



# VISJE

## HAP HAP

Arne Deprez en Katia Smet

WAT?

**Zwem door de oceaan  
en voeder de visjes.**



WIE?

**Kleuters van 3 tot 6 jaar**



Arne Deprez en Katia Smet



WAAROM?

**Kleuters een magische beleving geven  
met een alternatieve sport.**

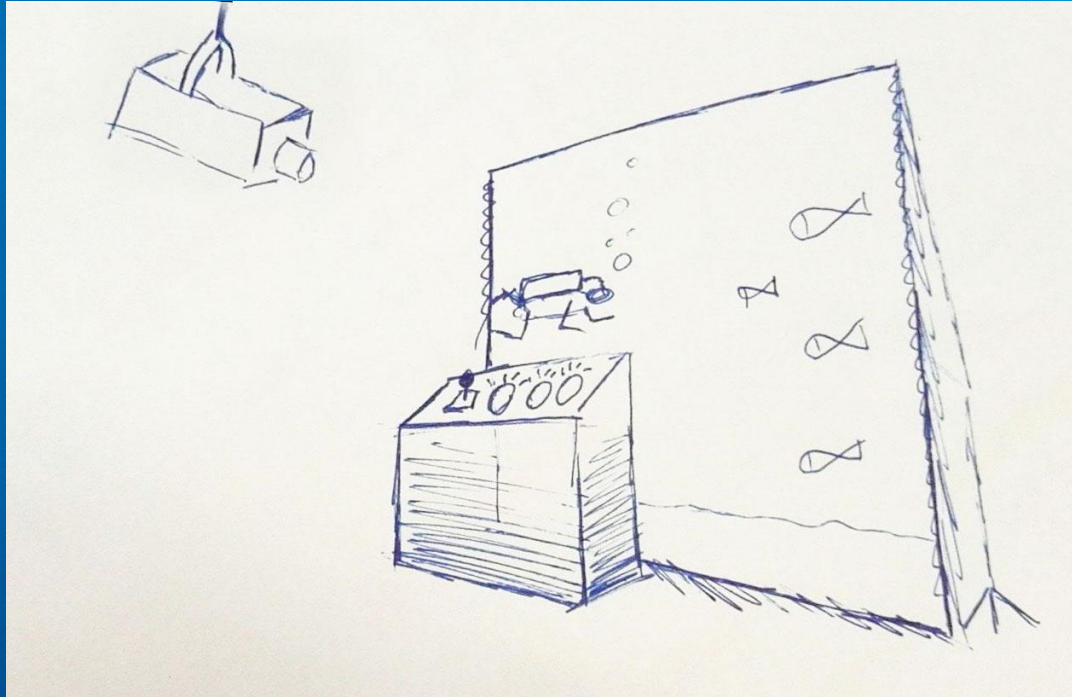


HOE?

**Een aantrekkelijk spel met 3 grote knoppen  
en een joystick.**



# INSTALLATIE



Arne Deprez en Katia Smet





HOE?

**Knoppen > Arduino > Johnny-five > phaser**







# VISJE

## HAP HAP

Arne Deprez en Katia Smet