

CSS transitions

transition-property	указывает список свойств, которые будут анимироваться	transition-property: width;
transition-duration	задаёт значение продолжительности анимации, время	transition-duration: 1s;
transition-timing-function	указывает точки ускорения и замедления за определенный период времени	transition-timing-function: cubic-bezier(0, 0, 1, 1);
transition-delay	задаёт задержку времени до начала анимации	transition-delay: 500ms;
transition	позволяет перечислить первые четыре свойства в порядке: property, duration, timing-function, delay.	transition: background-color 1s cubic-bezier(0, 0, 1, 1) 500ms;

CSS animations

animation-name	указывается имя анимации, которое связывает правило @keyframes с селектором	animation-name: my-animation;
animation-iteration-count	количество повторов анимации	animation-iteration-count: 2;
animation-direction	задаёт направление анимации	animation-direction: reverse;
animation-play-state	управляет остановкой и проигрыванием анимации. Есть два значения, running и paused.	animation-play-state: paused;
animation-fill-mode	какие CSS-свойства будут применены к объекту до или после анимации (none, forwards, backwards, both)	animation-fill-mode: backwards;
animation		
animation-duration		
animation-timing-function		
animation-delay		

Свойства **animation-duration**, **animation-timing-function**, **animation-delay** работают так же, как аналогичные свойства в CSS transitions

transform: scale(2, 0.5); --- Масштабирует элементы, делая их больше или меньше.

transform: rotate(0.5turn); --- Поворачивает элементы на заданное количество градусов

transform: skew(30deg, 20deg); --- Используется для деформирования сторон элемента относительно координатных осей

CSS transitions

transition-property	указывает список свойств, которые будут анимироваться	transition-property: width;
transition-duration	задаёт значение продолжительности анимации, время	transition-duration: 1s;
transition-timing-function	указывает точки ускорения и замедления за определенный период времени	transition-timing-function: cubic-bezier(0, 0, 1, 1);
transition-delay	задаёт задержку времени до начала анимации	transition-delay: 500ms;
transition	позволяет перечислить первые четыре свойства в порядке: property, duration, timing-function, delay.	transition: background-color 1s cubic-bezier(0, 0, 1, 1) 500ms;

CSS animations

animation-name	указывается имя анимации, которое связывает правило @keyframes с селектором	animation-name: my-animation;
animation-iteration-count	количество повторов анимации	animation-iteration-count: 2;
animation-direction	задаёт направление анимации	animation-direction: reverse;
animation-play-state	управляет остановкой и проигрыванием анимации. Есть два значения, running и paused.	animation-play-state: paused;
animation-fill-mode	какие CSS-свойства будут применены к объекту до или после анимации (none, forwards, backwards, both)	animation-fill-mode: backwards;
animation		
animation-duration		
animation-timing-function		
animation-delay		

Свойства **animation-duration**, **animation-timing-function**, **animation-delay** работают так же, как аналогичные свойства в CSS transitions

transform: scale(2, 0.5); --- Масштабирует элементы, делая их больше или меньше.

transform: rotate(0.5turn); --- Поворачивает элементы на заданное количество градусов

transform: skew(30deg, 20deg); --- Используется для деформирования сторон элемента относительно координатных осей