

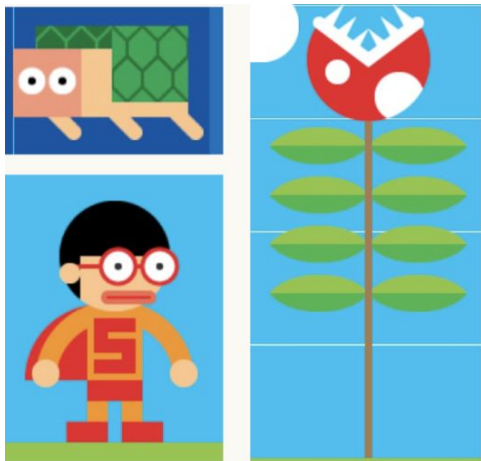
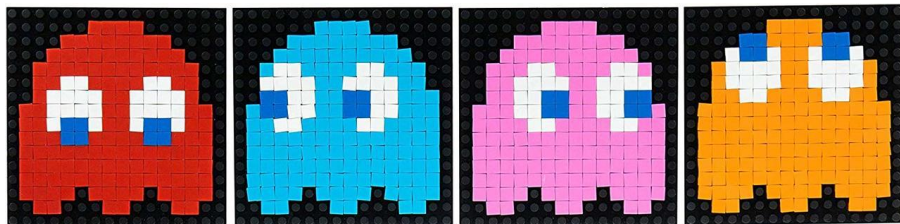


Video Game Style on Website

(Retro design)

Hvad er kendetegnene for jeres stil?

Illustrationer

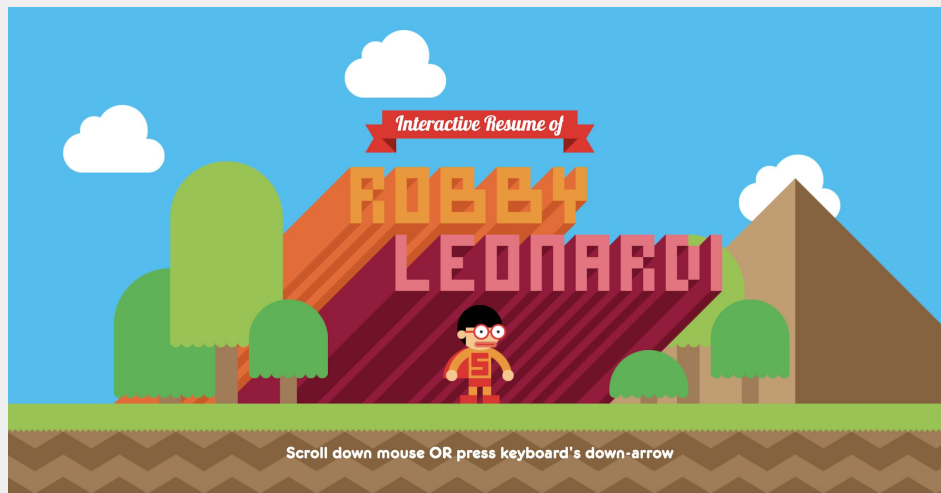
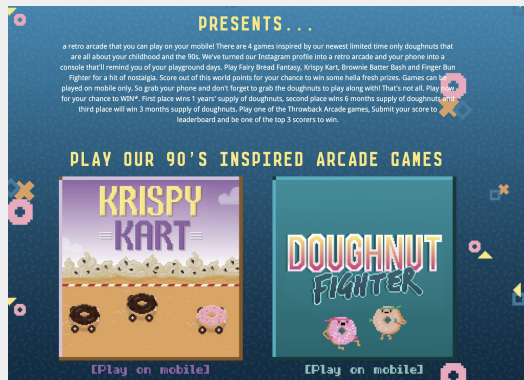
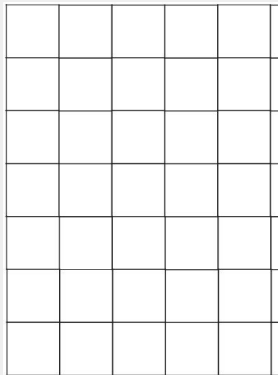


- Pixelering
- Geometriske former
- Farve kontraster



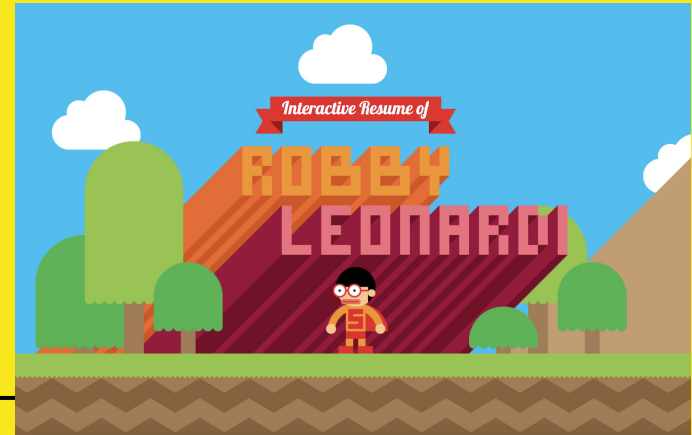
Komposition

- Layoutet er dekorativt, i øjenfaldende
- Hierarki
- Opbygning efter grid
- Stærke kontraster

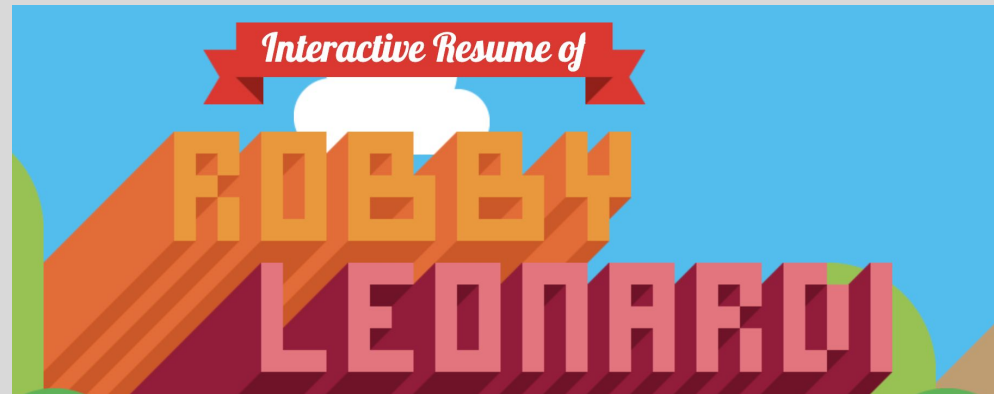
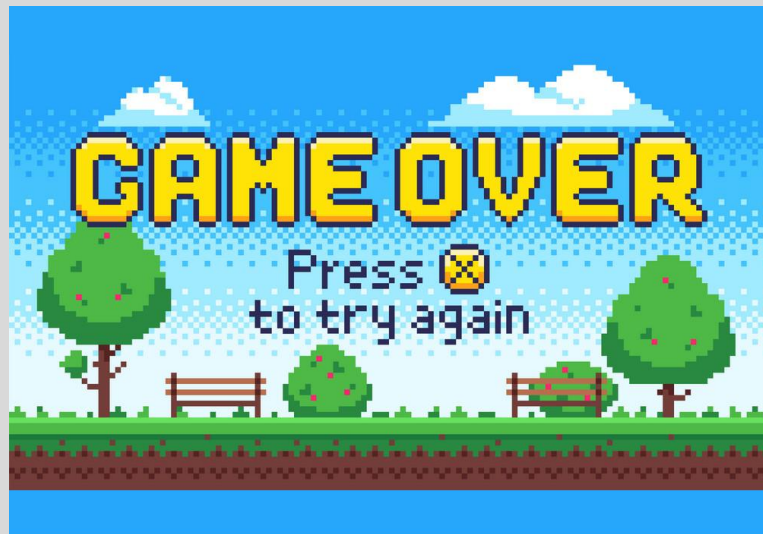


Farver

- Farver tiltrække opmærksomhed
- Stærke farver
- Pastel farver + retro
- Farve kontrast



Typografi



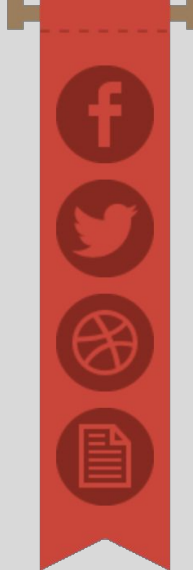
UI-elementer

User interface elementer

- Knapper, menuer, links
- “Level 1” informerer seeren at man går ind i et nyt emne



Scroll down mouse OR press keyboard's down-arrow



Målgruppe

- Primært unge der finder interesse
- Farverne og stilen spiller en rolle.
- Børn og unge bliver tiltrukket af pangfarver og moderne spil.
- +30 årige der kan huske spillene.
- +60 årige vil ikke finde det sjovt, da det bliver indviklet.

