

一. Buffer类---用于操作二进制数据流

1. `new Buffer(size):` `size[Number]` 创建一个Buffer对象，并为这个 对象分配一个大小。当我们为一个Buffer对象分配空间大小以后，其长度是固定，不能更改

1. `buf.write():` 要写入的字符串，从Buffer对象中的几位开始写入，写入的字符串的长度，