

**Abgabefrist: 15.11 23:55****Erreichte Punkte:** \_\_\_\_\_Name: Katrin Szikora*Beachten Sie die Abgakriterien! (siehe LVA Übersicht)*

---

**Projektthema****Bonuspunkte: 10**

Im Zuge des Abschlussprojektes soll ein Spiel oder eine Applikation zu einem selbst gewählten Thema entwickelt werden.

Folgendes ist abzugeben:

- Überlegen Sie sich ein Thema für das Spiel oder die Applikation.
- Fassen Sie das Thema und die Features Ihres Programms in ein paar Sätzen zusammen.
- Geben Sie diese Zusammenfassung als .pdf ab.

Beispielideen:

- Text Based Adventure
- Geheimcode Decoder & Encoder
- Roulette
- Mensch ärgere dich nicht
- Organisationsprogramm (zB Kalender)
- Hangman mit Erweiterung
- Wer wird Millionär (inkl. Joker)
- Keyboard typing speed test
- Chatbot
- Pygame
- ...

**Library Organizer**

Organisationsprogramm, um einen Überblick darüber zu haben, welche Bücher man liest bzw. schon gelesen hat. Dabei kann man die Bücher mit folgenden Kategorien tracken:

- currently reading
- plan to read
- on hold
- dropped
- completed
- rereading

Weiters kann man auch Bücher bewerten mit einem Sternsystem und eine kurze Rezension abgeben. Die eigene Liste kann man auch nach Kategorie sortieren z.B. nach Autor oder Genres.

Der User hat ein eigenes Profil, wo er sieht wie viele Bücher er/sie schon fertiggelesen hat und wann man diese beendet bzw. gestartet hat

---