

# Programação Front End





#### Proposta de cronograma dos encontros:

❖ Aula 01: Princípios de Desenvolvimento WEB e prototipação

Unidade I e Unidade II

❖ Aula 02: Introdução ao HTML 5 semântico, links, imagens com aplicação de CSS

Unidade II e Unidade III

Aula 03: Continuação do HTML 5, formulários, tabelas, listas com aplicação de CSS

Unidade II e Unidade III

❖ Aula 04: Incorporando javaScript e jquery ao front

Unidade IV







# Linguagens para Front e Back end

Prof. Me. Rafael Florindo @rafaelflorindo

```
rindow).on('resize', function(){cards();));
  var width = $(window).width();
nction cards(){
    if(width < 750){
         cardssmallscreen();
    Jelse{
    cardsbigscreen();
      var cards = $(1, card). Longition of the cards
 function cardssmallscreen()!
       (ar height = 0;
```

# Linguagem Front end

Abaixo temos algumas das linguagens de front end.

- ❖ HTML
- CSS
- Javascript puro ou suas bibliotecas ou frameworks
  - React
  - Vue
  - TypeScript
  - Angular
  - JQuery





# Linguagem Back end

Abaixo temos algumas das linguagens de back end.

- Python
- Java
- **❖** C#
- PHP
- JavaScript (engine)
- ❖ Kotlin
- Ruby







# Responsabilidade de cada Linguagem

- **❖** Front End
  - ❖ HTML
  - CSS
  - ❖ JavaScript
- ❖ Back End
  - Php
  - Java









# HTML

Prof. Me. Rafael Florindo @rafaelflorindo

DOCTYPE html PUBLIC "-// tml dir-"ltr" xmlns-"htt ead> title>Hello World</tit neta http-equiv="Conte eta name="keywords" eta name="description name="content-l rel="stylesheet

class="banner" style="margin

## HTML (HyperText Markup Language)

#### Linguagem de Marcação de hipertexto.

- ❖ Define a estrutura das páginas web e o seu o conteúdo, e é composta por uma série de marcações que dizem para os servidores da web qual é o estilo e a estrutura de um documento deverá ser renderizado.
- ❖ Todas as páginas HTML possuem uma série de elementos, que consistem num conjunto de tags e atributos, onde uma tag diz para o navegador onde um elemento começa e termina, enquanto um atributo descreve as características de um elemento.
- Estrutura da tag: <tag> conteúdo </tag>





#### HTML 5

#### Linguagem de Marcação de hipertexto.

❖ O HTML5 modifica a forma de como escrevemos código e organizamos a informação na página. Seria mais semântica com menos código. Seria mais interatividade sem a necessidade de instalação de plugins e perda de performance. É a criação de código interoperável, pronto para futuros dispositivos e que facilita a reutilização da informação de diversas formas.





#### **Estrutura do HTML**

Versão 4.

<html>

<head>

<!-- META INFORMAÇÕES -->

</head>

<body>

<!-- CONTEÚDO DA PÁGINA -->

</body>

</html>

#### Versão 5.

<!DOCTYPE HTML>

<html lang="pt-br">

<head>

<!- META INFORMAÇÕES -->

</head>

<body>

<!- CONTEÚDO DA PÁGINA -->

</body>

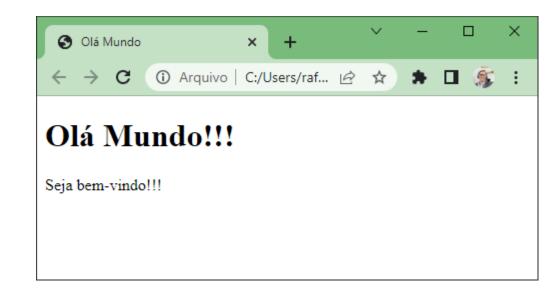
</html>







# Exemplo: Olá mundo!!!







# Prática









## Desafio - Página de perfil do senhor pinguim

### **Professor Pinguim**

Professor de Tecnologia



Lorem Ipsum é simplesmente um texto fictício da indústria tipográfica e de impressão. Lorem Ipsum tem sido o texto fictício padrão da indústria desde os anos 1500, quando um impressor desconhecido pegou uma cozinha de tipos e embaralhou-a para fazer um livro de espécimes de tipos. Ele sobreviveu não apenas cinco séculos, mas também o salto para a composição eletrônica, permanecendo essencialmente inalterado.

VER PORTIFÓLIO







#### Materiais extras

https://www.dicasux.com.br/figma/figma-tutorial-prototipo/

https://www.w3c.br/pub/Cursos/CursoHTML5/html5-web.pdf







