

homunculus Yesterday at 19:43

Hallo Josef,
mir fällt auf, dass ich das Spiel ganz im Main programmiert habe, und keine weiteren Klassen. Wäre das ein problem fur morgen?
somit habe ich auch angst dass ihr mir auf den deckel gebt weil ich dann auch kein striktes "Klassen-Diagramm" erstellen kann



homunculus Yesterday at 20:28

Vielen Dank,
Felix

22 October 2023



Josi Today at 11:49

Hi,
für morgen ist das kein großes Problem. Ich würde aber trotzdem schauen, dass du das bis nächste woche evtl ein bisschen umbaut, weil eine anforderung ist ja die Modularität

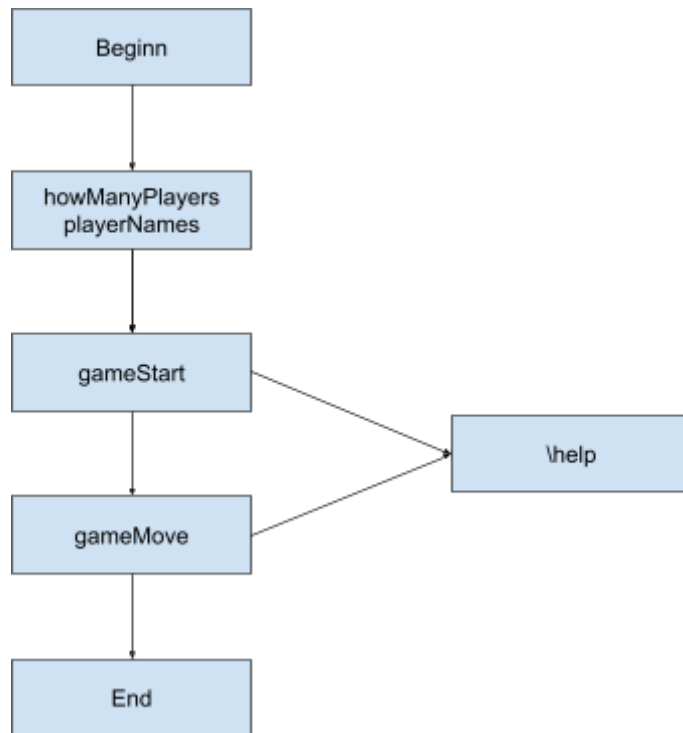
Guten Tag,

Leider habe ich als Programmieranfänger meinen Code im Main geschrieben, ohne die weitere Verwendung von java Classes.

Somit kann ich kein von Ihnen angefordertes "striktes" UML *Klassen* - Diagramm abgeben, oder eben nur so eins.

Ich hoffe Sie verstehen meine Lage und sehen, dass ich mich der Abgabe trotzdem bemühe.

Vielen Dank



Hier ein UML-Diagramm falls Sie trotzdem eins mit einer waageregen Definition von Klassen haben wollten.