

# Zählen perfekter Matchings in planaren Graphen

Kathlén Kohn

Institut für Mathematik Universität Paderborn

25. Mai 2012



### Inhaltsverzeichnis

Motivation

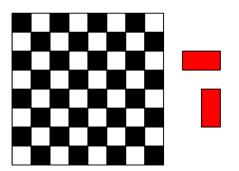
Einführung in Graphentheorie

Zählen perfekter Matchings

**Fazit** 

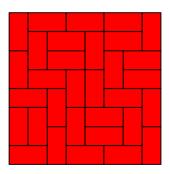
Quellen



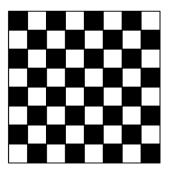


Dimer-Überdeckungen aus der statistischen Physik Wie viele mögliche Überdeckungen?

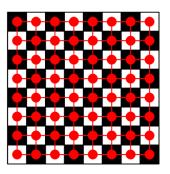




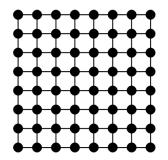




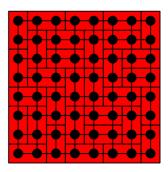




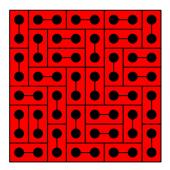




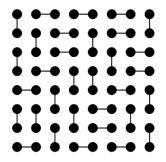












"Perfektes Matching"



Kann die Anzahl perfekter Matchings effizient berechnet werden?

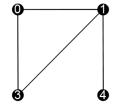
- Wenn ein perfektes Matching existiert, kann es effizient berechnet werden.
- ▶ Die Berechnung der Anzahl perfekter Matchings in allgemeinen Graphen ist #P-vollständig.
- Aber: In planaren Graphen lässt sich die Anzahl perfekter Matchings effizient berechnen.

#### Definition

Ein ungerichteter Graph G ist ein Paar (V, E), wobei V eine endliche Menge und E eine Menge von 2-elementigen Teilmengen von V ist.

- ▶ V ist Knotenmenge, n := |V|, im Folgenden:  $V = \{0, ..., n-1\}$
- ▶ E ist Kantenmenge, m := |E|

$$V = \{0, 1, 2, 3, 4, 5\}$$
  
 
$$E = \{\{0, 1\}, \{0, 3\}, \{1, 3\}, \{1, 4\}, \{2, 5\}\}$$





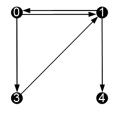
#### Definition

Ein gerichteter Graph  $\vec{G}$  ist ein Paar (V, E), wobei V eine endliche Menge ist und  $E \subseteq V \times V$ .

- ▶ V ist Knotenmenge, n := |V|, im Folgenden:  $V = \{0, ..., n-1\}$
- ▶ E ist Kantenmenge, m := |E|

$$V = \{0, 1, 2, 3, 4, 5\}$$

$$E = \{(0, 1), (0, 3), (1, 0), (1, 4), (3, 1), (5, 2)\}$$

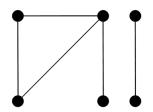


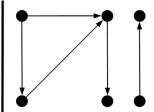




#### Definition

Eine Orientierung ordnet jeder Kante eines ungerichteten Graphen eine Richtung zu. Man erhält einen gerichteten Graphen.





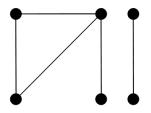


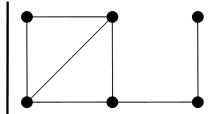
#### Definition

Ein ungerichteter Graph heißt zusammenhängend, wenn es für alle  $v, w \in V$  einen ungerichteten Weg von v nach w gibt, also eine Folge von Knoten  $(v_1 = v, v_2, \dots, v_k = w)$ , so dass  $\{v_i, v_{i+1}\} \in E \ \forall i \in \{1, \dots, k-1\}$ .

Ein gerichteter Graph heißt zusammenhängend, wenn der dazugehörige ungerichtete Graph zusammenhängend ist.





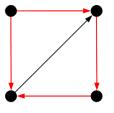


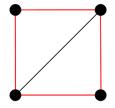


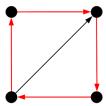
#### **Definition**

Ein ungerichteter Kreis C in einem Graphen G = (V, E) ist eine Folge paarweise verschiedener Knoten  $(v_1, \ldots, v_k)$ , so dass für alle  $i \in \{1, \ldots, k-1\}$  gilt, dass  $\{v_i, v_{i+1}\}$  eine Kante aus dem zugehörigen ungerichteten Graphen ist, genauso wie  $\{v_k, v_1\}$ . Ein gerichteter Kreis C in einem gerichteten Graphen G = (V, E) ist eine Folge paarweise verschiedener Knoten  $(v_1, \ldots, v_k)$ , so dass für alle  $i \in \{1, \ldots, k-1\}$  gilt, dass  $(v_i, v_{i+1}) \in E$ , genauso wie  $(v_k, v_1) \in E$ .



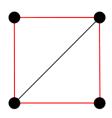






#### **Definition**

Die Länge eines Kreises  $C = (v_1, \dots, v_k)$  ist die Anzahl der Kanten auf C, also k.



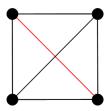
Länge: 4

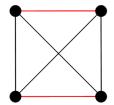


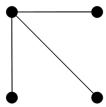
# Perfekte Matchings

#### Definition

Ein Matching in einem ungerichteten Graph G = (V, E) ist eine Teilmenge  $M \subseteq E$  paarweise knoten-disjunkter Kanten. Ein Matching M ist perfekt, wenn M jeden Knoten aus V abdeckt.







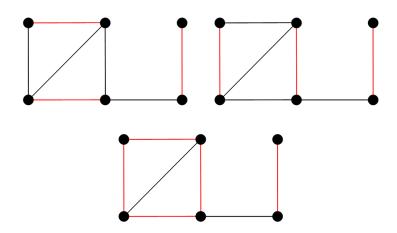


# Perfekte Matchings

- Die Existenz eines perfekten Matchings setzt voraus, dass |V| gerade ist.
- Wenn M und M' zwei perfekte Matchings in G sind, dann ist M ∪ M' eine Sammlung von einzelnen Kanten und Kreisen gerader Länge.



# Perfekte Matchings

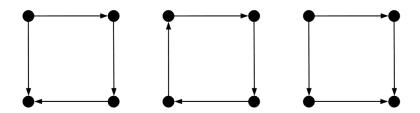




### Pfaffsche Orientierung

#### **Definition**

Ein Kreis C gerader Länge ist durch eine Orientierung  $\vec{G}$  ungerade orientiert, wenn beim Durchlaufen von C in beliebiger Richtung die Anzahl der Kanten, deren Orientierung in  $\vec{G}$  gleich der des Durchlaufes ist, ungerade ist.





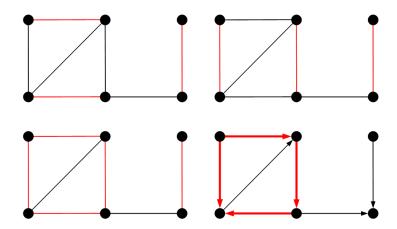
# Pfaffsche Orientierung

#### Definition

Eine Orientierung  $\vec{G}$  heißt Pfaffsche Orienterung, falls Folgendes gilt: Für alle Paare (M, M') von perfekten Matchings in G ist jeder Kreis in  $M \cup M'$  durch  $\vec{G}$  ungerade orientiert.



# Pfaffsche Orientierung



# Schiefe Adjazenzmatrix

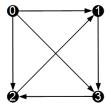
#### Definition

Die schiefe Adjazenzmatrix  $A_s(\vec{G}) = (a_{ij})_{0 \le i,j \le n-1}$  eines ungerichteten Graphen G wird definiert durch:

$$a_{ij} = \left\{ egin{array}{ll} +1, & ext{falls } (i,j) \in E(\vec{G}) \ -1, & ext{falls } (j,i) \in E(\vec{G}) \ 0, & ext{sonst} \end{array} 
ight.$$



# Schiefe Adjazenzmatrix



$$\begin{pmatrix} 0 & +1 & +1 & +1 \\ -1 & 0 & -1 & +1 \\ -1 & +1 & 0 & -1 \\ -1 & -1 & +1 & 0 \end{pmatrix}$$



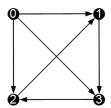
# Theorem von Kasteleyn

### Theorem (1)

Für jede Pfaffsche Orientierung  $\vec{G}$  von G ist die Anzahl der perfekten Matchings in G gleich  $\sqrt{\det A_s(\vec{G})}$ .



# Theorem von Kasteleyn

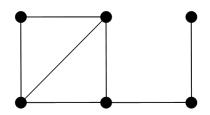


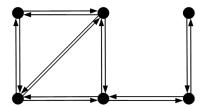
$$\sqrt{\det\begin{pmatrix} 0 & +1 & +1 & +1 \\ -1 & 0 & -1 & +1 \\ -1 & +1 & 0 & -1 \\ -1 & -1 & +1 & 0 \end{pmatrix}} = 3$$



### **Definition**

G bezeichnet den gerichteten Graphen, den man aus dem ungerichteten Graphen G erhält, indem jede ungerichtete Kante  $\{i,j\}$  durch das antiparallele Paar gerichteter Kanten (i,j),(j,i) ersetzt wird.

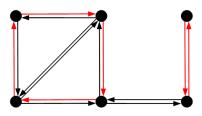




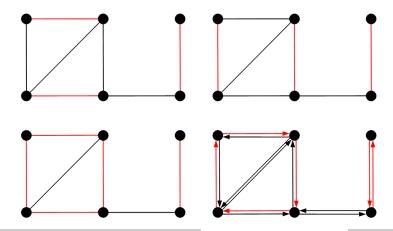


#### Definition

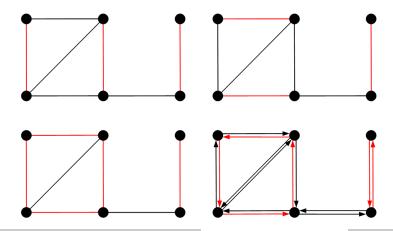
Eine gerade Kreisüberdeckung von  $\overleftrightarrow{G}$  ist eine Sammlung  $\mathcal{C}$  von gerichteten Kreisen  $C \subseteq E(\overleftrightarrow{G})$  gerader Länge, so dass jeder Knoten von G in genau einem Kreis aus  $\mathcal{C}$  enthalten ist.









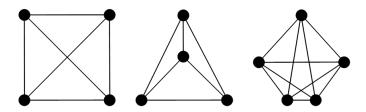




# Planare Graphen

#### Definition

Ein Graph *G* heißt planar, falls er in einer Ebene dargestellt werden kann, so dass sich die Kanten nur in den Knoten schneiden.





### Planare Graphen

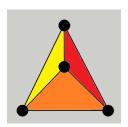
Theorem (2)

Jeder planare Graph hat eine Pfaffsche Orientierung.



#### Definition

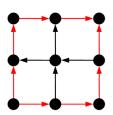
Durch die Einbettung eines planaren Graphen *G* in die Ebene wird die Ebene in Gebiete aufgeteilt, die durch die Kanten von *G* begrenzt werden.





Sei  $\ddot{G}$  ein zusammenhängender, gerichteter, in die Ebene eingebetteter Graph.

► Eigenschaft A: In jedem Kreis *C* hat die Anzahl der Kanten, die im Uhrzeigersinn orientiert sind, gegensätzliche Parität zur Knotenzahl von *G* innerhalb von *C*.





Sei  $\vec{G}$  ein zusammenhängender, gerichteter, in die Ebene eingebetteter Graph.

- Eigenschaft A: In jedem Kreis C hat die Anzahl der Kanten, die im Uhrzeigersinn orientiert sind, gegensätzliche Parität zur Knotenzahl von G innerhalb von C.
- Eigenschaft B: Jedes Gebiet, bis auf das äußere unendliche Gebiet, hat eine ungerade Anzahl an Kanten, die im Uhrzeigersinn orientiert sind.

#### Definition

Sei C ein Kreis.

v := Anzahl Knoten innerhalb von C;

k := Anzahl Knoten bzw. Kanten in C;

c := Anzahl Kanten in C, die im

Uhrzeigersinn orientiert sind;

f := Anzahl Gebiete innerhalb von C;

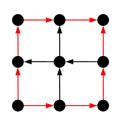
e := Anzahl Kanten innerhalb von C;

 $c_i := \text{Anzahl Grenzkanten von Gebiet}$ 

i, die im Uhrzeigersinn orientiert sind

7, die im Offizeigersinn onenliert s

$$(i = 0, \ldots, f - 1);$$



$$v = 1, k = 8, c = 4,$$

$$f = 4, e = 4,$$

$$c_1=3, c_2=3, c_3=1, c_4=1$$



### **Fazit**

Sei *G* ein planarer ungerichteter Graph.

- ► Theorem (2): G hat eine Pfaffsche Orientierung  $\vec{G}$ . Aus Beweis ergibt sich:  $\vec{G}$  lässt sich effizient finden .
- ▶ Theorem (1): Anzahl perfekter Matchings ist  $\sqrt{\det A_s(\vec{G})}$ .
- $\Rightarrow$  In planaren Graphen lässt sich die Anzahl perfekter Matchings effizient berechnen.



### Quellen

- Jerrum: Counting, sampling and integrating: algorithms and complexity, Kapitel 1
- Cormen, Leiserson, Rivest, Stein: Introduction to Algorithms. Third Edition. The MIT Press, 2009
- Kolmogorov, Vladimir: Blossom V: A new implementation of a minimum cost perfect matching algorithm. Springer, 2009
- Montanaro, Ashley: Lecture "Counting perfect matchings in planar graphs", University of Bristol, 2009