

Aonde você quer chegar?  
**Vai com a**



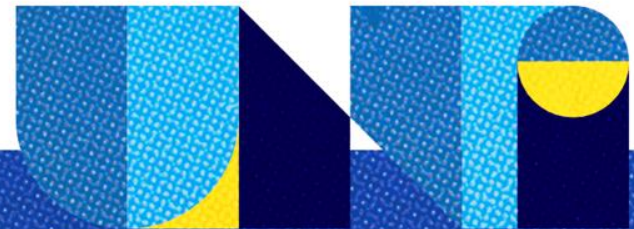
- Back End II
- Hélton Ribeiro Nunes. M.Sc.
- [www.linkedin.com/in/helton-nunes/](https://www.linkedin.com/in/helton-nunes/)

- Classes: É o “molde” para criar objetos;
- Objetos: Instancias criadas a partir de uma classe;
- Atributos: São as “características” que o objeto possui;
- Métodos: São as ações realizadas no objeto;





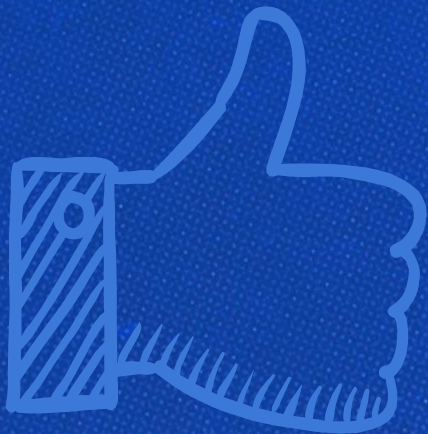
- Atributos:
  - Cor;
  - Marca;
  - Modelo;
  - Tipo Combustível;
  - Qtde Combustível atual;
  - Quilometragem;
  - Estado (ligado/desligado);
  - Velocidade Atual;
- Métodos:
  - Ligar;
  - Desligar;
  - Abastecer;
  - Andar;
  - Parar;



- Atributos:
  - Saldo;
  - Agencia;
  - Conta;
  - Titular;
  - Tipo (CC/Poupança);
  - Valor cheque especial;
  - Status  
(aberta/fechada/bloqueada);
- Métodos:
  - Abrir;
  - Fechar;
  - Bloquear;
  - Depositar;
  - Retirar;
  - Ver Saldo Disponível;







# OBRIGADO!

## Perguntas/dúvidas ou sugestões?





# UniCesumar

EDUCAÇÃO PRESENCIAL E A DISTÂNCIA