

PLAN NUMERE COMPLEXE - LAB 4-6

Paul Tal

LISTA FUNCȚIONALITĂȚI

F1. Adaugă număr complex la sfârșitul listei **F2.** Inserează număr complex pe o poziție dată **F3.** Șterge element de pe o poziție dată **F4.** Șterge elementele de pe un interval de poziții **F5.** Înlocuiește toate aparițiile unui număr complex **F6.** Tipărește partea imaginară pentru un interval de poziții **F7.** Tipărește numerele cu modulul mai mic decât 10 **F8.** Tipărește numerele cu modulul egal cu 10 **F9.** Suma numerelor dintr-o subsecvență **F10.** Produsul numerelor dintr-o subsecvență **F11.** Lista sortată după partea imaginară **F12.** Filtrare partea reală primă **F13.** Filtrare după modul **F14.** Undo ultima operație

PLANUL DE ITERAȚII

| Iterația | Funcționalități |
|----------|-------------------------|
| I1 | F1, F7, F8 + UI de bază |
| I2 | F2, F3, F6, F9 |
| I3 | F4, F5, F10-F14 |

MODELAREA ITERAȚIEI 1

F1 - Adăugare număr

| Utilizator | Program | Descriere |
|-----------------|-------------------------------------|-------------------------------|
| Start aplicație | Meniu principal | Testare + meniu |
| Selectează "1" | Prompt input | "Introduceți numărul complex" |
| Tastează "3+4i" | "Numar adaugat: 3+4i modul = 5.000" | Confirmare |
| Selectează "2" | Lista: "0. 3+4i modul = 5.000" | Afișare listă |

F7 - Filtrare modul < 10

| Input | Output |
|---------------------------|---------------------------------------|
| Lista: [3+4i, 6+8i, 1+1i] | Afișare numere cu modul < 10 |
| | "3+4i modul = 5.000" |
| | "1+1i modul = 1.414" |
| | "Numere excluse: 6+8i modul = 10.000" |

F8 - Filtrare modul = 10

| Input | Output |
|---------------------|---|
| Lista: [6+8i, 3+4i] | Căutare modul = 10 |
| | "6+8i modul = 10.000" |
| | "Sugestii: 6+8i, 10+0i, 0+10i (dacă goală)" |

MODELAREA ITERAȚIEI 2

F2 - Inserare la poziție

| Utilizator | Program | Descriere |
|---------------------|-----------------------------------|---|
| Lista: [3+4i, 6+8i] | Afișare listă curentă | Context pentru inserare |
| Selectează "6" | Prompt poziție | "Introduceți poziția pentru inserare (0-2)" |
| Tastează "1" | Prompt număr | "Introduceți numărul complex" |
| Tastează "2+3i" | "Numar 2+3i inserat la pozitia 1" | Confirmare |
| | Lista: [3+4i, 2+3i, 6+8i] | Lista actualizată |

F3 - Ștergere de la poziție

| Utilizator | Program | Descriere |
|---------------------------|------------------------------------|---|
| Lista: [3+4i, 2+3i, 6+8i] | Afișare listă curentă | Context pentru ștergere |
| Selectează "7" | Prompt poziție | "Introduceți poziția pentru ștergere (0-2)" |
| Tastează "1" | "Numar 2+3i sters de la pozitia 1" | Confirmare |
| | Lista: [3+4i, 6+8i] | Lista actualizată |

F9 - Suma subsecvenței

| Utilizator | Program | Descriere |
|---------------------------|-----------------------------|--|
| Lista: [3+4i, 6+8i, 1+1i] | Afișare listă curentă | Context pentru sumă |
| Selectează "8" | Prompt interval | "Introduceți indexul de start/sfarsit" |
| Tastează "0", "2" | Numere: 3+4i, 6+8i, 1+1i | Afișare numere incluse |
| | Suma: 10+13i modul = 16.401 | Rezultat final |

TASK-URI ITERAȚIA 1

T1. Clasa ComplexNumber

- Constructor cu real, imaginary
- Metode: get_real(), get_imaginary(), get_string(), get_module()

T2. Calcularea modulului

- Formula: $\sqrt{a^2 + b^2}$
- Teste cu diverse cazuri

T3. Storage-ul

- Clasa Storage pentru gestionarea listei
- Metode: append_number(), get_numbers(), filtrări

T4. Parsarea input-ului

- Recunoaștere formate: "a+bi", "a-bi", "a", "bi", "i"
- Validare

T5. UI și meniu principal

- Meniu cu opțiuni
- Gestionare input/output

T6. Integrare și testare

- Test runner automat

TASK-URI ITERAȚIA 2

T7. Operații aritmetice ComplexNumber

- Metoda add() pentru adunarea numerelor complexe
- Teste pentru operațiile aritmetice

T8. Operații Storage avansate

- insert_number_at_position() cu validare bounds
- delete_number_at_position() cu validare bounds
- sum_numbers_interval() pentru calculul sumei

T9. UI pentru operații noi

- get_position_input() cu validare
- show_sum_result() pentru afișarea rezultatelor
- Actualizare meniu cu opțiuni 6, 7, 8

T10. Menu handlers pentru iterația 2

- handle_insert_at_position()
- handle_delete_at_position()
- handle_sum_subsequence()

T11. Testare completă iterația 2

- Teste pentru toate funcționalitățile noi
- Integrare cu test runner existent

TESTE

ComplexNumber

| Input | Output așteptat |
|--------------------------------|-----------------------|
| ComplexNumber(3, 4) | get_string() = "3+4i" |
| ComplexNumber(5, -3) | get_string() = "5-3i" |
| ComplexNumber(3, 4) | get_module() = 5.0 |
| n1.add(n2) cu n1(3,4), n2(5,2) | ComplexNumber(8, 6) |

Storage

| Operație | Rezultat așteptat |
|------------------------------------|--------------------------------------|
| append_number(3+4i) | Lista: [3+4i] |
| get_numbers_module_less_than(10) | Returnează [3+4i, 1+1i] |
| get_numbers_module_equal(10) | Returnează [6+8i] |
| insert_number_at_position(1, 2+3i) | Lista: [..., 2+3i la poziția 1, ...] |
| delete_number_at_position(1) | Returnează numărul șters |
| sum_numbers_interval(0, 2) | Suma tuturor numerelor din interval |

Parser Input

| Input string | Complex rezultat |
|--------------|---------------------|
| "3+4i" | ComplexNumber(3, 4) |

| | |
|--------|----------------------|
| "5-2i" | ComplexNumber(5, -2) |
| "7" | ComplexNumber(7, 0) |
| "3i" | ComplexNumber(0, 3) |
| "i" | ComplexNumber(0, 1) |

ARHITECTURA

```
main.py
├─ test_runner.py
├─ app.py
├─ ui.py (opțiuni 1-8, h, 0)
├─ menu_handler.py (8 handler funcționale)
├─ numar_complex.py (ComplexNumber cu add())
└─ storage.py (Storage cu insert/delete/sum)
```

MODELAREA ITERAȚIEI 3

F4 - Ștergere interval de poziții

| Utilizator | Program | Descriere |
|--------------------------------|--|--|
| Lista: [3+4i, 2+3i, 6+8i, 1+i] | Afișare listă curentă | Context pentru ștergere interval |
| Selectează "9" | Prompt interval | "Introduceți intervalul pentru ștergere" |
| Tastează "1", "3" | "Sterse 3 numere din intervalul [1,3]" | Confirmare |
| | Lista: [3+4i] | Lista actualizată |

F5 - Înlocuire toate aparițiile

| Utilizator | Program | Descriere |
|---------------------------|---|-----------------------------------|
| Lista: [3+4i, 3+4i, 6+8i] | Afișare listă curentă | Context pentru înlocuire |
| Selectează "10" | Prompt număr vechi | "Introduceți numărul de înlocuit" |
| Tastează "3+4i" | Prompt număr nou | "Introduceți numărul nou" |
| Tastează "2+2i" | "Înlocuite 2 aparitii ale lui 3+4i cu 2+2i" | Confirmare |

F10 - Produs subsecvenței

| Utilizator | Program | Descriere |
|-------------------------|-------------------------------|--|
| Lista: [2+i, 3+4i, 1+i] | Afișare listă curentă | Context pentru produs |
| Selectează "11" | Prompt interval | "Introduceți intervalul pentru produs" |
| Tastează "0", "2" | Numere: 2+i, 3+4i, 1+i | Afișare numere incluse |
| | Produs: -5+17i modul = 17.720 | Rezultat final |

F11 - Sortare după partea imaginară

| Utilizator | Program | Descriere |
|--------------------------|-----------------|------------------------|
| Lista: [3+4i, 1+i, 6+8i] | Lista nesortată | Context pentru sortare |

| | | |
|-----------------|----------------------------|------------------------|
| Selectează "12" | Lista sortată descrescător | Sortare după imaginara |
| | $6+8i$ modul = 10.000 | Imaginara = 8 |
| | $3+4i$ modul = 5.000 | Imaginara = 4 |
| | $1+i$ modul = 1.414 | Imaginara = 1 |

TASK-URI ITERAȚIA 3

T12. Operații aritmetice extinse ComplexNumber

- Metoda multiply() pentru înmulțirea numerelor complexe
- Metoda equals() pentru compararea numerelor complexe
- Teste pentru operațiile aritmetice noi

T13. Operații Storage pentru iterația 3

- delete_numbers_interval() pentru ștergerea unui interval
- replace_all_occurrences() pentru înlocuirea tuturor aparițiilor
- product_numbers_interval() pentru calculul produsului
- get_sorted_by_imaginary() pentru sortarea după partea imaginară

T14. Filtrări avansate Storage

- is_prime() funcție utilitară pentru verificarea numerelor prime
- filter_real_part_prime() pentru filtrarea după partea reală primă
- filter_by_module() pentru filtrarea după modul cu operatori

T15. Sistem Undo cu Delta Tracking (Git-style)

- Clasa UndoManager pentru gestionarea istoricului cu snapshot-uri complete
- Clasa DeltaUndoManager pentru gestionarea istoricului cu delta-uri (git-style)
- DeltaUndoManager stochează doar modificările necesare pentru undo
- save_state() și undo_last_operation() în Storage cu suport dual
- Tracking manual al modificărilor cu operații inverse

T16. UI pentru operații iterația 3

- get_operator_input() pentru alegerea operatorului de comparație
- show_product_result() pentru afișarea rezultatului produsului
- Actualizare meniu cu opțiuni 9-15

T17. Menu handlers pentru iterația 3

- handle_delete_interval()
- handle_replace_all_occurrences()
- handle_product_subsequence()
- handle_sort_by_imaginary()
- handle_filter_prime_real()
- handle_filter_by_module()
- handle_undo()

T18. Testare completă iterația 3

- Teste pentru toate funcționalitățile noi
- Teste pentru sistemul de undo
- Integrare cu test runner existent

ARHITECTURA FINALĂ

```
main.py
├─ test_runner.py
├─ app.py
├─ ui.py (opțiuni 1-15, h, 0)
├─ menu_handler.py (15 handler-e funcționale)
├─ numar_complex.py (ComplexNumber cu add(), multiply(), equals())
├─ storage.py (Storage cu toate operațiunile + dual undo system)
  └─ UndoManager (snapshot-based)
    └─ DeltaUndoManager (git-like delta tracking)
```

SISTEMUL DELTA UNDO

Principiu de Funcționare

DeltaUndoManager implementează un sistem de undo similar cu Git, care stochează doar modificările (delta-urile) în loc de snapshot-uri complete.

| Operație | Delta Stocat pentru Undo |
|-----------------------------|---|
| append(number) | Tipul: “append”, Numărul adăugat |
| insert(pos, number) | Tipul: “insert”, Poziția, Numărul |
| delete(pos) | Tipul: “delete”, Poziția, Numărul șters |
| delete_interval(start, end) | Tipul: “delete_interval”, Intervalul, Lista numerelor |
| replace_all(old, new) | Tipul: “replace_all”, Numărul vechi, nou, Pozițiile |
| filter operations | Tipul: “filter”, Lista (poziție, număr) eliminată |

Avantaje Delta vs Snapshot

- Memorie: Doar modificările în loc de copii complete
- Performanță: Mai rapid pentru liste mari
- Scalabilitate: Constant space per operație
- Precisie: Undo exact cu operații inverse

TESTE ITERAȚIA 3

ComplexNumber extinse

| Operație | Rezultat așteptat |
|-------------------------------------|----------------------|
| n1.multiply(n2) cu n1(2,1), n2(3,4) | ComplexNumber(2, 11) |
| n1.equals(n2) cu n1(3,4), n2(3,4) | True |
| n1.equals(n2) cu n1(3,4), n2(3,5) | False |

Storage iterația 3

| Operație | Rezultat așteptat |
|-------------------------------------|---|
| delete_numbers_interval(1, 3) | Șterge elementele de la poziția 1 la 3 |
| replace_all_occurrences(3+4i, 2+2i) | Înlocuiește toate aparițiile |
| product_numbers_interval(0, 2) | Produsul numerelor din interval |
| get_sorted_by_imaginary(True) | Lista sortată descrescător după imaginara |
| filter_real_part_prime() | Elimină numerele cu partea reală primă |

| | |
|---------------------------|--------------------------------|
| filter_by_module("<", 10) | Elimină numerele cu modul < 10 |
|---------------------------|--------------------------------|

DeltaUndoManager

| Operație & Undo | Rezultat așteptat |
|------------------------|---|
| append → undo | Adaugă element apoi îl elimină |
| insert(pos) → undo | Inserează la poziție apoi elimină de la poziție |
| delete(pos) → undo | Șterge de la poziție apoi restaurează la poziție |
| delete_interval → undo | Șterge interval apoi restaurează toate elementele |
| replace_all → undo | Înlocuiește toate apoi restaurează valorile originale |
| filter → undo | Filtrează elemente apoi le restaurează la pozițiile originale |
| limite istoric | Păstrează maximum 10 operații în istoric |