# ユーザーズマニュアル (Group 18)

1029-28-9483 勝田 峻太朗 1029-28-1547 住江 祐哉

## 2018年5月25日

## 目 次

概要	2
性能と特徴	2
命令セットアーキテクチャ	2
命令形式	2
命令の動作略記法	2
算術・論理演算命令	3
条件フラグ	3
シフト演算	3
ロード・ストア命令	3
分岐命令	4
即值命令	4
その他の命令	4
IN 命令	5
構造と動作	5

### 概要

## 性能と特徴

- ほげほげ (mHz) の5段マルチサイクルプロセッサである.
- ハーバード・アーキテクチャ
- 16bit 命令セット

## 命令セットアーキテクチャ

#### 命令形式

命令形式は、以下の2つからなる.

#15---|13--|10--|7-----#

```
Listing 1 R 形式
#----|---|----|-----|
| op1 | rs | rd | op3 | d |
#15---|13--|10--|7----|3--#

Listing 2 I 形式
#-----|----|-----|
| op1 | ra | rb | d |
```

## 命令の動作略記法

以下の図において,命令の動作を略記する際に以下の略記法を用いる.

Table 1: 略記法一覧

略記法	意味
+	加算
-	減算
&&	bitwise and
П	bitwise or
^	bitwise xor
signext()	値を 16bit へ拡張
=	右辺の値を左辺に代入する
*[ <n>]</n>	メインメモリの <n>番地に格納されているデータを示す.</n>
r[ <n>]</n>	<n>番レジスタに格納されている値を示す.</n>

#### 算術・論理演算命令

算術演算命令には、以下のR形式の命令セットが用意されている.

Table 2: 算術・論理演算命令

ニモニック	タイプ	op1	rs	$\operatorname{rd}$	op3	d	操作
ADD	算術演算	11	input	input	0000	input	r[rd] = r[rs] + r[rd]
SUB	算術演算	11	input	input	0001	input	r[rd] = r[rs] - r[rd]
AND	論理演算	11	input	input	0010	input	r[rd] = r[rs] && r[rd]
OR	論理演算	11	input	input	0011	input	r[rd] = r[rs]    r[rd]
XOR	論理演算	11	input	input	0100	input	r[rd] = r[rs] ^ r[rd]
CMP	比較演算	11	input	input	0101	input	r[rd] - r[rs]
MOV	移動演算	11	input	input	0110	input	r[rd] = r[rs]
$\operatorname{SLL}$	シフト演算	11	input	input	1000	input	r[rd] = shift_left_logical(r[rd],d)
SLR	シフト演算	11	input	input	1001	input	r[rd] = shift_left_rotate(r[rd], d)
$\operatorname{SRL}$	シフト演算	11	input	input	1010	input	r[rd] = shift_right_logical(r[rd], d)
SRA	シフト演算	11	input	input	1011	input	<pre>r[rd] = shift_right_arithmetic(r[rd], d)</pre>

#### 条件フラグ

各演算において、プロセッサ内のレジスタに、それぞれ 4 つのフラグ S, V, Z, C を設定する. これらは、条件分岐時に用いられる.

- S 演算結果が負の場合 1, そうでなければ 0 を設定する.
- ${f V}$  演算結果が符号付き 16 ビットで表せる範囲を超えた場合は 1, そうでなければ 0 を設定する.
- **Z** 演算結果がゼロならば 1, そうでなければ 0 を設定する.
- $\mathbf{C}$  桁上げげあれば 1, そうでなければ 0 を設定する.

#### シフト演算

SLL(左論理シフト) 左シフト後, 空いた部分の0 を入れる.

SLR(左循環シフト) 左シフトによって空いた部分に,シフトアウトされたビット列を入れる.

 $\mathbf{SRL}(\mathbf{右論理シフト})$  右シフト後, 空いた部分の 0 を入れる.

**SRA(右算術シフト)** 右シフト後, 空いた部分に符号ビットの値を入れる.

#### ロード・ストア命令

ロード・ストア命令には、以下の I 形式の命令セットが用意されている.

Table 3: ロード・ストア命令

ニモニック	タイプ	op1	rs	rd	d	操作
LD	ロード命令	00	input	input	input	$r[ra] = *[r[rb] + sign_ext(d)]$

ニモニック	タイプ	op1	rs	rd	d	操作
ST	ストア命令	01	input	input	input	*[r[rb] + sign_ext(d)] = r[ra]

## 分岐命令

分岐命令には、以下の I 形式の命令セットが用意されている.

Table 4: 分岐命令

ニモニック	タイプ	op1	rs	$\operatorname{rd}$	d	操作
В	無条件分岐	10	100	input	input	PC = PC + 1 + sign_ext(d)
BE	条件分岐	10	111	000	input	if (Z) $PC = PC + 1 + sign_ext(d)$
BLT	条件分岐	10	111	001	input	if (S ^ V) PC = PC + 1 + sign_ext(d)
BLE	条件分岐	10	111	010	input	if (Z    (S ^ V)) PC = PC + 1 + sign_ext(d)
BNE	条件分岐	10	111	011	input	if (!Z) PC = PC + 1 + sign_ext(d)

### 即值命令

即値命令には,以下のI形式の命令セットが用意されている.

Table 5: 即值命令

ニモニック	タイプ	op1	rs	rd	d	操作
LI	即値ロード	10	000	input	input	r[rb] = sign_ext(d)
ADDI	拡張命令	10	001	input	input	r[rd] = r[rd] + sign_ext(d)
SUBI	拡張命令	10	010	input	input	r[rd] = r[rd] + sign_ext(d)
CMPI	拡張命令	10	011	input	input	r[rd] - sign_ext(d)

3つの演算拡張命令は,tbl. 2に示されているものと同様,4つの条件コードをレジスタに保存する.

#### その他の命令

その他の命令には、以下の R 形式の命令セットが用意されている.

Table 6: その他命令

ニモニック	タイプ	op1	rs	$\operatorname{rd}$	d	op3	 操作
IN	入出力命令	11	input	input	1100	input	r[rd] = input
OUT	入出力命令	11	input	input	1101	input	output = r[rs]
$\operatorname{HLT}$	入出力命令	11	input	input	1111	input	HALT

## IN 命令

IN 命令は, 基板上の

## 構造と動作