



Programiranje mobilnih aplikacija

Članovi tima: Milan Katić E2 160-2019

Nemanja Dimšić E2 37-2019

Darko Jandrić E2 81-2019

Opis aplikacije:

Aplikacija **WePlay** je zamišljena kao Android rešenje za pronalazak događaja u e-sport svetu.

Funkcionalnosti:

Registracija i prijavljivanje korisnika

MasterView – prikaz igraonica koje se nalaze se zadatom radijusu u odnosu na lokaciju korisnika u okviru dva taba, jedan predstavlja listu igraonica kao listView a drugi simulira prikaz igraonica na mapi

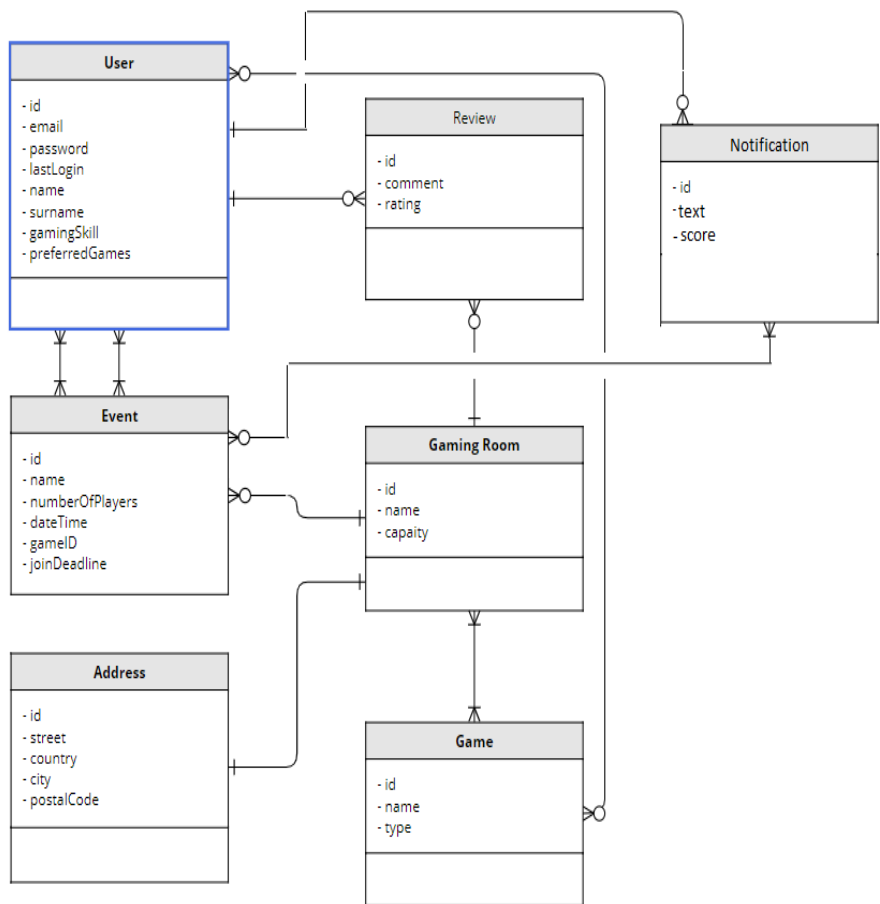
DetailView - Prikaz detaljnijih informacija o odabranoj igraonici, podeljen po tabovima: Osnovne informacije, Eventovi, Recenzije:

- **OsnovneInformacijeTab**: Korisnik čita osnovne informacije o igraonici, naziv, lokaciju, recenzije, ukupan broj igrača koje je igralo, ukupan broj eventova koji postoje i može da označi/obriše igraonicu kao omiljenu
- **EventTab**: Korisnik čita informacije o eventovima koji se organizuju u toj igraonici. Korisnik može da kreira svoj event u toj igraonici unoseći naziv eventa, broj igrača koliko se traži, tip igrice, minimalni level i krajnji rok prijave. Ova funkcionalnost je moguća i u offline režimu, na način da kada budu bili ispunjeni uslovi ovaj event će se sinhronizovati sa ostalim sistemom. Odabirom eventa sa liste eventova može da predje na **DetailEventTab** u okviru kojeg može da se pridruži eventu ukoliko fali igrača, ima dovoljan nivo veština i nije zakasnio za prijavu. Pored prijave korisnik ima mogućnost i da se pretplati na event, u kojem slučaju bi dobijao notifikacije kada god bude publishovana neka vest. Korisnik koji je kreirao event na ovom tabu može da postavi vest o eventu unoseći rezultat uz neki dodatni tekst.
- **RecenzijeTab**: Korisnik čita recenzije drugih igrača, može sam da doda svoju recenziju unoseći tekst i ocenu 1 – 5.

NavigationDrawer – Prikaz navigacije korisnika do osnovnih aktivnosti, sadrži navigaciju do: početne aktivnosti, event aktivnosti(prikaz svih eventova, podeljenih po tabovima na eventove u kojima je korisnik učestvovao i eventove koje korisnik prati), list omiljenih igraonica, podešavanja i odjavljivanja sa aplikacije

Settings – U okviru ove aktivnosti vrše se personalizacije profila od strane korisnika (izmene osnovnih informacija, izmene omiljenih igrica, izmena radijusa za prikaz, izmena teme)

PMA - Model podataka



Interfejs

