Génie logiciel avancé - 2017 TD n°3

Projet / Constitution des groupes

Le projet est à réaliser par groupe de 6 à 8 étudiants. Les groupes sont déterminés par le chargé de TD.

La lecture du document de spécification attaché est un préalable!

L'objectif de ce TD est de réaliser une présentation en quelques slides reprenant l'ensemble des questions des TD n°1 et 2, mais appliquées au sujet du projet.

La présentation est à rendre pour le lundi 12 février <u>au plus tard</u> sur la plateforme Piazza, en prenant soin de bien indiquer quels sont les membres du groupe ainsi que son numéro (par exemple « Groupe mardi n° 2 »).

Elle doit être:

- rédigée en anglais ;
- au format PDF;
- soignée, la qualité visuelle de la présentation est importante.

Question 1 – Définition du système

A partir de la spécification, lister l'ensemble des fonctionnalités du système.

Question 2 - Utilisateurs

Quels sont les différents types d'utilisateur du système?

Existe-t-il des différences au niveau des accès pour chaque type d'utilisateur?

Question 3 – Objets métier

Quels sont les objets métiers du système?

Pour chaque objet métier, donner ses attributs principaux?

Question 4 – Proposition technique

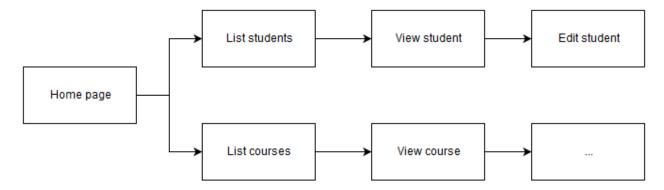
Réaliser un diagramme permettant d'identifier rapidement les différents sous-systèmes

Détailler les interactions entre les différents sous-systèmes

Question 5 – Schéma de navigation

Pour chaque interface graphique, réaliser un schéma de navigation incluant tous les écrans ainsi que les liens importants permettant de passer d'un écran à un autre.

Voici un exemple d'un tel schéma réalisé à partir de l'outil « Draw.io » :



Question 6 – Mock-ups

Pour chaque écran des deux schémas de navigation, réaliser son mockup. Le mock-up peut contenir des notes afin de commenter les fonctionnalités.