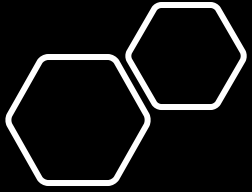


Рыбченко Екатерина Васильевна

# "Странствующий по лабиринту"





Идея:

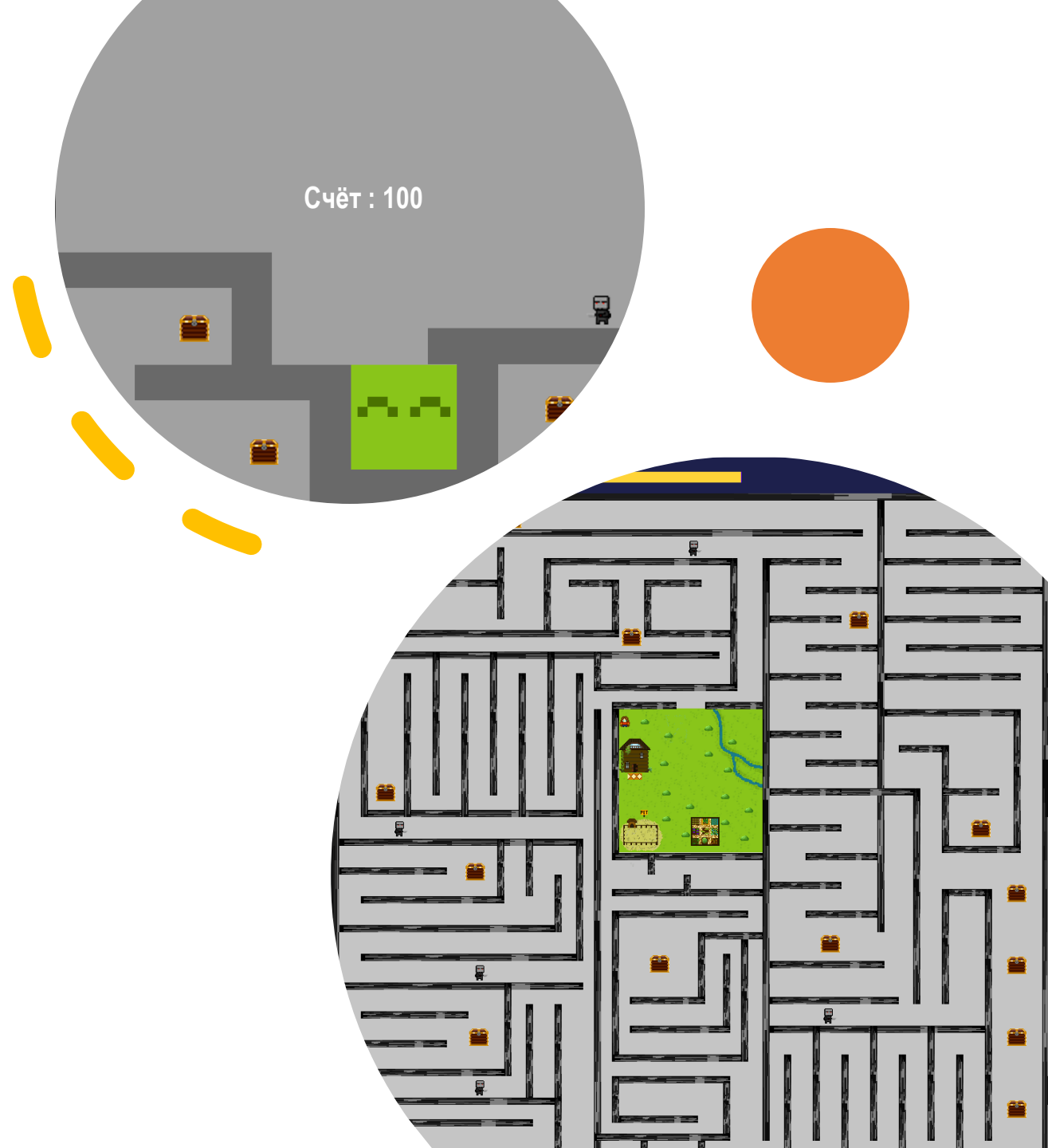
Реализовать игру , работающую по  
принципу лабиринта , с  
дополнительными функциями.

# 1 Реализация

- В Данной игре существует 3 экрана:
- Заставка
- Игровой процесс
- Подведение итогов

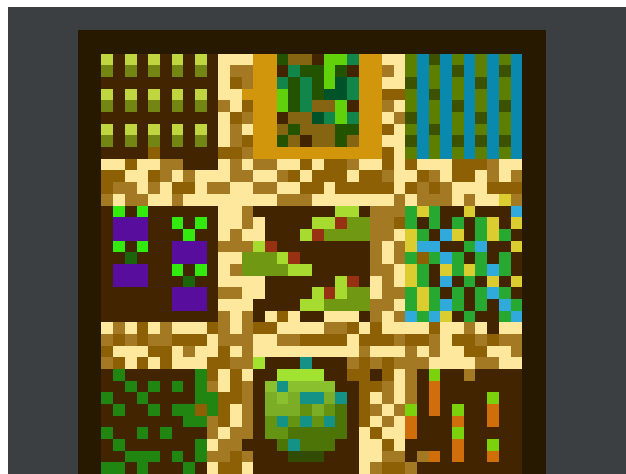
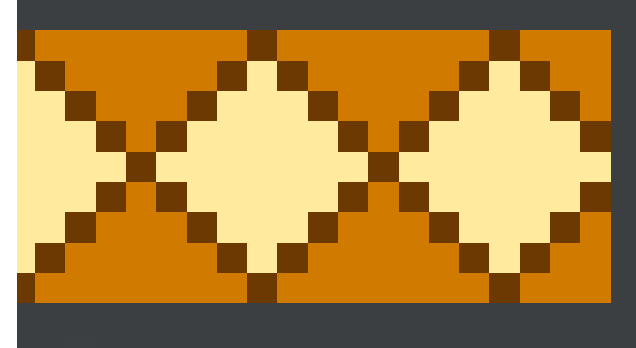
Для создания использовались следующие библиотеки:

`Pygame; random; sys;`



## 2 Реализация

- В данном проекте существует 10 классов:
- Player - игрок
- Home - дом
- Konyra - дом для питомца
- Wall - стены
- Coins - сундуки
- Scarpet - ковёр
- Enemy - враги
- Checkk - счёт
- Garden - сад / огород
- Pet\_Table - табличка для покупки питомца



# Заключение:

Целью данного проекта являлось создание игры для хорошего времяпрепровождения и изучение библиотеки pygame.

В будущем к дополнению игры можно реализовать:

Эффекты ранения персонажа,  
Функцию нанесения урона врагам,  
Добавление музыки под игру.





Спасибо за внимание !