



## INSTALLATIE INSTRUCTIES

Arne Deprez en Katia Smet

3DEV / 2016-2017

# ViSJE HAP HAP INSTALLATIE INSTRUCTIES

Visje Hap Hap is een educatief spel voor kleuters tussen 3 en 6 jaar. Het is de bedoeling dat de kleuters de vissen eten geven door de duiker te besturen. De vis kan enkel eten krijgen in dezelfde kleur als de vis bv. de schildpad kan enkel groene wormen eten. Op die manier leren kleuters omgaan met kleur en maken ze kennis met de sport duiken op een magische manier. Hoe meer visjes eten krijgen, hoe hoger de blijheidsmeter.

## BENODIGDHEDEN

- laptop of computer
- (- beamer of groter scherm)
- (- verlengkabel)

## INSTALLATIE

Voor het opstarten van Visje Hap Hap, haalt u de USB uit de installatie. Hierop staat het spel zowel voor Windows als voor OSX. U kunt de installatie aan de achterzijde openmaken door uw vinger door te opening te steken en het plexiglas naar links te schuiven. Let op, best voorzichtig schuiven om beschadigingen aan het plexiglas te voorkomen.

Nadat U het spel heeft bemachtigd, kunt u de USB die uit de installatie steekt in uw laptop steken. Hiermee zullen de knoppen verbonden worden aan uw laptop. Om de lichtjes in de knoppen te laten branden, dient u de stekker in een stopcontact te steken.

Vervolgens start U het spel (.exe of .app-bestand) en zou de installatie moeten werken. U kunt de duiker naar boven en beneden laten gaan met de joystick. De vissen eten geven kan door de knoppen in te drukken.

## SOS VISJE HAP HAP

Bij problemen met de installatie kan de elektronica bloot gelegd worden op volgende manier. U kunt langs achter het plexiglas open schuiven, wees hiermee voorzichtig om het plexiglas niet te beschadigen.

Vervolgens kunt u binnenin de installatie, langs de bovenkant een plankje zien. Aan weerszijden zitten 4 plankendragers die uit het hout getrokken kunnen worden. Het beste doe je dit met 2 zodat je beiden de plank kunt tegenhouden. Als je alle 4 de plankendragers uit het hout hebt getrokken, kun je de plank rustig laten zakken. Hierin zit alle electronica, eventueel is er per ongeluk iets losgekomen en kun je dit op die manier controleren.

## CONTACT

Bij vragen of problemen, mogen jullie ons altijd contacteren.

Katia Smet  
[katia.smet@student.howest.be](mailto:katia.smet@student.howest.be)  
[katia.smet@hotmail.com](mailto:katia.smet@hotmail.com)  
0032 497 19 31 95

Arne Deprez  
[arne.deprez@student.howest.be](mailto:arne.deprez@student.howest.be)  
[cavia@live.be](mailto:cavia@live.be)  
0032 496 78 05 86