

Colunga HUB

Correo electrónico:

Contacto@fundacioncolunga.org

Sitio web:

www.fundacioncolunga.org

Dirección:

Av. Bustamante 26, Providencia, Santiago



TABLA DE CONTENIDO

Requerimientos Técnicos	3	
Requerimientos de Hardware.		3
Requerimiento de Software.		3
Preparación	4	
Instalación Visual Studio Code.		4
Instalación Git bash		7
Instalación Python		10
Instalación Django		12
Requirements.txt		13
Descargar el REPOSITORIO	14	
Configuración de framework		
iniciar servidor	19	
Crear Entorno Virtual		19
Crear Super Usuario		20
Iniciar el Servidor con Entorno Virtual		20
ADMINISTRADOR DE DJANGO	21	
Editar Usuario		22
Crear Usuario		23
Eliminar Usuario		26
Log Out		26

REQUERIMIENTOS TÉCNICOS

Requerimientos de Hardware.

Como requerimientos iniciales para la instalación de la aplicación, se necesitará en la computadora las siguientes características:

- Procesador de 1.6 GHZ o superior.
- 1GB de RAM (1,5 GB si se ejecuta en una máquina virtual).
- 10Gb de espacio disponible en el disco duro.
- Unidad de disco duro de 5400 rpm.
- Tarjeta de video compatible con DirectX 9 con una resolución de pantalla 1024 x 768 o superior.

Requerimiento de Software.

Como requerimientos para la aplicación Colunga HUB son las siguientes:

Sistema Operativo:	Windows 8.1, Ubuntu 20.04.2.0 LTS.
Navegador:	Google Chrome, Mozilla Firefox, Opera, Microsoft Edge.
Recomendaciones:	Actualizar el sistema operativo para tener un mejor funcionamiento del sistema y seguridad.



PREPARACIÓN

La instalación de la aplicación de Colunga HUB también requiere de los siguientes softwares externos para el correcto funcionamiento, estos son:

Entorno de desarrollo como Visual Studio Code.

Git Bash (versión: 2.31.1 o superior)

Python (versión: 3.9.2)Django (versión: 3.2.2)

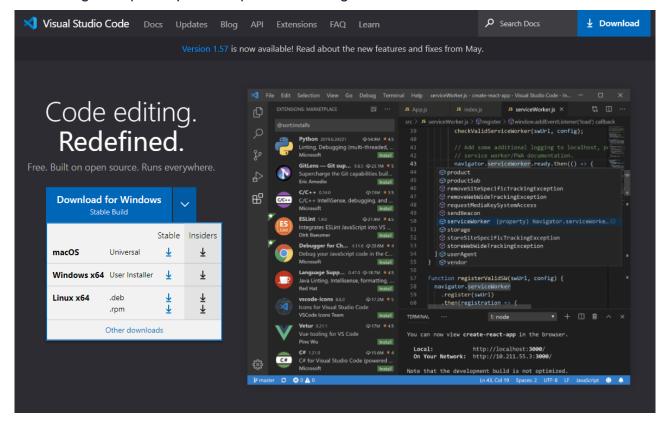
CSS y HTML

Requirements.txt

Instalación Visual Studio Code.

Para instalar Visual Studio Code debes seguir los siguientes pasos:

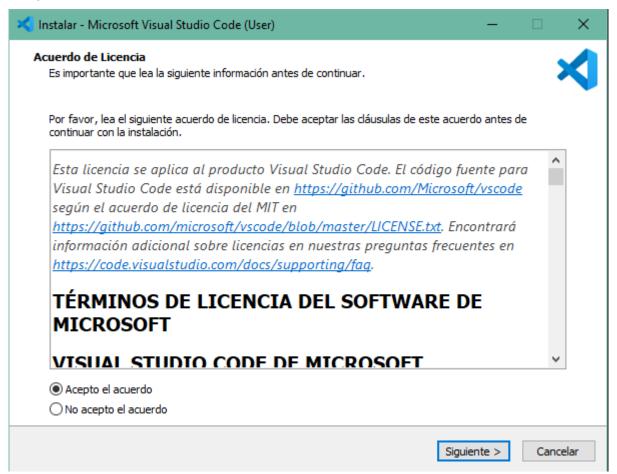
- Ir a https://code.visualstudio.com/ (página para descargar Visual Studio).
- Elige en que dispositivo quieres descargarlo.



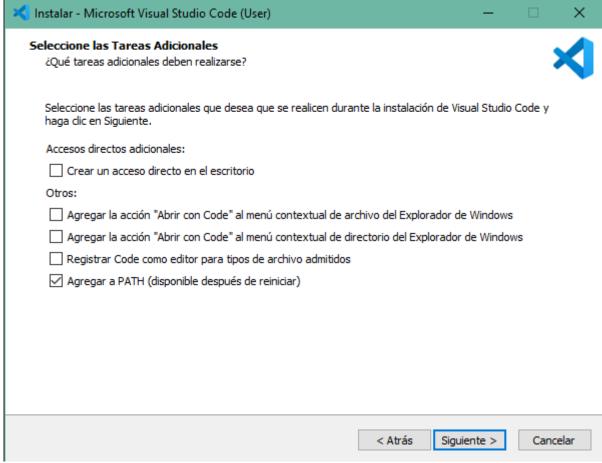
Cuando este descargado deberás hacer clic en el archivo descargado.



Acepta los términos.

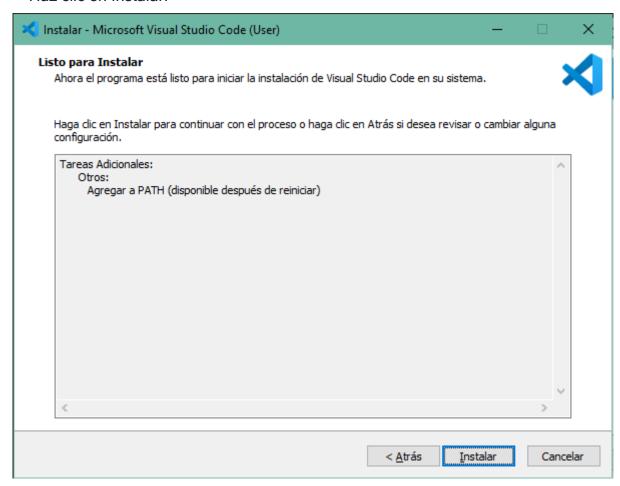


Haz clic en alguna de los cuadritos si quieres alguna tarea adicional.

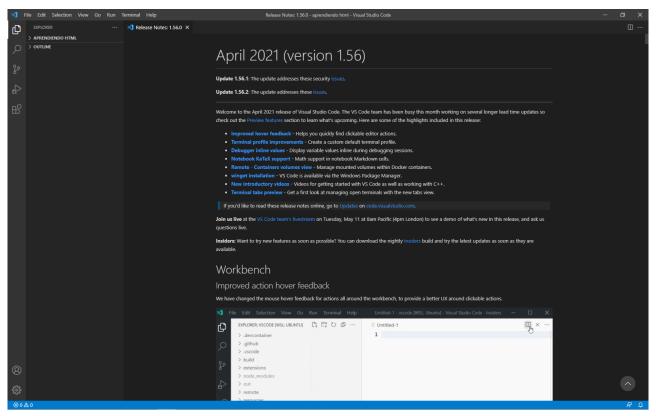




Haz clic en Instalar.



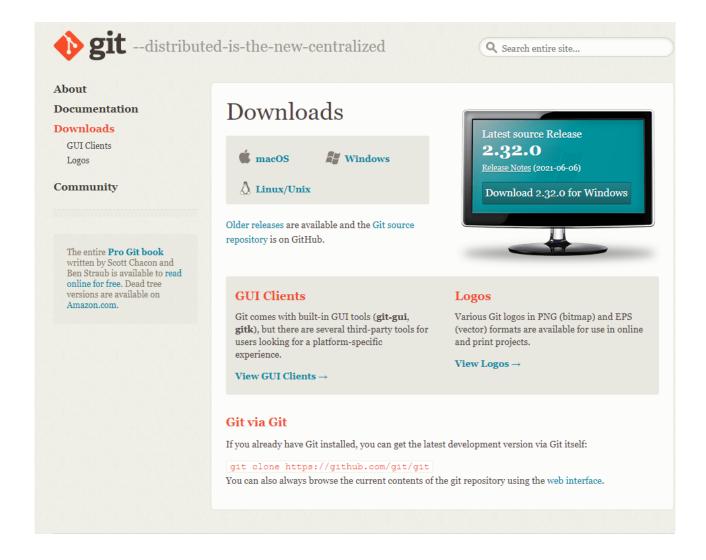
 Cuando esté lista la instalación vas a cerrar la pestaña y podrás empezar a ocupar Visual Studio.





Instalación Git Bash

- Ir a https://git-scm.com/downloads (Pagina para descargar Git).
- Seleccionar en que sistema lo quieres instalar, MacOS, Windows o Linux/Unix.

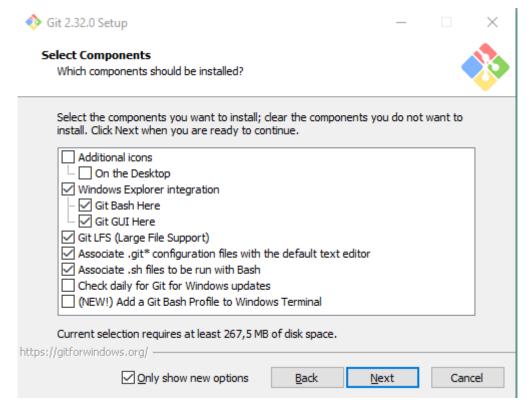




 Cuando se termine de descargar has clic en el archivo descargado y aparecerá una ventana.

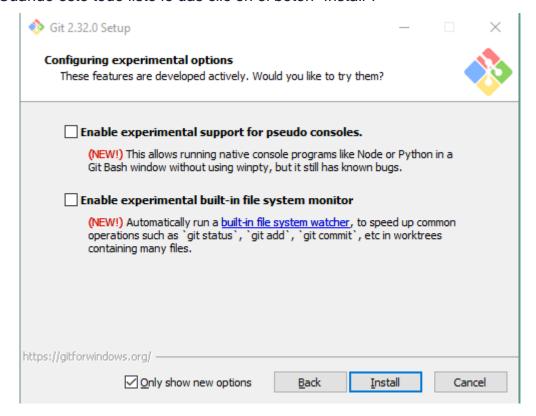


 Al hacer clic en "Next" la ventana va a estar preguntando diferentes cosas como por ejemplo los componentes que quieres instalar.

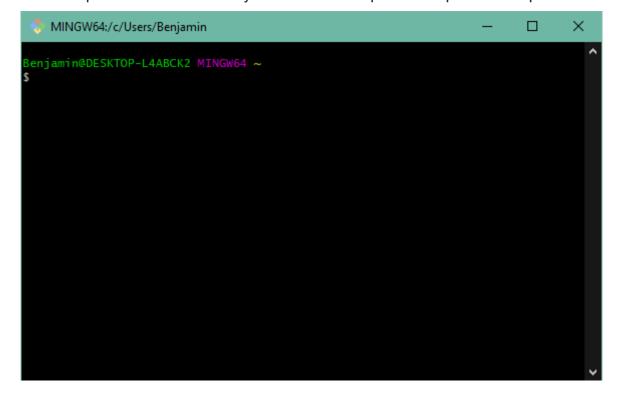




Cuando este todo listo le das clic en el botón "Install".



• Se empezará a instalar "Git" y cuando termine podrás empezar a ocupar "Git".





Instalación Python

- Ir a https://www.python.org/downloads/ (Página para descargar el instalador de python).
- Has clic en que dispositivo lo quieres instalar y la versión.

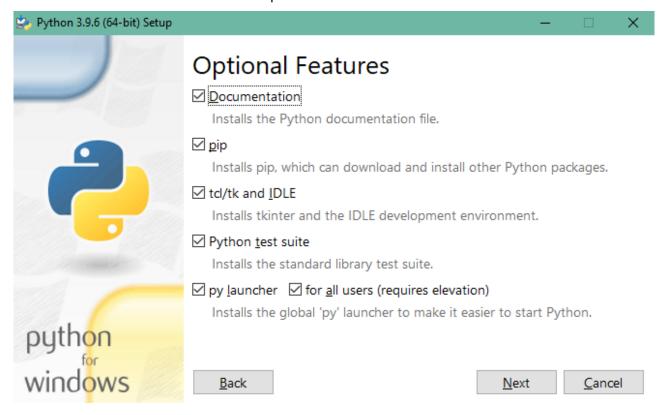


- Cuando este descargado haz clic derecho en el archivo y se abrirá una ventana.
- Elige si quieres instalar en el momento o customizarla.

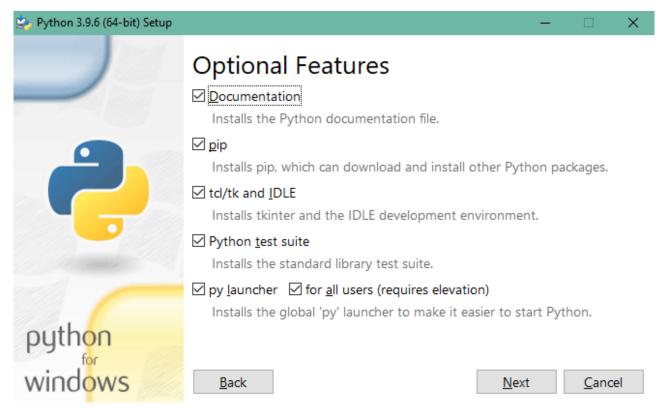




 En caso de ser customizada aparecerán diferentes opciones a marcar haciendo clic en los cuadraditos a la izquierda.



Cuando este todo listo has clic en el botón "Install".





 Se empezará a instalar Python y cuando esté listo podrás empezar a ocupar Python en tu computadora.

```
Python 3.9 (64-bit)

Python 3.9.5 (tags/v3.9.5:0a7dcbd, May 3 2021, 17:27:52) [MSC v.1928 64 bit (AMD64)] on win32

Type "help", "copyright", "credits" or "license" for more information.
```

Instalación Django

En el git bash o consola de visual debes escribir el siguiente comando:

pip install django



Requirements.txt

- En Git Bash, o en la consola de comandos de Visual Studio deberás redirigirte hasta donde se encuentre el archivo "Requirements.txt" con el comando "cd 'nombre de la carpeta'.
 - *Antes deberás tener ya tener descargado el repositorio y saber en dónde lo descargaste.
- Una vez estés en la carpeta deberás escribir el siguiente comando:
 "pip install -r requirements.txt".

```
MINGW64:/c/Users/Benja/Proyectocolunga/colungap — X

Benja@LAPTOP-4ALA9PTB MINGW64 ~ (master)
$ cd Proyectocolunga/

Benja@LAPTOP-4ALA9PTB MINGW64 ~/Proyectocolunga (master)
$ cd colungap/

Benja@LAPTOP-4ALA9PTB MINGW64 ~/Proyectocolunga/colungap (master)
$ pip install -r requirements.txt
```

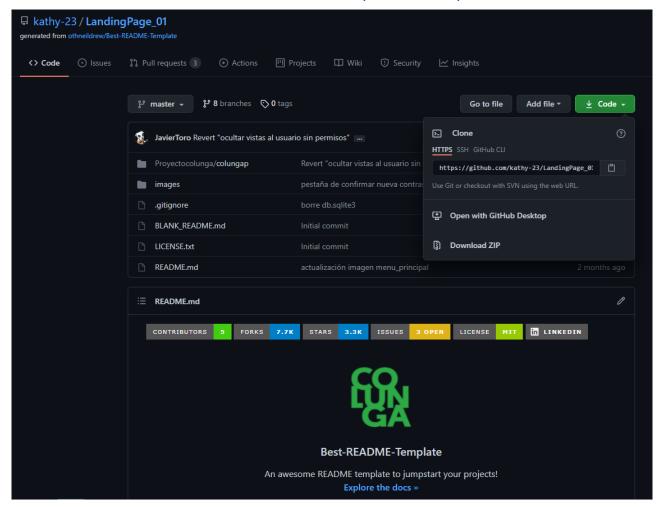
 Se empezarán a instalar todos los requerimientos que se encuentran en el archivo "requirements.txt".



DESCARGAR EL REPOSITORIO

Debes de descargar el repositorio para poder ocupar el programa, para eso debes seguir los siguientes pasos:

- Ir a https://github.com/kathy-23/LandingPage_01
- Cliquear en el botón verde "Code" y en la barra que se despliega debes hacer clic en "Download ZIP".
- Importante: Descomprime el archivo y llévalo a la carpeta de proyecto o donde se encuentre tu entorno virtual en el caso de que estés ocupando.





CONFIGURACIÓN DE FRAMEWORK

En los siguientes pasos vamos a modificar django para un correcto funcionamiento de la aplicación, para eso deberás tener un editor de código como por ejemplo Visual Studio Code.

- 1. Abre tu entorno de desarrollo y abrir la carpeta LANDINGPAGE_01.
- Ir a la siguiente dirección en tu entorno de desarrollo:
 LANDINGPAGE_01/PROYECTOCOLUNGA/colungap/main/views.py
- Escribe este código:
 "from django.contrib.auth.models import AbstractUser"

```
EXPLORER
                                    views.py

✓ PROYECTOCOLUNGA

                     中の打打
                                    colungap > main > 🕏 views.py > ...
 colungap
                                            🕝om django.shortcuts import redirect, render
                                           from django.contrib.auth.models import AbstractUser
  > anuncios
  > colungap
  > editadmin
  > forums
                                           def main(request,redir=''):
  > inicio
                                               if redir=='main.html':
                                                    return redirect('main')
  > login
                                               elif redir=='addUser.html':

∨ main

                                                    return redirect('addUser')
   > __pycache_
                                                elif redir=='inicio.html':
   > migrations
                                                    return redirect('inicio')
   > static
                                                elif redir=='ingreso.html':
   > templates
                                                    return redirect('ingreso')
                                               return render(request, 'main.html')
   __init__.py
   admin.py
   apps.py
   models.py
   🕏 tests.py
   views.pv

■ db.sqlite3

  manage.py

≡ requirements.txt
```

- IMPORTANTE: Estas líneas nuevas en views.py no se deben guardar, se utilizan solamente como un método sencillo y rápido para el acceso al framework.
- Cuando se finalice el paso 4, se puede cerrar el views.py sin guardar.



4. Después de importar "AbstractUser", haz clic derecho y vas a "Ir a definición".

```
from django.contrib.auth.models import AbstractUcon
Run Code Ctrl+Alt+N
Ir a definición F12
```

5. Se va a abrir la ventana models.py.

```
Go Run Terminal Help models.py - dsadsa - Visual Studio Code

views.py models.py ×

env > Lib > site-packages > django > contrib > auth > models.py > AbstractUser

1 from django.apps import apps
2 from django.contrib import auth
3 from django.contrib.auth.base_user import AbstractBaseUser, BaseUserManager
4 from django.contrib.auth.hashers import make_password
5 from django.contrib.contenttypes.models import ContentType
6 from django.core.exceptions import PermissionDenied
7 from django.core.mail import send mail
```

Deberás ir a las líneas 136- 137 -138
 *Importante: El número de las líneas puede cambiar un poco por editar el código

```
132 def _create_user(self, username, email, password, **extra_fields):
133 ...."""
134 ....Create and save a user with the given username, email, and password.
135 ...."""
136 ....if not username:
137 ....raise ValueError('The given username must be set')
138 ....email = self.normalize_email(email)
139 ....#-Lookup the real model class from the global app registry so this
```

7. Deberás escribir cambiar lo que dice en las líneas 136 y 137 por:

```
if username == ' ':
username=self.normalize email(email)
```

```
Create and save a user with the given username, email, and password.

"""

if username is None:
    raise ValueError('The given username must be se') """

if username == '':

username=self.normalize_email(email)

email = self.normalize_email(email)

# Lookup the real model class from the global app registry so this

# manager method can be used in migrations. This is fine because

# managers are by definition working on the real model.

GlobalUserModel = apps.get_model(self.model._meta.app_label, self.mod

username = GlobalUserModel.normalize_username(username)

user = self.model(username=username, email=email, **extra_fields)
```



8. Debes ir a las líneas 149 hasta la 156

*Importante: El número de las líneas puede cambiar un poco por editar el código

9. Deberás cambiar el username de las líneas 149 y 154:

```
def create_user(self, username=' ', email=None, password=None, **extra_fields):
```

def create_superuser(self, username=' ', email=None, password=None, **extra_fields):



10. Debes ir a la línea 342

*Importante: El número de las líneas puede cambiar un poco por editar el código

11. En la línea 342 debes agregar unique=True:

```
first_name = models.CharField(_('first_name'), max_length=150, blank=True)

last_name = models.CharField(_('last_name'), max_length=150, blank=True)

email = models.EmailField(_('email address'), unique=True ,blank=True)

is_staff = models.BooleanField(

__('staff_status'),

default=False,

help_text=_('Designates whether the user can log into this admin site.'),

help_text=_('Designates whether the user can log into this admin site.'),
```

12. Debes ir a las líneas 360 hasta la 362

*Importante: El número de las líneas puede cambiar un poco por editar el código

```
359
360 • EMAIL_FIELD = 'email'
361 • USERNAME_FIELD = 'username'
362 • REQUIRED_FIELDS = ['email']
363
```

13. Debes escribir lo siguiente:

```
360 EMAIL_FIELD = 'email'
361 USERNAME_FIELD = 'email'
362 REQUIRED_FIELDS = []
```

```
date_joined = models.DateTimeField()

EMAIL_FIELD = 'email'

date_joined = models.DateTimeField()

date_join
```



INICIAR SERVIDOR

Crear Entorno Virtual

Importante: Antes que todo necesitaras tener Python instalado.

- 1. Buscar una carpeta para hacer el entorno virtual.
- Cuando estés listo escribir el siguiente comando:
 "python3 -m venv 'nombre que quieres que tenga el entorno virtual'

Importante: Hacer el entorno virtual en la misma carpeta que se encuentra "colungap"



Crear Super Usuario

En el caso de tener que crear un super usuario deberás seguir los siguientes pasos:

- 1. Buscar la carpeta "colungap" con el comando "cd 'Nombre de la carpeta".
- 2. Una vez estés dentro de la carpeta escribir el siguiente comando:

"Python manage.py createsuperuser".

En caso de no funcionar escribe lo siguiente:

"winpty python manage.py createsuperuser".

3. Tendrás que escribir tu email y la contraseña.

```
Benja@LAPTOP-4ALA9PTB MINGW64 ~/Proyectocolunga/colungap (master)

$ winpty python manage.py createsuperuser

Email address (leave blank to use 'benja'): colungahub@colunga.cl

Password:

Password (again):

The password is too similar to the email address.

Bypass password validation and create user anyway? [y/N]: y

Superuser created successfully.

(env)

Benja@LAPTOP-4ALA9PTB MINGW64 ~/Proyectocolunga/colungap (master)

$ |
```

Iniciar el Servidor con Entorno Virtual

Para poder funcionar el servidor necesitas una Shell como por ejemplo "Git Bash" y seguir los siguientes pasos:

- 1. Buscar tu entorno virtual con el comando "cd 'Nombre de la carpeta".
- Cuando encuentres el entorno virtual debes activarlo con el siguiente comando: "source env/Scripts/activate".
- 3. Una vez activado el entorno virtual tendrás que buscar la carpeta" colungap" que contiene el archivo "manage.py".
- 4. Una vez que estés en la carpeta del archivo tendrás que escribir el siguiente código para hacer funcionar el servidor:

"Python manage.py runserver localhost:8000".

```
Benja@LAPTOP-4ALA9PTB MINGW64 ~ (master)

$ cd Proyectocolunga/

Benja@LAPTOP-4ALA9PTB MINGW64 ~/Proyectocolunga (master)

$ ls

colungap/ env/

Benja@LAPTOP-4ALA9PTB MINGW64 ~/Proyectocolunga (master)

$ source env/Scripts/activate
(env)

Benja@LAPTOP-4ALA9PTB MINGW64 ~/Proyectocolunga (master)

$ cd colungap/
(env)

Benja@LAPTOP-4ALA9PTB MINGW64 ~/Proyectocolunga/colungap (master)

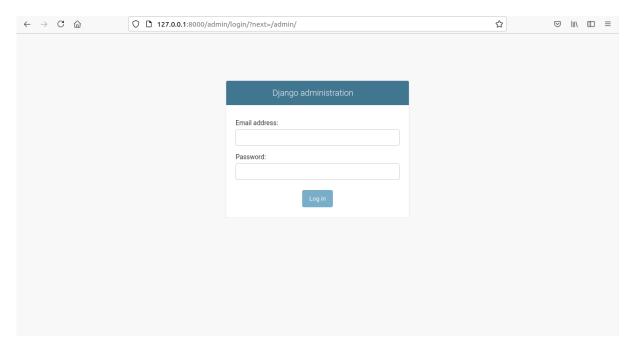
$ python manage.py runserver localhost:8000
```

Importante:" env/" es el nombre del entorno virtual creado antes, debes escribir el nombre de tu entorno virtual.



ADMINISTRADOR DE DJANGO

- Para ocupar el administrador de Django lo primero que debes hacer es iniciar sesión con tu cuenta de administrado (Cuenta creada ya previamente).
- Deberás Escribir el email y tu contraseña y presionar el botón "Log In".

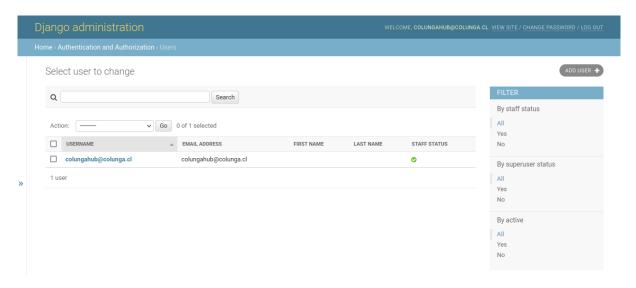


- Al iniciar sesión lo primero que aparecerá "Groups" y "User".
- Para poder editar, eliminar y/o crear un usuario a través de Django deberás entrar a "User".





 En "User" aparecerán todos los usuarios creados, tanto de administrador como de usuarios normales.

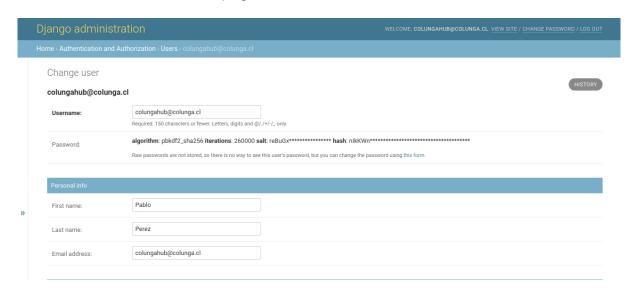


Editar Usuario

 Para editar un usuario como por ejemplo el usuario "colungahub" lo que tienes que hacer es hacer clic en el correo del usuario.



- Al seleccionar el usuario que quieres editar aparecerán diferentes opciones para editar como puede ser el Username (Correo), First name (nombre), Last name (apellido), y Email address (correo electrónico).
 - *Aclaración: Para entrar a la página se utiliza de "user name" el correo.

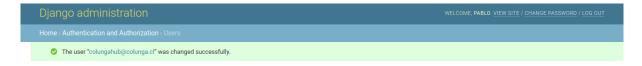




 Cuando ya esté editado el usuario deberás hacer clic en el botón "SAVE" para poder guardar los cambios que acabas de hacer.

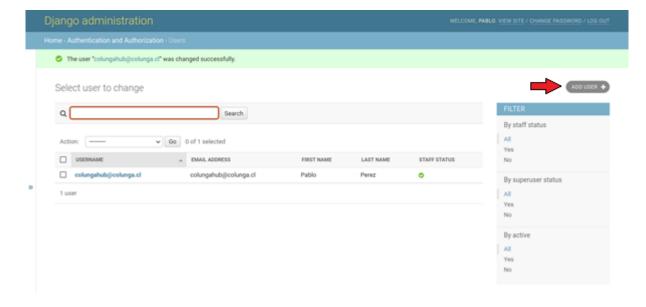


• Como se muestra en la siguiente imagen aparecerá un mensaje diciendo que el "usuario ..." se ha editado correctamente (Mensaje en verde).



Crear Usuario

• Para poder crear un usuario lo que deberás hacer es hacer clic en el botón "ADD USER" que se encuentra en la derecha.

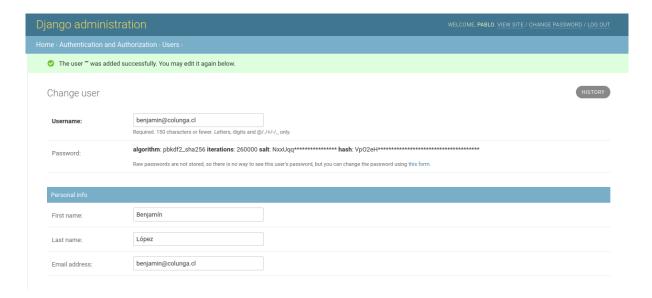




- En este caso deberás escribir un "Username" que como ya explicamos antes tiene que ser un correo electrónico, y la contraseña.
- Debes hacer clic en el botón "Save and continue editing" para guardar al nuevo usuario creado y seguir editando.

Django administration		
Add user First, enter a username and pass	sword. Then, you'll be able to edit more user options.	
Username:	benjamin@colunga.cl Required. 150 characters or fewer. Letters, digits and @//+/-/, only.	
Password:	Your password can't be too similar to your other personal information. Your password must contain at least 8 characters. Your password can't be a commonly used password. Your password can't be entirely numeric.	
Password confirmation:	Enter the same password as before, for verification.	•
		Save and add another Save and continue editing SAVE

 Después podrás editarlo, escribiendo su nombre (First name) y su apellido (Last name), o editarlo por si te has equivocado.





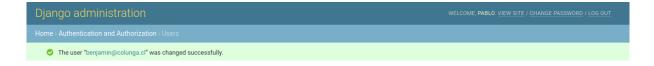
• Dependiendo del tipo de usuario que crees (usuario normal, Admin, Staff) podrás darle diferentes permisos o que no tenga.

Permissions
✓ Active Designates whether this user should be treated as active. Unselect this instead of deleting accounts.
Staff status Designates whether the user can log into this admin site.
✓ Superuser status Designates that this user has all permissions without explicitly assigning them.

• Cuando esté listo debes hacer clic en el botón "SAVE" para poder guardar los datos.



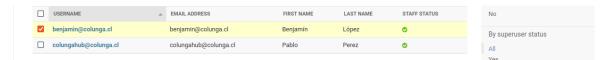
• Como se muestra en la siguiente imagen se mostrará un mensaje diciendo que el "usuario ..." ha sido modificado con éxito.



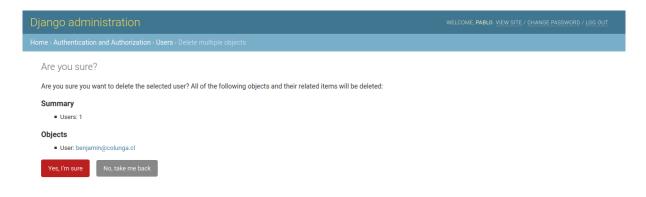


Eliminar Usuario

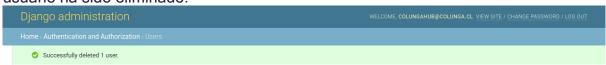
• En el caso que desees eliminar un usuario deberás hacer clic en el cuadrito que aparece a la izquierda del usuario y marcarlo con un visto bueno.



 Después deberás hacer clic en el botón rojo aceptando que estás seguro de que quieres eliminar el usuario o usuarios seleccionados.



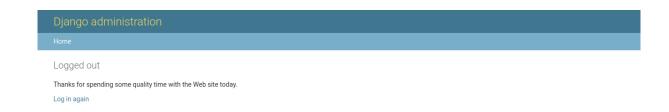
• Como se muestra en la siguiente imagen aparecerá un mensaje diciendo que un usuario ha sido eliminado.



Log Out



• Cuando quieras cerrar sesión deberás hacer clic en el botón "LOG OUT" que se encuentra en la esquina superior derecha.



Cuando hagas clic en el botón se cerrará sesión.

