Laboratorio Nro. 03 Listas enlazadas y vectores dinámicos

Maria Alejandra Vélez Clavijo

Universidad Eafit Medellín, Colombia mayelezc1@eafit.edu.co

Laura Katterine Zapata Rendón

Universidad Eafit Medellín, Colombia Ikzapatar@eafit.edu.co

3) Simulacro de preguntas de sustentación de Proyectos

3.1

| | ArrayList | LinkedList |
|---------------------|-----------------------|-----------------------|
| Ejercicio 1.1 | O((n^2) *m) | O(n*m) |
| (Clase Lector.java) | Donde | Donde |
| | n: cantidad de líneas | n: cantidad de líneas |
| | que tenga el | que tenga el |
| | archivo.txt | archivo.txt |
| | m: cantidad de | m: cantidad de |
| | cadenas que tiene | cadenas que tiene |
| | cada línea del | cada línea del |
| | archivo.txt | archivo.txt |

3.2

El ejercicio 2.1 funciona de la siguiente manera: Se crea una lista enlazada de cadenas, una cadena que nos servirá como variable temporal la cual se ira insertando en la lista, una variable tipo char que pasará por cada carácter del texto original y una variable booleana que en caso de ser verdadera determina que se ingresa la cadena al final y en caso de ser falsa se insertará al comienzo de la lista (por defecto esta variable se asigna como verdadera ya que todo lo que se encuentre en la cadena antes de un "[" se insertará al final). Para ello se implementa un ciclo for el cual irá iterando por cada carácter de la cadena recibida y en un inicio identifica si es un "[" o un "]", en caso afirmativo primero se inserta la cadena temporal al final o al comienzo de la lista de acuerdo al valor de la variable booleana, luego si el carácter actual es "[" significa que la variable booleana es falsa, es decir que lo que continúe se inserta al principio. Si es "]" entonces la variable booleana es verdadera, es decir que lo que se inserte a continuación será al final de la lista, finalmente se asigna a la variable

PhD. Mauricio Toro Bermúdez

Docente | Escuela de Ingeniería | Informática y Sistemas Correo: mtorobe@eafit.edu.co | Oficina: Bloque 19 – 627







temporal una cadena vacía para que continúe con la siguiente palabra. Si no es un carácter de este tipo, se insertará este carácter a la variable temporal tipo cadena para ir formando la palabra a insertar. Luego, para el caso en que no nos ingresen ningún carácter del tipo "[" o "]" entonces se hace la comparación del valor de la variable booleana para ingresarlo al final de la lista si esta es verdadera o al comienzo de la lista si esta variable es falsa. Por último, ya teniendo la lista con el orden correspondiente se procede a almacenar en una variable tipo cadena cada nodo mediante el método poll.

3.3 Complejidad del algoritmo realizado en el numeral 2.1:

```
T(n, m) = n + 1 + m = n + m,
O(n + m) -> Complejidad asintótica
```

- 3.4 Expliquen con sus palabras las variables del cálculo de complejidad del numeral3.3
- n: Número de caracteres de la cadena que se quiere ordenar
- m: Número de nodos de la lista, es decir la cantidad de palabras separadas por "[" y "]" que tenga la cadena a ordenar

4) Simulacro de Parcial

```
4.1 B
   4.1.1 B
4.2 C
4.3 No hay
4.4 output.append(token).append(' ');
   4.4.1 b) O(n)
4.5 a) [7,8,3,1,2,9]
4.6 a) O (n^3)
4.7 No hay
4.8 e) O(n) y O(n)
   4.8.1 a) O(k)
   4.8.2 c) 12
   4.8.3 (b) O(n)
4.9
   4.9.1 d) O(n)
   4.9.2 a) 6
   4.9.3 b) O(n)
```

PhD. Mauricio Toro Bermúdez







```
4.10
   4.10.1 c) O(max(list) x n^2)
   4.10.2 b) O(n)
4.11
          no hay
4.12
          Linea 13: while(¡s1.isEmpty())
          Linea 14: s2.push(s1.pop());
          Linea 17: return s2.pop();
   4.12.1 iv) 0, 2, 4, 6, 8, 10
   4.12.2 i) O(1)
4.13
   4.13.1 iii) O(n ^2)
   4.13.2 iii) O(n^ 2)
4.14
          iii) 2, 3, 4, 5
```

5) Lectura recomendada (opcional)

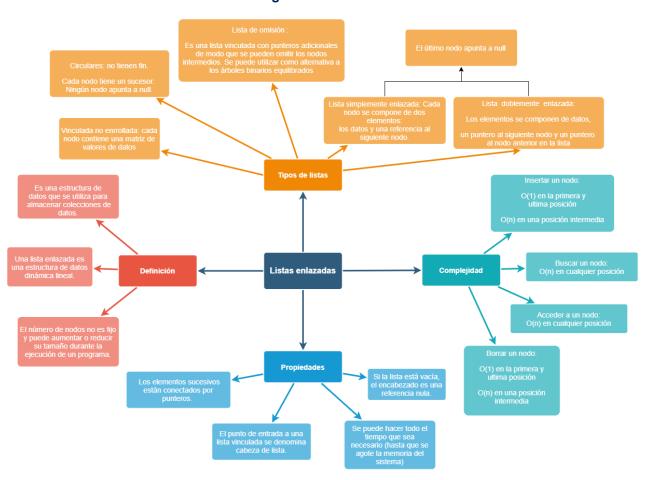
Mapa conceptual

PhD. Mauricio Toro Bermúdez









6) Trabajo en Equipo y Progreso Gradual (Opcional)

6.1 Actas de reunión

PhD. Mauricio Toro Bermúdez







| Acta | Fecha | Integrante | Hecho |
|------|------------|-------------------------------|--|
| 1 | 21/09/2020 | Laura Katterine Zapata Rendón | Leer laboratorio 3 |
| | | Maria Alejandra Vélez Clavijo | Leer laboratorio 3 |
| 2 | 23/09/2020 | | 4. Simulacro de Parcial 4.1 al 4.7 |
| | | Laura Katterine Zapata Rendón | 4. Simulacro de Parcial 4.8 al 4.14 |
| | | | 4. Simulacro de Parcial 4.1 al 4.7 |
| | | Maria Alejandra Vélez Clavijo | 4. Simulacro de Parcial 4.8 al 4.14 |
| 3 | | Laura Katterine Zapata Rendón | 1.1 Algoritmo mapa de la ciudad |
| | | | 2.1 Algoritmo teclado roto |
| | 24/09/2020 | Maria Alejandra Vėlez Clavijo | 1.1 Algoritmo mapa de la ciudad |
| | | | 2.1 Algoritmo teclado roto |
| 4 2 | | | Documentación Algoritmo mapa de la ciudad |
| | | Laura Katterine Zapata Rendón | Documentación Algoritmo teclado roto |
| | 25/09/2020 | Maria Alejandra Vélez Clavijo | Documentación Algoritmo mapa de la ciudad |
| | | | Documentación Algoritmo teclado roto |
| 5 | 5/09/2020 | Laura Katterine Zapata Rendón | 3.1 Complejidad algoritmo 1.1 |
| | | | 3.2 Complejidad algoritmo 2.1 3.4 Explicar variables complejidad |
| | | Maria Alejandra Vėlez Clavijo | 3.1 Complejidad algoritmo 1.1 |
| | | | 3.2 Complejidad algoritmo 2.1 3.4 Explicar variables complejidad |
| | | | 3.4 Explical variables complejidad |

PhD. Mauricio Toro Bermúdez

Docente | Escuela de Ingeniería | Informática y Sistemas Correo: mtorobe@eafit.edu.co | Oficina: Bloque 19 – 627







| Haciendo | Por hacer |
|---|--|
| 4. Simulacro de Parcial 4.1 al 4.7 | 4. Simulacro de Parcial 4.8 al 4.14 |
| | |
| | |
| 4. Simulacro de Parcial 4.1 al 4.7 | 4. Simulacro de Parcial 4.8 al 4.14 |
| | |
| | |
| | |
| | 1.1 Algoritmo mapa de la ciudad |
| | 2 d Alexañous Asalada esta |
| | 2.1 Algoritmo teclado roto |
| | |
| | 1.1 Algoritmo mago de la sivulad |
| | 1.1 Algoritmo mapa de la ciudad |
| | 2.1 Alassitana tanlada sata |
| | 2.1 Algoritmo teclado roto |
| | |
| | 3.1 Complejidad algoritmo 1.1 |
| | 3.1 Complejidad algoritino 1.1 |
| | Documentación Algoritmo mapa de la ciudad |
| | Documentación Algoritino mapa de la ciduad |
| | Documentación Algoritmo teclado roto |
| | 3.1 Complejidad algoritmo 1.1 |
| | 3.1 comprejiona algoritmo 1.1 |
| | Documentación Algoritmo mapa de la ciudad |
| | |
| | Documentación Algoritmo teclado roto |
| 3.1 Complejidad algoritmo 1.1 | 3.2 Complejidad algoritmo 2.1 |
| | |
| | 3.4 Explicar variables complejidad |
| | |
| | |
| 3.1 Complejidad algoritmo 1.1 | 3.2 Complejidad algoritmo 2.1 |
| | |
| | 3.4 Explicar variables complejidad |
| | |
| | |
| 5 Lectura recomendada y realización | |
| mapa | |
| | |
| | |
| E Landaura consegue de de conseller de la | |
| 5 Lectura recomendada y realización | |
| mapa | |
| | |
| | |
| | |

6.2 El reporte de cambios en el código

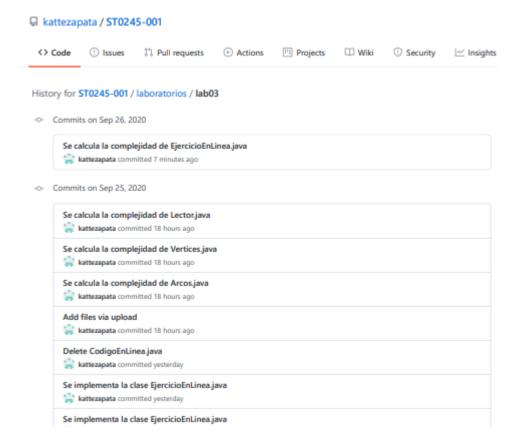
PhD. Mauricio Toro Bermúdez

Docente | Escuela de Ingeniería | Informática y Sistemas Correo: mtorobe@eafit.edu.co | Oficina: Bloque 19 – 627









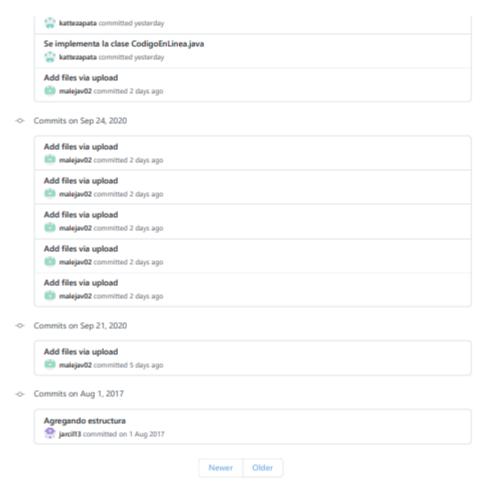
PhD. Mauricio Toro Bermúdez

Docente | Escuela de Ingeniería | Informática y Sistemas Correo: mtorobe@eafit.edu.co | Oficina: Bloque 19 – 627

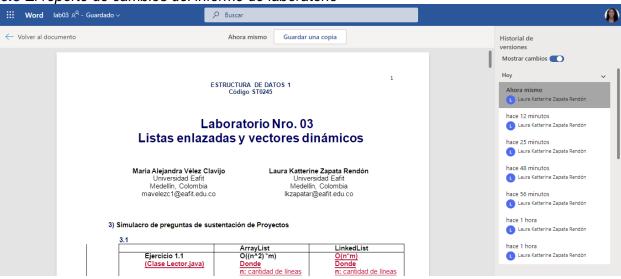








6.3 El reporte de cambios del informe de laboratorio



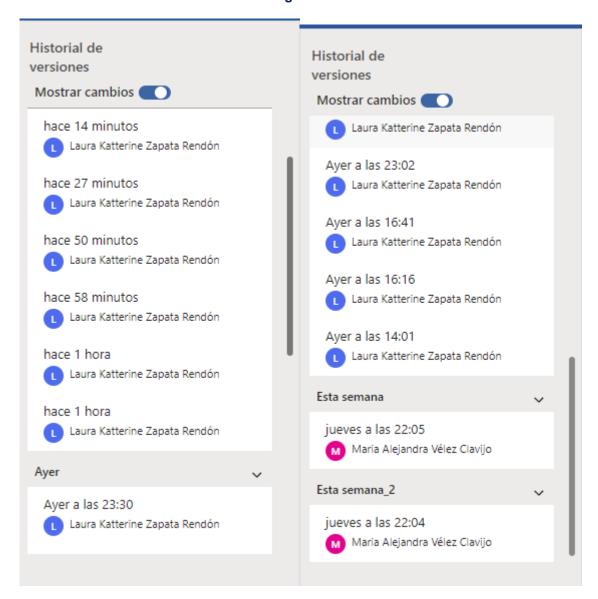
PhD. Mauricio Toro Bermúdez

Docente | Escuela de Ingeniería | Informática y Sistemas Correo: mtorobe@eafit.edu.co | Oficina: Bloque 19 – 627









PhD. Mauricio Toro Bermúdez





