



## Exercício

- Represente graficamente a estrutura **Turma**.

```
struct endereco{
    char rua[40];
    int numero;
};
typedef struct aluno{
    char cpf[14];
    int ra;
    char nome[40];
    char email[60];
    struct endereco end;
    float notas[4];
}Aluno;

typedef struct{
    char nome[10];
    int qtde;
    Aluno alunos[40];
}Turma;
```

---



# Exercício

- Crie uma estrutura de dados chamada Arvore que possua os seguintes atributos:
  - Elemento - inteiro
  - Esquerda - Arvore
  - Direita - Arvore



## Exercício

- Considere que um número real é representado pela seguinte estrutura:

```
struct realType{  
    int esquerda;  
    int direita;  
};
```



## Exercício (continuação)

"esquerda" e "direita" representam os dígitos posicionados a esquerda e à direita do ponto decimal. Se "esquerda" for um número negativo, o número representado será negativo.

- a) escreva um programa para inserir um número real e criar uma estrutura representando esse número
- b) escreva uma função que aceite uma estrutura e retorne o número real representado por ela.
- c) escreva uma função que aceite uma estrutura e apenas o número a direita do ponto.
- d) escreva as funções soma, subtração e multiplicação, que aceitem duas estruturas de `realType` e definam o valor de uma terceira estrutura para representar o número gerado como resultado.