



```
#define INTERVALO_LED_1 350

#define INTERVALO_LED_2 2500

#define PIN_LED_1 13

#define PIN_LED_2 4

#define PIN_LED_3 2

#define PIN_BOTAO 7


unsigned long ulAtualizacaoLED1;

unsigned long ulAtualizacaoLED2;

unsigned long tempoPressionado = 0;


void setup () {

    pinMode(PIN_LED_1, OUTPUT);

    pinMode(PIN_LED_2, OUTPUT);

    pinMode(PIN_LED_3, OUTPUT);

    pinMode(PIN_BOTAO, INPUT_PULLUP);


    ulAtualizacaoLED1 = millis();

    ulAtualizacaoLED2 = millis();

}
```

```

void loop () {

    unsigned long agora = millis();

    // Verifica se o botão foi pressionado
    if (digitalRead(PIN_BOTAO) == LOW) {
        tempoPressionado = agora;
        digitalWrite(PIN_LED_3, HIGH); // Liga o LED_3
    } else {
        // Desliga o LED_3 se já passaram 5 segundos desde que foi pressionado o botão
        if (agora - tempoPressionado >= 5000) {
            digitalWrite(PIN_LED_3, LOW);
        }
    }

    // Atualiza o estado do LED_1 conforme o intervalo definido
    if ((agora - ulAtualizacaoLED1) >= INTERVALO_LED_1) {
        ulAtualizacaoLED1 = agora;
        digitalWrite(PIN_LED_1, !digitalRead(PIN_LED_1));
    }

    // Atualiza o estado do LED_2 conforme o intervalo definido
    if ((agora - ulAtualizacaoLED2) >= INTERVALO_LED_2) {
        ulAtualizacaoLED2 = agora;
        digitalWrite(PIN_LED_2, !digitalRead(PIN_LED_2));
    }
}

```