

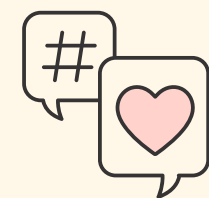
ОСНОВЫ WEB РАЗРАБОТКИ

**Котлярова
Анастасия Валерьевна**

ЗНАКОМСТВО С ГРУППОЙ

- Как тебя зовут?
- Программировал ли ты ранее?
- Чем занимаешься в свободное время?

ОРГАНИЗАЦИОННЫЕ МОМЕНТЫ



Уважаем своих одноклассников и тренера. Мы одна команда



14:10 - 17:00. Перерыв 10 минут
(1420мин+1420мин)



Теоретический материал
конспектируем.



Сообщаем об опозданиях и
неявках.



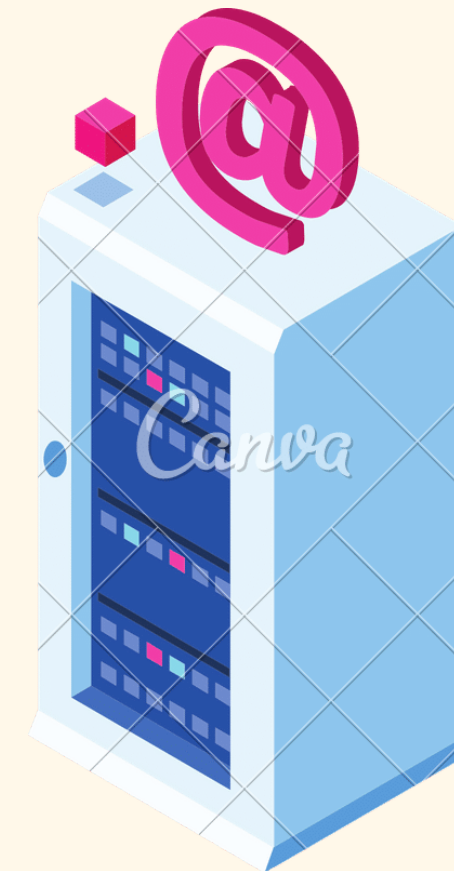
ВЕБ ПРОГРАММИРОВАНИЕ - С ЧЕГО НАЧАТЬ?

Фронтенд



Это то, что пользователь видит и с чем взаимодействует на странице. Дизайн, визуальные элементы, схемы — вся лицевая сторона.

Бэкенд



Невидимая часть сайта. Бэкенд-разработчик отвечает за то, что скрыто от глаз пользователя и работает на сервере.

ИЗУЧАЕМЫЕ ЯЗЫКИ

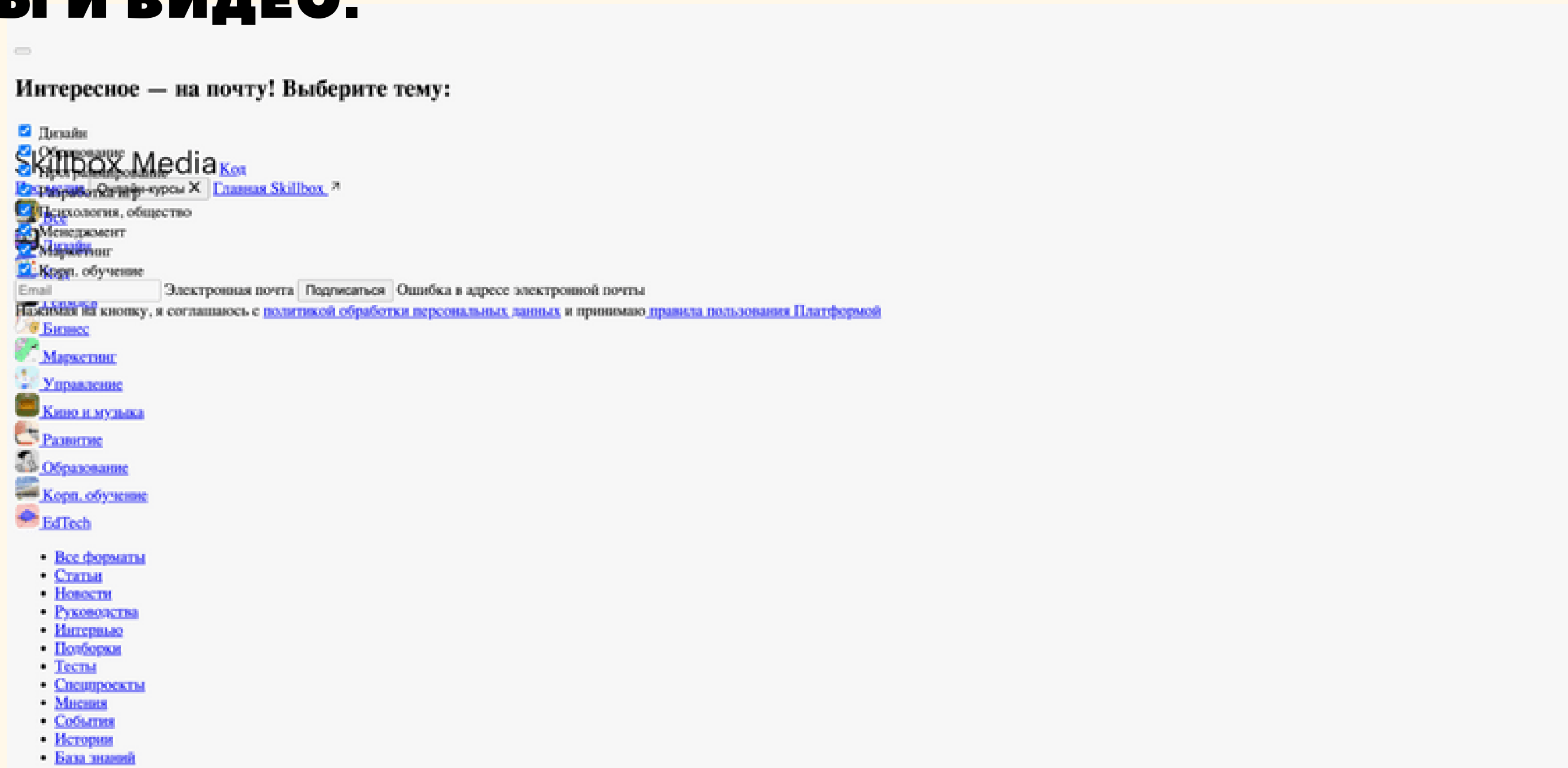
HTML

CSS

Java
Script

ЯЗЫК HTML

HTML (HYPERTEXT MARKUP LANGUAGE) — ЭТО ЯЗЫК ГИПЕРТЕКСТОВОЙ РАЗМЕТКИ ТЕКСТА. ОН НУЖЕН, ЧТОБЫ РАЗМЕЩАТЬ НА ВЕБ-СТРАНИЦЕ ЭЛЕМЕНТЫ: ТЕКСТ, КАРТИНКИ, ТАБЛИЦЫ И ВИДЕО.



ЯЗЫК CSS

CSS используется для определения стилей (правил) оформления документов — включая дизайн, вёрстку и вариации макета для различных устройств и размеров экрана. У такого способа форматирования несколько достоинств:

- теги не дублируются;
- документ проще обслуживать;
- внешний вид всего сайта можно изменить централизованно, а не корректировать форматирование каждой странички.

ЯЗЫК JS

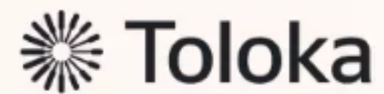
JavaScript — это язык сценариев, используемый для создания интерактивных веб-страниц (например, использование сложной анимации, создание нажимаемых кнопок, всплывающего меню и т. п.).

Программы на этом языке называются скриптами.

Что будет на курсе?

Верстка сайтов (html+css).

Создание веб-игр
(html+javascript).

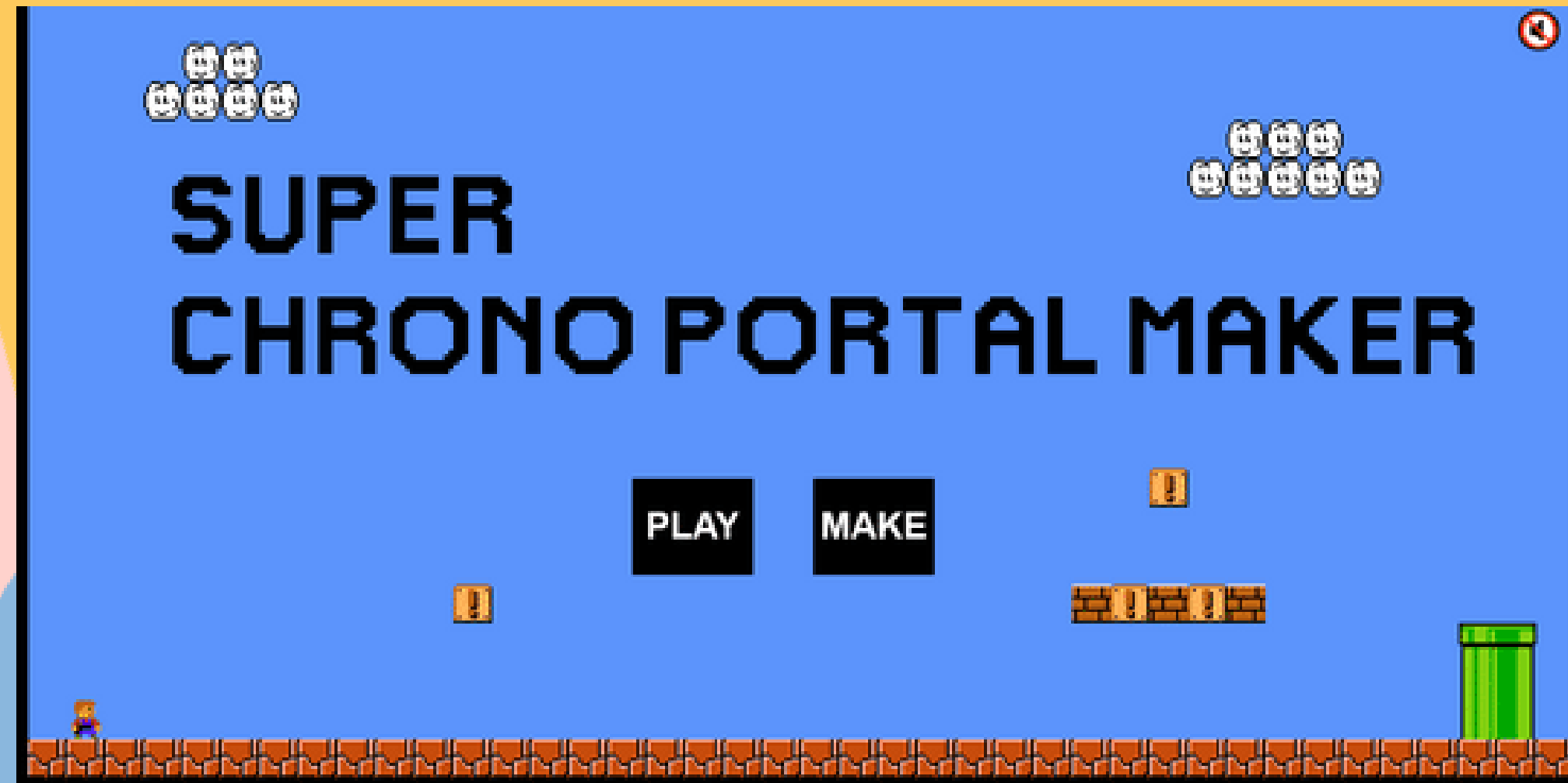


**Earn money
wherever
you are**

Start

заработок в интернете без вложений

Толока — здесь вы можете зарабатывать деньги в свободное время. Выполняйте задания с компьютера или мобильного телефона. Задания можно выполнять в любой точке Земли, где есть интернет. Деньги можно выводить через платёжные системы, например PayPal



Мини тест

Назовите браузеры, изображенные на картинке



Мини тест

World Wide Web

The WorldWideWeb (W3) is a wide-area [hypermedia](#) information retrieval initiative aiming to give universal access to a large universe of documents.

Everything there is online about W3 is linked directly or indirectly to this document, including an [executive summary](#) of the project, [Mailing lists](#), [Policy](#), November's [W3 news](#), [Frequently Asked Questions](#).

[What's out there?](#)

Pointers to the world's online information, [subjects](#), [W3 servers](#), etc.

[Help](#)

on the browser you are using

[Software Products](#)

A list of W3 project components and their current state. (e.g. [Line Mode](#), X11 [Viola](#), [NeXTStep](#), [Servers](#), [Tools](#), [Mail robot](#), [Library](#))

[Technical](#)

Details of protocols, formats, program internals etc

[Bibliography](#)

Paper documentation on W3 and references.

[People](#)

A list of some people involved in the project.

[History](#)

A summary of the history of the project.

[How can I help ?](#)

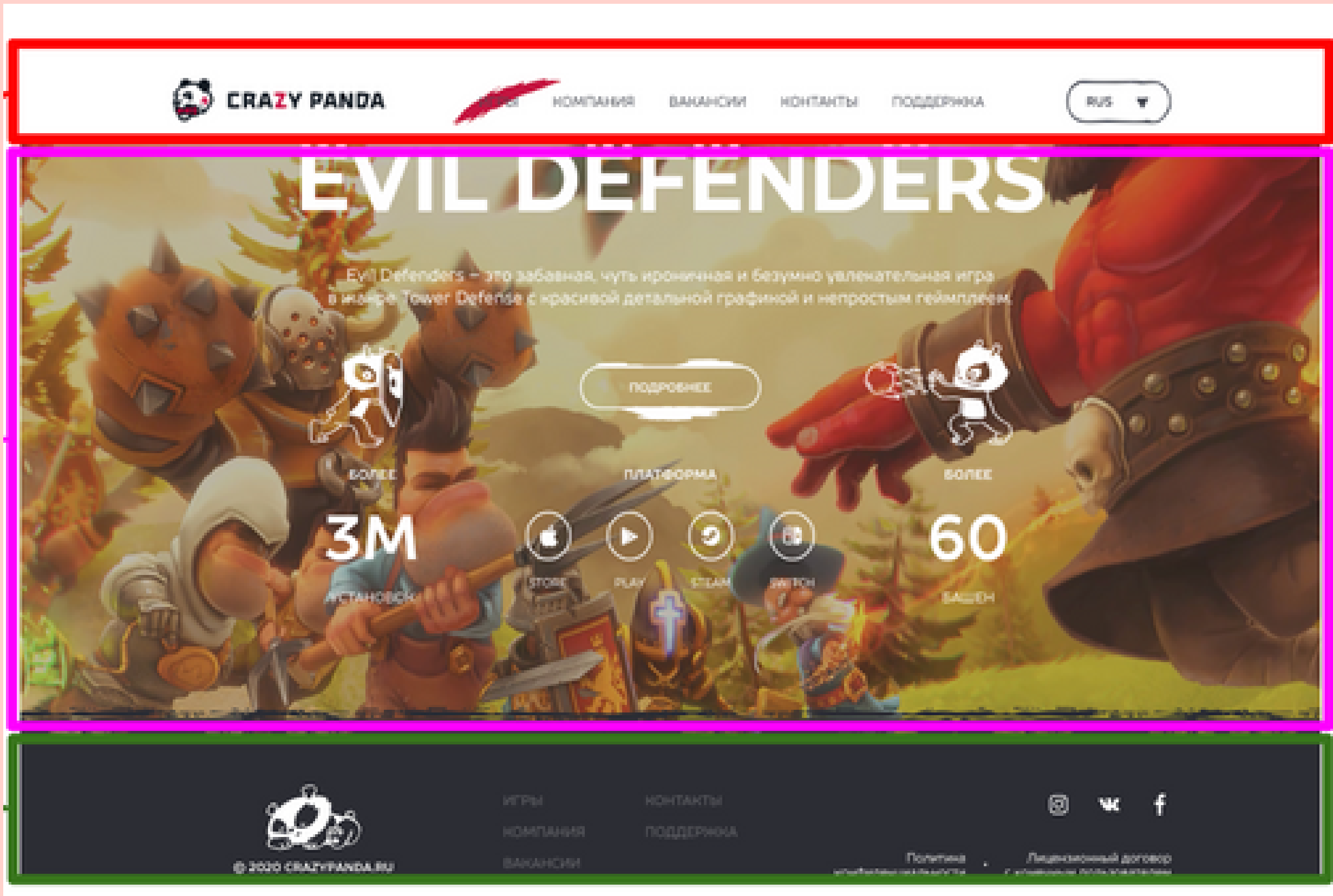
If you would like to support the web..

[Getting code](#)

Getting the code by [anonymous FTP](#), etc.

Что изображено на
картинке слева?

Мини тест



Знаете ли вы, как
называются
выделенные области
веб-страницы?

наша веб-страница
(html-документ)

<!DOCTYPE html>

<html>

<head>

</head>

<body>

подключаем ресурсы
(голова сайта)

работаем над контентом
сайта (тело сайта)

</body>

</html>



Определение тега HTML

Тег HTML (tag) – специальная метка, используемая в HTML для разметки веб-страницы в соответствии с установленными правилами.

Синтаксис тегов

</имя атрибут=значение>

`</p align="center">`

`<body text="#ff207b" bgcolor="#1a77f0">`

Параграф

Для того чтобы на странице сайта разбить текст на параграфы, необходимо воспользоваться тегом **<p>**. Он имеет атрибут **align** "выравнивание", который в свою очередь может быть равен **left, right, center, justify**

Рассмотрим на примерах:

<p align="center">Привет мир!!!</p>

Тег **
** - одиночный - используется для абзацного отступа

Тег **<hr>** - одиночный - создает горизонтальную линию-разделитель

Заголовки

<h1> Привет мир!!! </h1>

<h2> Привет мир!!! </h2>

<h3> Привет мир!!! </h3>

<h4> Привет мир!!! </h4>

<h5> Привет мир!!! </h5>

<h6> Привет мир!!! </h6>

Если нам надо выделить весь текст, то можно использовать тег . Тег имеет атрибут size - размер

Цвет

<code>#000000</code> black	<code>#ffffff</code> white	<code>#ff0000</code> red
<code>#ffa500</code> orange	<code>#ffff00</code> yellow	<code>#008000</code> green
<code>#00ffff</code> cyan	<code>#0000ff</code> blue	<code>#800080</code> purple

```
<body text="#484800" bgcolor="#e8e8e8">
```

```
<font color="#008000">Привет мир!!!</font>
```

Стиль текста

** **
<i> </i>
<u> </u>
<strike>
</strike>

<big> </big>
<small>
</small>

- Полужирный текст
- Наклонный текст
- Подчеркнутый текст
- Перечеркнутый
- Перечеркнутый (второй вариант, от первого ничем не отличается)
- Моноширинный шрифт
- Мелкий
- Большой
- Верхний надстрочный
- Нижний подстрочный

Шрифт

Для изменения шрифта у текста используется атрибут **face**

Пишется так:

`Эта строка будет написана с помощью шрифта Arial`

Неупорядоченные списки

 Пункт первый..

 Пункт второй..

 Пункт третий..

Теги имеют атрибут **type** :
disk - кружок, (по умолчанию)
circle - полый круг
square - квадра

Упорядоченные списки

 Пункт первый..

 Пункт второй..

 Пункт третий..

type может иметь следующие значения:
A - Заглавные буквы
a - Строчные буквы
I - Заглавные римские цифры
i - Строчные римские цифры
1 - Арабские цифры (по умолчанию)

<marquee> бегущая строка.

Атрибуты:

behavior - определяет тип скроллинга, может иметь следующие значения:

1. alternate - колебательные движения от края к краю
2. scroll - прокручивание текста.
3. slide - прокручивание текста с остановкой.

scrollamount - скорость бегущей строки от 1 до 10.

loop задает количество прокруток бегущей строки.

direction - направление движения текста. значения:

up - вверх, down - вниз, left - влево, right - вправо.

bgcolor - цвет фона бегущей строки,

height - высота строки, **width** - ширина строки.