testando erros</title>
8      <script type="text/javascript">
9          |     document.write("Testando erros no Javascript");
10     |</script>
11
12 </head>
13
14 <body>
15
16 </body>
17
18 </html>
```

Renderize a página no navegador:



Seu navegador deverá estar exibindo essa imagem, isto é, nada aconteceu, certo?

Digite “control+shift+j”

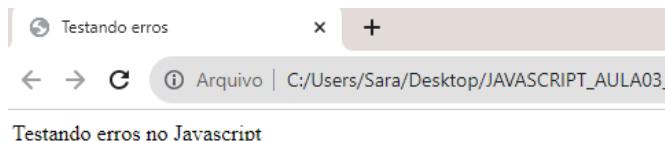


A mensagem de erro está identificando

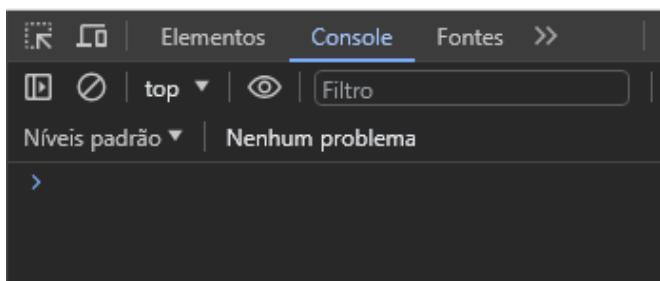
para nós que o erro está ocorrendo na **linha 9** do arquivo **index.html**

```
8 | <script type="text/javascript">
9 |   document.write("Testando erros no Javascript");
10| </script>
```

Observe que está faltando o **fechamento das aspas duplas**. Corrija, salve e renderize novamente a página.



E no console:



TAREFA

Zipe a pasta produzida durante essa aula e envie-a anexada para o email do professor.