

```
#include <stdio.h>

int main()
{
    int lista[100];

    int i, n;

    printf("Digite o número de elementos (no máximo 100): ");

    scanf("%d", &n);

    if (n > 100) {

        printf("n não pode ser maior que 100! Só lerei os "

"100 primeiros números.\n");

        n = 100;

    }

    printf("Digite a seguir os %d elementos:\n", n);

    /* leitura dos elementos */

    for (i = 0; i < n; i++)

        scanf("%d", &lista[i]);

    /* impressão dos elementos , na ordem inversa */

    for (i = n-1; i >= 0; i--)

        printf("%d ", lista[i]);

    printf("\n");

    return 0;

}
```

Ponteiros e vetores

- Atividade valendo 2,0 pontos:

- 1) digitar e executar o exemplo anterior;
- 2) Desenvolver um programa que calcula a equação de 2º grau, conforme o resolvidor na aula passada, mas utilizando **ponteiros**.