

Lab 3 - Fundamentele programarii

Se predă în săptămâna 3.

Aplicație cu meniu consola:

1. Citire lista numere intregi
2. Selecția maxima elemente egale (prop 5)
3. Selecția suma maxima (prop 11)
4. Iesire.

Proprietăți: 5. toate egale. 11. suma max.

Scenarii de rulare

Selecția elemente egale

| Utilizator | Program | Descriere |
|-----------------------------------|---------------------------|------------------|
| 1 | Meniu afisat | Alege citire |
| Introduceti numere: 1 2 2 3 3 3 4 | | Citire lista |
| 1 | Selecția egala: [3, 3, 3] | Afisare rezultat |

Alt scenariu:

| Utilizator | Program | Descriere |
|------------|---------------------------|-----------|
| 1 | Meniu | Citire |
| 5 5 5 6 7 | | Lista |
| 1 | Selecția egala: [5, 5, 5] | Rezultat |

Selecția suma maxima

| Utilizator | Program | Descriere |
|---------------|-------------------------------------|----------------|
| 2 | Meniu | Alege suma max |
| 1 -2 3 4 -1 2 | | Citire |
| 2 | Selecția suma maxima: [3, 4, -1, 2] | Afisare |

Altul:

| Utilizator | Program | Descriere |
|------------|----------------------------|----------------|
| -3 -1 -2 | | Lista negativa |
| 2 | Selecția suma maxima: [-1] | Rezultat |

Cazuri de testare

Elemente egale

| Input | Output așteptat |
|-------------|-----------------|
| 1 1 2 2 2 3 | [2, 2, 2] |
| 5 5 5 5 | [5, 5, 5, 5] |
| 1 2 3 4 | [1] |

| Input | Output asteptat |
|--------------|------------------------|
| | [] |

Suma maxima

| Input | Output asteptat |
|---------------|------------------------|
| 1 -2 3 5 -1 2 | [3, 5, -1, 2] |
| -3 -1 -2 | [-1] |
| 2 4 -1 2 -1 | [2, 4, -1, 2] |
| | [] |