CRONOGRAMA DA DISCIPLINA

AULA 1

Título: Introdução à Engenharia de Software e metodologias ágeis

Assuntos:

- Conceituação da disciplina.
- Tipos de aplicações de software
- Processos de software
- Metodologias ágeis
- Requisitos de software

Unidade: Unidades I e II.

Material Extra:

PRIKLADNICKI, R.; WILLI, R.; MILANI, F. **Métodos ágeis para desenvolvimento de software**. São Paulo: Bookman Editora, 2014.

TSUI, F.; KARAM,O. **Fundamentos de engenharia de software**. 2. ed. Rio de Janeiro: LTC SOMMERVILLE, I. **Engenharia de Software**. 9. ed. São Paulo: Pearson Prentice Hall, 2011.

AULA 2

Título: Modelagem de sistemas

Assuntos:

- Ferramentas UML
- Modelagem de Sistemas
- Diagrama de Caso de uso
- Conceitos de orientação a objetos

Unidade: Unidade III.

Material Extra:

BOOCH, G.; RUMBAUGH, J.; JACOBSON, I. **UML**: Guia do Usuário. 2. ed. São Paulo: Campus, 2006

SILVA, R. P. e. UML 2 em modelagem orientada a objetos. Florianópolis: Visual Books, 2007

AULA 3

Título: Diagrama de sistemas

Assuntos:

- Diagrama de classes
- Diagrama de sequência
- Diagrama de máquina de estado
- Diagrama de atividades

Unidade: Unidade IV.

Material Extra:

FOWLER, M. **UML essencial**: um breve guia para a linguagem-padrão de modelagem de objetos. 3. ed. Porto Alegre: Bookman, 2005.

GUEDES, G. T. A. UML 2: guia prático. São Paulo: Novatec, 2007

AULA 4

Título: Gerenciamento de Software

Assuntos:

- Qualidade de software;
- Teste de Software;
- Evolução de software;
- Configuração de Software;
- Diagrama de máquina de estado;
- Diagrama de atividades;

Unidade: Unidade V.

Material Extra:

BARBOSA, F. B.; TORRES, I. V. O Teste de Software no Mercado de Trabalho. **Revista Tecnologias em Projeção**, v. 2, n. 1, p. 49-52, 2011.

BASTOS, A.; RIOS, E.; CRISTALLI, R.; MOREIRA, T. Base de Conhecimento em Teste de Software. 2. ed. São Paulo: Martins, 2007