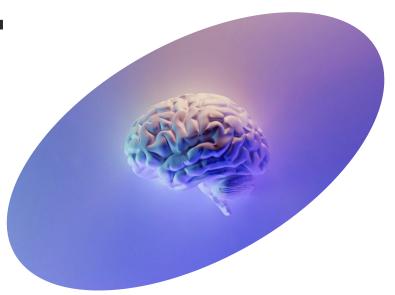
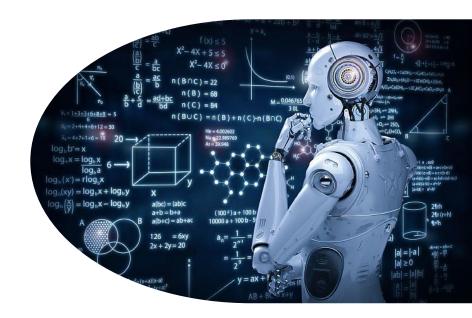
ВВЕДЕНИЕ

B ML



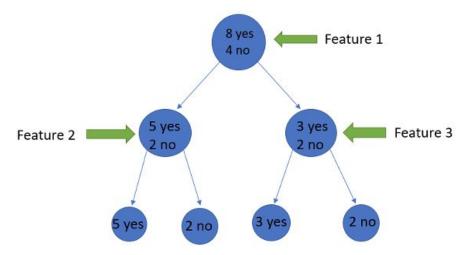
ЧТО ТАКОЕ ИИ?



Как представляют

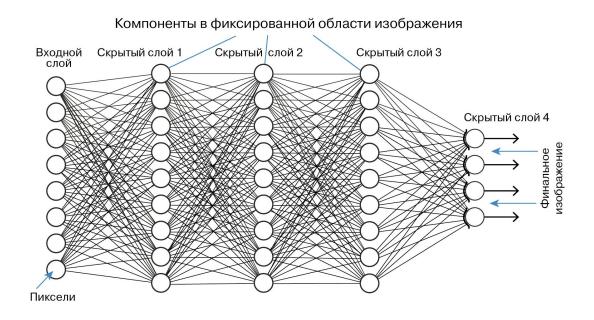


На самом деле

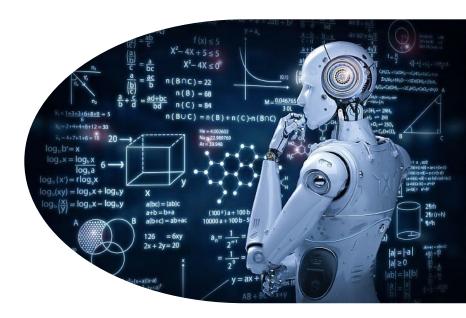


ЧТО ТАКОЕ ИИ НА САМОМ ДЕЛЕ

Мат. модель с определенной архитектурой



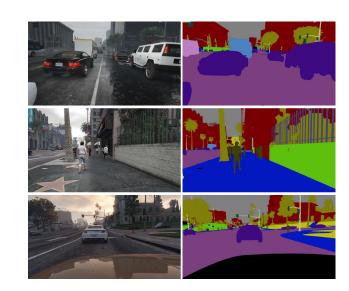
СФЕРЫ ПРИМЕНЕНИЯ ИИ

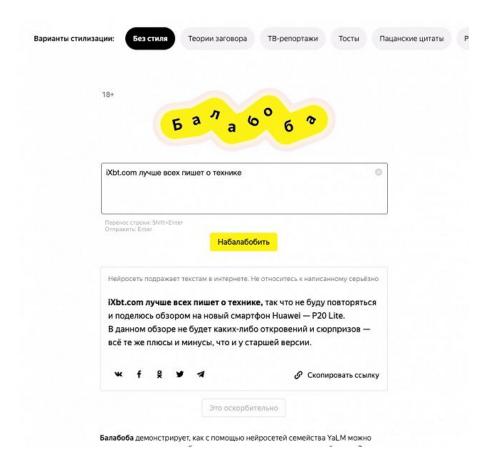


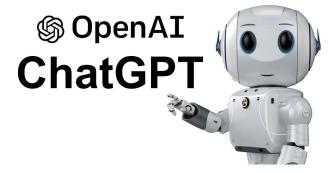








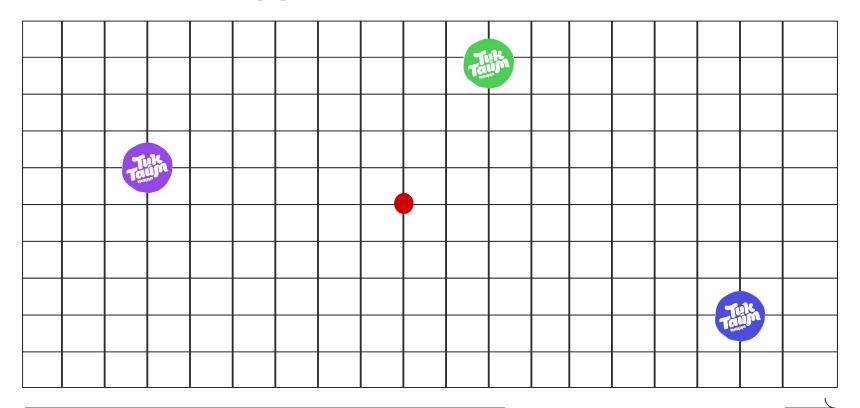




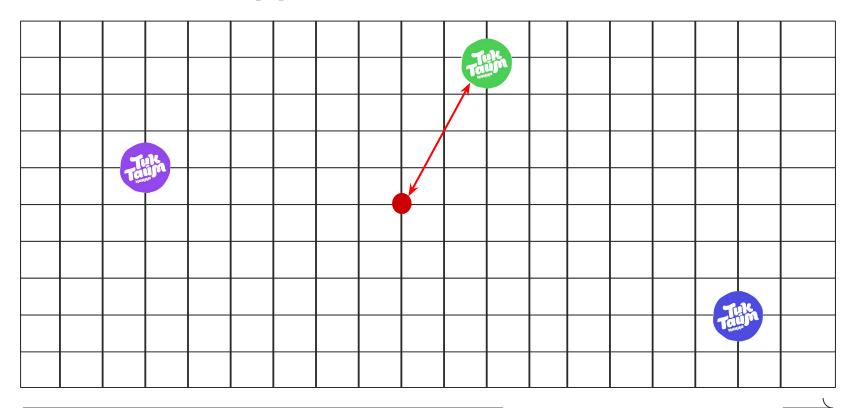




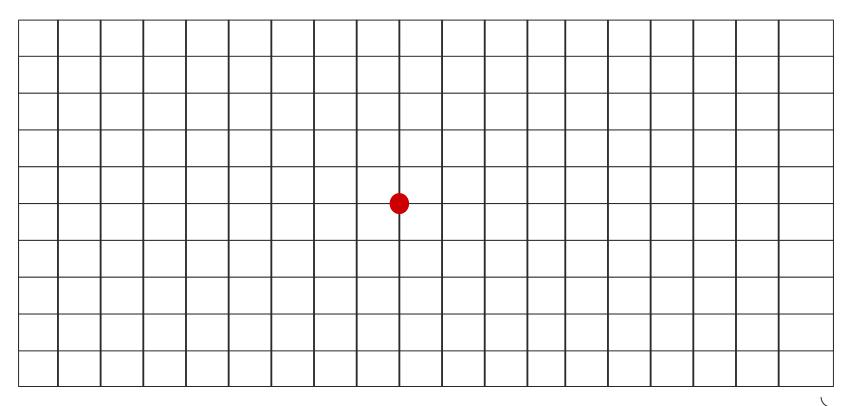
ПРИМЕР ЗАДАЧИ



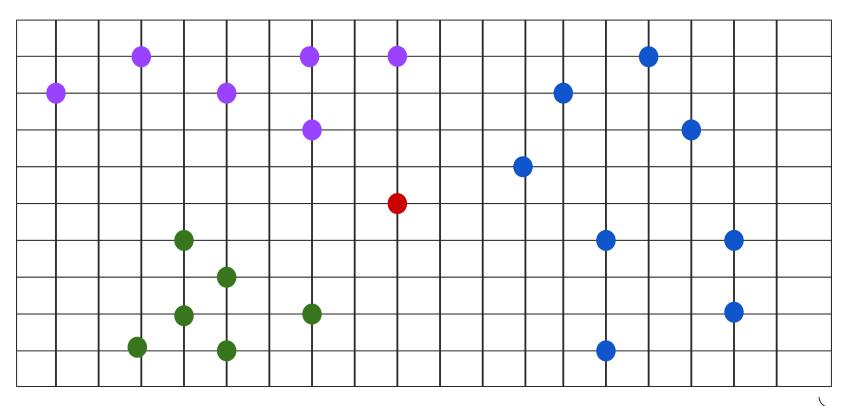
ПРИМЕР ЗАДАЧИ



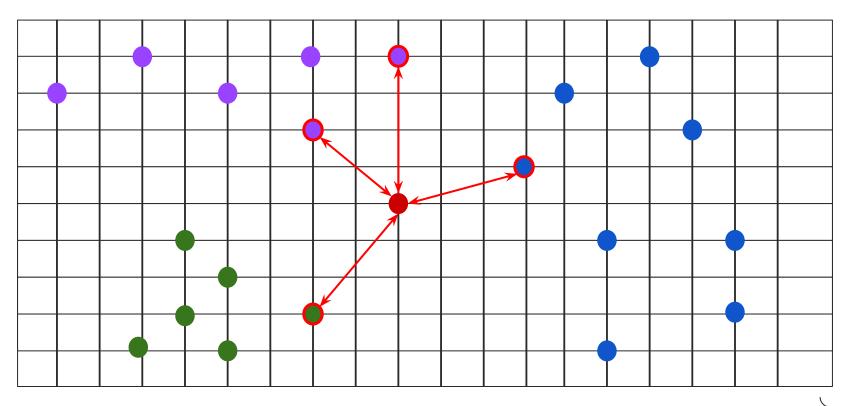
УСЛОЖНЕНИЕ ЗАДАЧИ



УСЛОЖНЕНИЕ ЗАДАЧИ



УСЛОЖНЕНИЕ ЗАДАЧИ



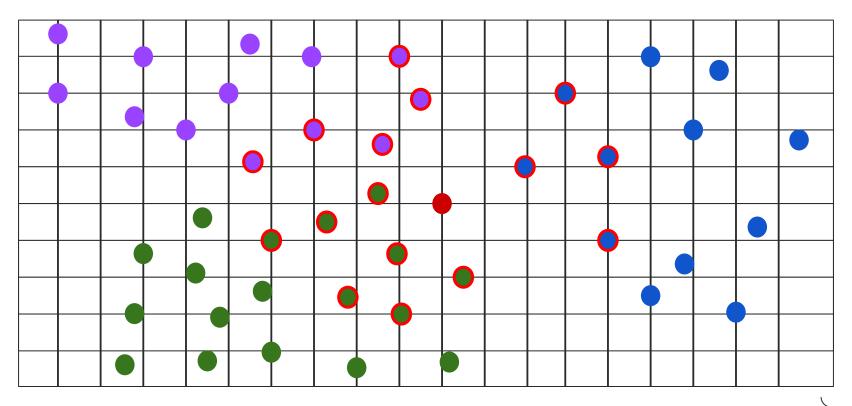
KNN (K-Nearest Neighbors)

- 1. Получаем точку х, в которой нужно сделать предсказание
- 2. Находим для нее к ближайших соседей
- 3. Ответ: наиболее часто встречающийся класс в соседях

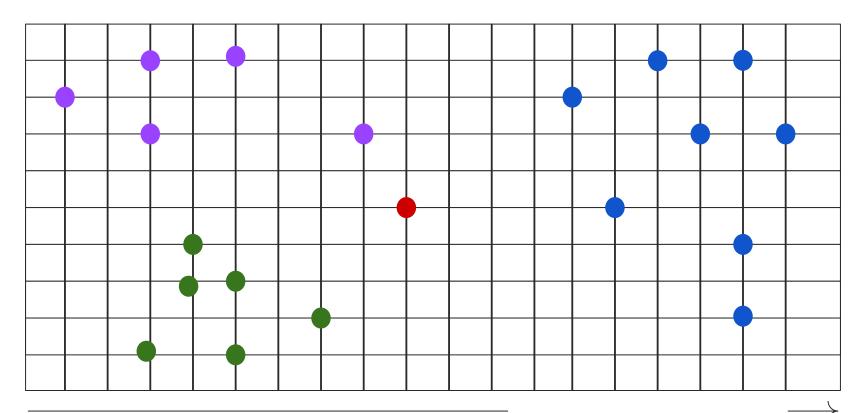
Класс - метка, группа (целочисленный ответ).

Классификация - предсказание класса для входных данных

КОЛИЧЕСТВО ДАННЫХ



ВЫБРОСЫ



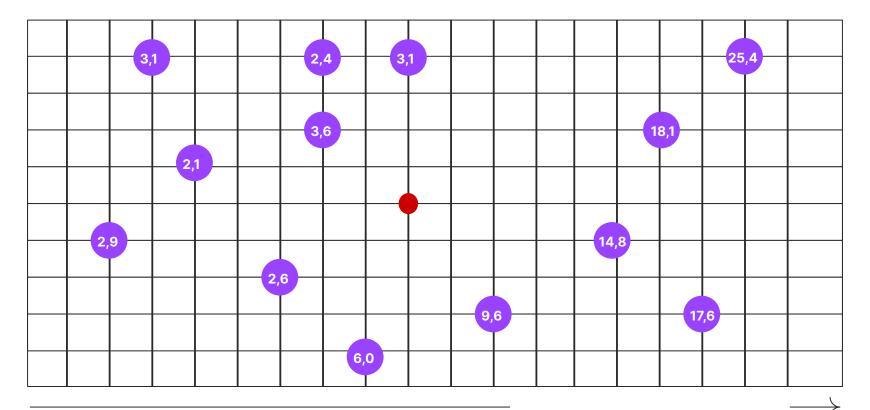
KNN (K-Nearest Neighbors)

Регрессия - задача предсказания вещественного числа по входным данным

Пример: Надо узнать расстояние до пиццерии из которой привезут пиццу. Знаем расстояние до пиццерии из разных точек.

Решение: среднее значение из ближайших соседей

ПРИМЕР РЕГРЕССИИ



Датесет – набор данных

Датасет состоит из объектов с одинаковыми признаками.

Пример: задача - оценить стоимость квартиры.

Даные: разные квартиры.

Признаки: количество комнат, этаж, номер дома, район, расстояние до остановки, качество ремонта, и т.д.

Размерность данных – количество признаков.

Размерность 3

- 1) Кол-во комнат
- 2) Площадь квартиры
- 3) Этаж

Размерность 5

- 1) Кол-во комнат
- 2) Площадь квартиры
- 3) Этаж
- 4) Расстояние до метро
- 5) Качество ремонта

Чем больше информации об объекте мы знаем, тем точнее наша модель

ТИПЫ ПРИЗНАКОВ

1

Числовые

1, 2, 3, 4, ...

2

Порядковые

отлично, хорошо, удовлетворительно

3

Категориальные

красный, синий, желтый

Представим данные в виде вектора чисел.

Пример: 1-комнатная квартира на 21 этаже в 13 доме. (1, 21, 13)

3-комнатная квартира на 4 этаже в 9 доме. (3, 4, 9)

4-комнатная квартира на 9 этаже в 9 доме. (4, 9, 19)

X - множество объектов (признаков/фичей/features).

Y - множество ответов (меток).

$$X = \begin{pmatrix} x_{11} & x_{12} & \dots & x_{1n} \\ x_{21} & x_{22} & \dots & x_{2n} \\ \vdots & \vdots & \ddots & \vdots \\ x_{m1} & x_{m2} & \dots & x_{mn} \end{pmatrix} \quad Y = \begin{pmatrix} y_1 \\ y_2 \\ \vdots \\ y_m \end{pmatrix}$$

n – количество признаков

т – количество примеров

квартира 1
$$X = \begin{pmatrix} 1 & 21 & \dots & 13 \\ X = \begin{pmatrix} 1 & 21 & \dots & 13 \\ 3 & 4 & \dots & 9 \\ \vdots & \vdots & \ddots & \vdots \\ 4 & 9 & \dots & 9 \end{pmatrix}$$
 $Y = \begin{pmatrix} 6000000 \\ 12000000 \\ \vdots \\ 7000000 \end{pmatrix}$

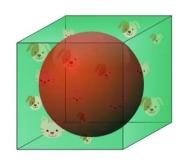
ПРОКЛЯТИЕ РАЗМЕРНОСТИ

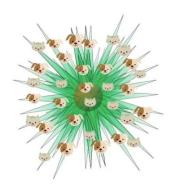
Предположение: близкие точки будут иметь близкие ответы.

При большой размерности в близкую область попадает мало ответов

- → нужно больше данных
- → больше ресурсов на обработку







FEATURE SCALE

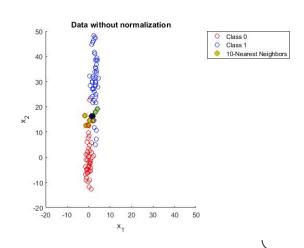
Если мы возьмем признаки с разным масштабом:

- Количество комнат от 1 до 5
- Расстояние до остановки от 10 до 500 м

То расстояние до метро будет вносить больший вклад в ответ (стоимость квартиры)

Решение: вычитаем из всех признаков среднее, делим на стандартное отклонение.

$$X = \frac{X - E(X)}{\sigma(X)}$$



КЛАССИФИКАЦИЯ ЗАДАЧ



ОБУЧЕНИЕ С УЧИТЕЛЕМ

(supervised learning)

- КЛАССИФИКАЦИЯ
- РЕГРЕССИЯ
- РАНЖИРОВАНИЕ



ОБУЧЕНИЕ БЕЗ УЧИТЕЛЯ

(unsupervised learning)

- ОЦЕНКА ПЛОТНОСТИ
- СНИЖЕНИЕ РАЗМЕРНОСТИ
- КЛАСТЕРИЗАЦИЯ



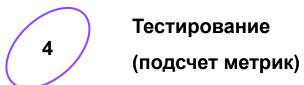
ОБУЧЕНИЕ С ПОДКРЕПЛЕНИЕМ

(reinforcement learning)

ЭТАПЫ РЕШЕНИЯ ЗАДАЧИ



3 Обучение



ИНСТРУМЕНТЫ

Python, Google Colab, kaggle,

Яндекс контест, github

ПЛАН КУРСА

