Зачем нужен кодстайл в веб-вёрстке

Представьте, что к вам подошел иностранец и задал вопрос. Скажем, про *тонкий зелёный длинный* маленький предмет. Первая мысль, которая приходит в голову: все слова знакомы, но с описанием предмета что-то не так. Интуитивно хочется расставить эти прилагательные по-другому (например, маленький зелёный тонкий длинный). Это называется порядком **однородных** определений.

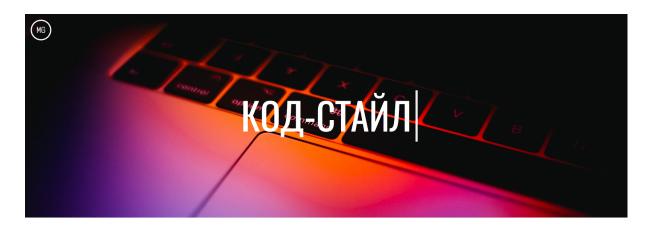
Как и прилагательные в речи, CSS-свойства в коде также могут выглядеть не на своём месте, если их не выстроить в нужном порядке. Порядок свойств позволит программистам, работающим над одним проектом, **понимать** чужой код и правильно оформлять свой. Осталось договориться о том, как располагать свойства, чтобы не казаться друг другу иностранцами.

Для такой цели и был придуман кодстайл (набор правил и соглашений, используемых при написании исходного кода на некотором языке программирования).

«Исходный код - это ответственность, а не актив!» - Эрик Ли

У многих крупных компаний, таких как <u>Яндекс</u>, <u>Google</u>, рекомендации по оформлению кода опубликованы и доступны всем желающим. В фирмах поменьше могут быть внутренние инструкции, иногда единый стиль кода оговаривается устно (бывает и такое).

Наш курс по веб-вёрстке - не исключение, в нём также есть правила оформления. Он делится на три части, о которых ниже.



ОГЛАВЛЕНИЕ

 НТМL
 1. СИНТАКСИС
 5. КОДИРОВКА
 9. ПОРЯДОК АТРИБУТОВ
 13. ВАЛИДНОСТЬ

 2. СЕЛЕКТОРЫ
 6. АТРИБУТ ЯЗЫКА
 10. ЛОГИЧЕСКИЕ АТРИБУТЫ

 3. ЗАКРЫВАЮЩИЕ ТЕГИ
 7. РЕЖИМ СОВМЕСТИМОСТИ ІЕ
 11. СВЯЗИ ПОЛЕЙ ВВОДА

Как выглядит наш сайт кодстайла

HTML

Первая из частей - HTML. Это начальная стадия соблюдения кодстайла, ведь любой сайт вы начинаете писать именно с этого языка. Давайте посмотрим на основные правила:

- Теги и их атрибуты пишутся строчными буквами.
- Для значений атрибутов всегда используются двойные кавычки.
- Для отступов у вложенных элементов используется табуляция (рекомендуется выставлять размер табуляции 2).
- Используйте в качестве основного селектора class
- Закрывающий слеш у одиночных тегов (,
 и другие) не ставится.

Это лишь выжимка основного из всех правил, обязательно ознакомьтесь со всеми правилами и применяйте их.

CSS

В CSS правил больше, потому что синтаксис там посложнее. Одно из важных, которое действительно поможет вам сохранить ваш код в идеальном виде - порядок свойств. Давайте посмотрим, как это выглядит

Порядок написания CSS-свойств

Порядок	Группа свойств	Используемые свойства
1	Позиционирование	position: relative; left: 0; right: 0; top: 0; bottom: 0;
2	Блочная модель	display: flex; align-items: center; margin: 10px; padding: 10px 20px; border: 1px solid red; width: 200px; height: 100px; box-sizing: border-box;
3	Типографика	font-family: Arial; font-size: 25px; font-style: italic; text-decoration: none; color: red;
4	Оформление	background: red; opacity: 1;
5	Анимации	transform: translateX(5px); animation: shake 0.3s infinite;

JS

Правила JS не сильно отличаются от HTML и CSS, разве что само применение зависит от итогового синтаксиса. Например, есть такие правила, присущие только для JS, как:

- 1. В массивах первое и последнее значения не отделяется пробелом, после каждой запятой необходимо ставить пробел.
- 2. В однострочных объектах и при деструктуризации фигурные скобки не должны отделяться пробелами от содержимого.
- 3. Запрещено объявлять переменные, имена которых совпадают с именами используемых в коде лейблов, а так же ключевыми словами, которые используются самим Javascript.

Ну а полный кодстайл вы можете (и очень рекомендуется) изучить по ссылке.