Dire Horror Land																																												
SWEG Praktikum	Projectstart:	13.04.2022 13.07.2022					April											м																							7	du T		
SWEG PIAKIKUIII	Projectend:	13.07.2022					April											May														June									Ju	ly		
							1. Abgabe												1. Iteration												2 Iteration	7												3. Iteration
Task	Name	Start E	nd	Mi Do	Fr Sa So	Mo Di N	Mi Do Fr	Sa So N	Mo Di Mi	Do Fr	Sa So Mo	Di Mi I	Do Fr	Sa So	Mo Di Mi	i Do F	r Sa So	Mo Di	Mi Do	Fr Sa S	So Mo D	Di Mi Do	Fr Sa	So Mo D	Di Mi Do	o Fr Sa	So Mo	Di Mi	Do Fr S	a So M	lo Di Mi	Do Fr	Sa So	Mo Di I	Mi Do F	r Sa So	o Mo Di	Mi Do	Fr Sa S	So Mo Di	i Mi Dr	o Fr Sa	a So Mo	Di Mi
		13. Apr	18. Mai	13.4	15.4	18.4	20.4	23.4	25.4	28.4	30.4	3.5	5.5	7.5	9.5	12.5	14.5	16.5	18.5	20.5	22.5	25.5	27.5	29.5	31.5	3.6	5.6	9.6	9.6	11.6	13.6	16.6	19.6	20.6	22.6	25.6	27.6	29.6	1.7	3.7	5.7	8.7	10.7	12.7
Use-Case-Diagram	Katinka	13. Apr	14. Apr																																									
Storycards	Helen	14. Apr	15. Apr																																									
class diagram	Carl	16. Apr	22. Apr																																									
Gantt Diagram	Marten	16. Apr	20. Apr																																									
Impl. Field	Carl	23. Apr	23. Apr																																									
Impl. Game	Katinka	23. Apr	25. Apr																																									i T
Impl. Field Impl. Game Impl. Player	Helen	23. Apr	24. Apr																																									
Impl. card playing	Carl	26. Apr 24. Apr	01. Mai																																									
Impl. Tokens	Marten		30. Apr																																									
build cli	Marten	02. Mai	05. Mai																																									
Impl. Gameplay	Katinka	02. Mai	05. Mai																																									
first iteration testing	Helen	06. Mai	17. Mai																																								'	1
choose opponet	All	19. Mai	20. Mai																																									
Impl. Al	All	21. Mai	02. Jun																																								'	i l
GUI	All	03. Jun	14. Jun																																									
Al more smart	All	20. Jun	29. Jun																																									
differet game modes	All	30. Jun	12. Jul																																									
oracle	Helen	23. Jun	24. Jun																																			T = T						1
highscores	Katinka	28. Jun	29. Jun																																									
highscores saving/loading networking	Katinka	07. Jul	08. Jul							IIII				T											T	TT				III	T													
networking	Carl	25. Jun	02. Jul	T 1 1						T = T	T	T-1-1	T T	T 1		777	7	T					T1	TT-		-T	7	1 1 1	<u> </u>	T			T							X				

Leg

All	
Helen	
Katinka	
Marten	