

一: global对象

1. __filename: 返回当前模块文件解析后的绝对路径, 该属性其实并非全局的, 而是模块作用域下的。

__dirname: 返回当前模块文件所在目录解析后的绝对路径, 该属性其实并非全局的, 而是模块作用域下的。

```
setInterval(function(){
    var d = new Date();
    console.log('现在是: ' + d.getFullYear() + '年' + (d.getMonth() + 1) + '月' + d.getDate() +
        '日' + d.getHours() + ':' + d.getMinutes() + ':' + d.getSeconds() );
},1000);
```

二: process对象

process对象是一个全局对象, 可以在任何地方都能访问到他, 通过 这个对象提供的属性和方法, 使我们可以对当前运行的程序的进程进行访问和控制。

1. process.argv : 一个包含命令行参数的数组。
2. process.version: 返回node版本信息
3. process.versions : 返回node以及node依赖包版本信息
4. process.pid : 当前进程的pid
5. process.title : 当前进程的显示名称
6. process.arch : 返回当前cpu处理架构
7. process.platform : 返回当前操作系统平台
8. process.cwd : 返回当前进程的工作目录
9. process.chdir(directory) : 改变当前进程的工作目录
10. memoryUsage : 返回node进程的内存使用情况, 单位是byte
11. exit(code) : 退出
12. kill(pid) : 向进程发送信息
13. process.stdout: 输出流

