Documentation technique – Application e-commerce Stubborn

1. Présentation générale

Nom du projet :

- Stubborn - Boutique en ligne de sweat-shirts

Technologies principales:

- Symfony 7, PHP 8.2, MySQL 8, Stripe (paiement), GitHub (versioning), PHPUnit (tests)

Client :

- Nom : Stubborn

- Adresse : Piccadilly Circus, London W1J ODA, Royaume-Uni

- Contact : stubborn@blabla.com

- Slogan : Don't compromise on your look

Objectif:

Développer une boutique en ligne permettant aux clients d'acheter des sweat-shirts avec un parcours utilisateur complet : navigation, inscription, authentification, panier, paiement en ligne, et gestion back-office pour les administrateurs.

2. Architecture technique

Environnement:

- Framework : Symfony 7.3
- Base de données : MySQL MariaDB 10.4.28 (Distribuer avec XAMPP)
- Gestionnaire de dépendances : Composer
- Contrôle de version : GitHub
- Serveur local: Symfony CLI / Apache avec PHP 8.2
- Paiement : Stripe (mode sandbox)
- Tests unitaires : PHPUnit
- Envoi d'e-mails : Symfony Mailer (pour la confirmation d'inscription)
- DoctrineBundle pour ORM
- Twig pour les templates

Organisation du code :

- src/Entity: entités (User, Product, Cart, Order, etc.)
- src/Repository : accès aux données
- src/Controller : logique métier et routage
- src/Form : gestion des formulaires (login, register, ajout produit, etc.)
- templates/ : vues Twig
- public/: assets (images, CSS, JS)
- tests/ : tests unitaires

3. Base de données

Entités principales :

- **User** : id, name, email, password (hashé), roles, delivery_address
- Product : id, name, price, sizes (XS-XL), stock, featured, image
- Cart : id, user_id, product_id, size, quantity
- **Order**: id, user_id, total_amount, status, created_at
- Payment : id, order_id, stripe_session_id, status

Relations :

- Un utilisateur possède plusieurs commandes (OneToMany).

- Un produit peut apparaître dans plusieurs paniers (ManyToMany).
- Une commande contient plusieurs produits (OneToMany via un OrderItem).

4. Fonctionnalités principales

Accueil (/):

- Présentation de la société Stubborn.
- Affichage des 3 produits mis en avant (Blackbelt, Pokeball, BornInUsa).
- Menu dynamique selon connexion.

Authentification:

- /login : formulaire de connexion (Symfony Security) avec rôles ROLE_USER et ROLE_ADMIN
- /register: formulaire d'inscription + email de confirmation.

- CONNEXION utilisateur test:

testuser@example.com password123

Produits:

- /products : affichage + filtres prix.
- /product/{id} : fiche produit avec ajout au panier.

Panier (/cart):

- Ajout, suppression, calcul total.
- Validation via Stripe (mode test).

Paiement Stripe:

- Intégration via SDK Stripe (sandbox).
- Simulation avec cartes de test.

Back-office (/admin):

- Ajout, modification, suppression produits.
- Gestion du stock et mise en avant.

- CONNEXION admin test:

test@example.com password123

5. Tests unitaires

Réalisés avec PHPUnit :

- Ajout produit au panier.
- Suppression produit du panier.
- Calcul du total commande.
- Simulation d'un paiement Stripe.

6. Déploiement local

<u>Installation</u>:

- $1.\,\textbf{git clone}\,\, \texttt{https://github.com/katoudevb/stubborn_shop}$
- 2. composer install && npm install && npm run build
- 3. Configurer .env (DB, MAILER, STRIPE keys)
- Modifier DATABASE_URL selon la configuration ${\tt MySQL}$
- 4. Connexion Base de données :
- user :root
- Mot de passe : (vide)

- Nom bdd: stubborn_db

Créer la base de données et charger les fixtures:

php bin/console doctrine:database:create php bin/console doctrine:migrations:migrate php bin/console doctrine:fixtures:load 5. symfony serve -d

Exécution des tests :

php bin/phpunit

7. Conclusion

Le projet e-commerce Stubborn offre un parcours complet :

- Inscription et authentification sécurisées
- Consultation des produits avec filtres
- Gestion du panier et calcul dynamique
- Paiement simulé avec Stripe
- Back-office pour la gestion du catalogue

L'application respecte les wireframes et permet de démontrer un achat-test en local.