

Programação Back End I





Rafael Alves Florindo

- Mestre em Gestão do Conhecimento nas Organizações.
- Especialista em Desenvolvimento de Sistemas para Web.
- Bacharel em Ciências da Computação.
- Professor de TI desde 2009 pela SEED e desde 2014 pela Unicesumar.















Introdução ao mundo do desenvolvimento Front End







Prof. Me. Rafael Florindo

Proposta de cronograma dos encontros:

❖ Aula 01: Princípios de Desenvolvimento WEB com HTML

Unidade I

❖ Aula 02: Introdução ao PHP até estrutura condicional

Unidade II e Unidade III

❖ Aula 03: Continuação do PHP com aplicação de estrutura de repetição e array

Unidade III e Unidade IV

- ❖ Aula 04: Continuação do PHP com aplicação de estrutura de repetição e array e funções
- Unidade IV e V







❖ Princípios de Desenvolvimento WEB com HTML

Unidade 01

- ✓ Corpo HTML
- ✓ Listas
- ✓ Imagens
- ✓ Links
- ✓ Tabela
- ✓ Formulário Eletrônico









Linguagem Front end

Abaixo temos algumas das linguagens de front end.

- **♦** HTML
- CSS
- Javascript puro ou suas bibliotecas ou frameworks
 - React
 - Vue
 - TypeScript
 - Angular
 - JQuery





Linguagem Back end

Abaixo temos algumas das linguagens de back end.

- Python
- Java
- **❖** C#
- ❖ PHP
- JavaScript (engine)
- ❖ Kotlin
- Ruby









HTML

Prof. Me. Rafael Florindo @rafaelflorindo

DOCTYPE html PUBLIC "-// tml dir-"ltr" xmlns-"htt ead> title>Hello World</tit neta http-equiv="Conte eta name="keywords" eta name="description name="content-l rel="stylesheet

class="banner" style="margin

HTML (HyperText Markup Language)

Linguagem de Marcação de hipertexto.

- ❖ Define a estrutura das páginas web e o seu o conteúdo, e é composta por uma série de marcações que dizem para os servidores da web qual é o estilo e a estrutura de um documento deverá ser renderizado.
- ❖ Todas as páginas HTML possuem uma série de elementos, que consistem num conjunto de tags e atributos, onde uma tag diz para o navegador onde um elemento começa e termina, enquanto um atributo descreve as características de um elemento.
- Estrutura da tag: <tag> conteúdo </tag>





HTML 5

Linguagem de Marcação de hipertexto.

❖ O HTML5 modifica a forma de como escrevemos código e organizamos a informação na página. Seria mais semântica com menos código. Seria mais interatividade sem a necessidade de instalação de plugins e perda de performance. É a criação de código interoperável, pronto para futuros dispositivos e que facilita a reutilização da informação de diversas formas.





Estrutura do HTML

Versão 4.

<html>

<head>

<!-- META INFORMAÇÕES -->

</head>

<body>

<!-- CONTEÚDO DA PÁGINA -->

</body>

</html>

Versão 5.

<!DOCTYPE HTML>

<html lang="pt-br">

<head>

<!- META INFORMAÇÕES -->

</head>

<body>

<!- CONTEÚDO DA PÁGINA -->

</body>

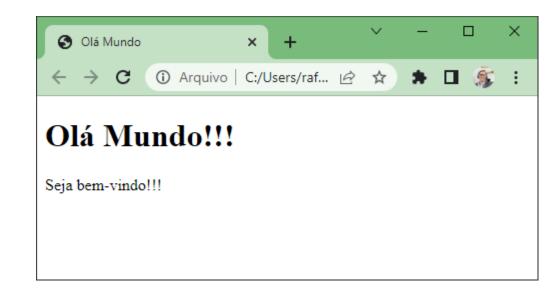
</html>







Exemplo: Olá mundo!!!







Listas

Ordenadas

item 1
 item 2

- 1. item 1
- 2. item 2

Listas

Não ordenadas

 item 1
 item 2

 item 3

 item 3

 item 3

 item 3

 item 3
 item 3

 item 3
 item 3
 item 3
 item 3
 item 3
 item 3
 item 3
 item 3
 item 3
 item 3
 item 4
 item 3
 item 4
 item 3
 item 3
 item 4
 item 4
 item 3
 item 4
 item 4
 item 4
 item 4
 item 5
 item 4
 item 5
 item 6
 item 6
 item 6
 item 7
 item 7
 item 7
 item 7
 item 7
 item 7
 item 7

- item 1
- item 2







Imagens

- ✓ img: representa a inserção de imagem no documento
- ✓ src: arquivo
- ✓ alt: fornecer uma descrição alternativa para a imagem, facilitar a leitura de imagens em sites pelo Google e leitor com deficiência visual.
- ✓ title: origina uma pequena descrição quando posicionado o mouse sobre a imagem.
- ✓ height: Altura da imagem
- ✓ width: Largura da imagem







Links:

 Texto do Link

- ✓ O elemento <a> em conjunto com o atributo href cria-se um hiperligação nas páginas web, arquivos, endereços de e-mails, ligações na mesma página ou endereços na URL.
- ✓ Target: com valor "_blank" abre a nova página em uma nova aba.





Textos

✓ Parágrafos

Aula de Programação Back End I

✓ Quebra de linha

Aula de Programação:
 Back End I

Aula de Programação: Back End I







Cabeçalhos intituladores

Os elementos HTML <h1>-<h6> representam seis níveis de título de seção. <h1> é o nível de

seção mais alto e <h6> é o mais baixo.

<h1>Nível mais Alto</h1>

<h2>....</h2>

<h6>Nível mais baixo</h6>

Nível mais Alto

Nível 2

Nível 3

Nível 4

Nível 5

Nível mais baixo







Tabelas

```
<thead>
  Item
  Nome
  E-mail
 </thead>
 1
   Rafael
   rafael@dominio.com.br
  2
   Leonardo
   leonardo@dominio.com.br
```

Table: são listas de dados em duas

dimensões.

TR: Linhas

TD: Colunas

Valor Semântico

TH: linhas que representam títulos

Thead: cabeçalho

Tbody: o corpo

Item	Nome	E-mail
1	Rafael	rafael@dominio.com.br
2	Leonardo	leonardo@dominio.com.br







Header

❖ É utilizado para representar o cabeçalho de um documento ou seção declarado no HTML.







Section

Representa uma seção dentro de um documento, agrupando de forma lógica nosso conteúdo e separando a informação em áreas diferentes





article

Utilizamos o elemento <article> quando precisamos declarar um conteúdo que não precisa de outro para fazer sentido em um documento HTML.

```
<section>
       <header>
               <h1>Artigos de Tecnologia</h1>
       </header>
       <article>
               <h2>Como a tecnologia "open" pode melhorar ainda mais
o delivery no Brasil</h2>
               .....
       </article>
       .....outros articles relacionados ao mesmo header
</section>
```







nav

❖ O elemento <nav> é utilizado quando precisamos representar um agrupamento de links de navegação, que, por sua vez, são criados com os elementos , e <a>.

```
<header>
<nav>

<a href="#">Quem Somos</a>
<a href="#">Serviços</a>
<a href="#">Contato</a>

</nav>
</header>
```

```
<footer>
<nav>

<a href="#">Quem Somos</a>
<a href="#">Serviços</a>
<a href="#">Contato</a>

</nav>
</footer>
```







Prática









Materiais extras

https://www.dicasux.com.br/figma/figma-tutorial-prototipo/

https://www.w3c.br/pub/Cursos/CursoHTML5/html5-web.pdf







