# Laboratorio 04 Árboles binarios y Tablas de Hash

# Maria Alejandra Vélez Clavijo

Universidad Eafit Medellín, Colombia mavelezc1@eafit.edu.co

#### Laura Katterine Zapata Rendón

Universidad Eafit Medellín, Colombia Ikzapatar@eafit.edu.co

# 3) Simulacro de preguntas de sustentación de Proyectos

**3.1** Sea n: el número de abejas, la complejidad del algoritmo para calcular las colisiones es O(n).

Se tiene en cuenta que colisionaran aquellas abejas que estén a menos de 100 metros. Para calcular las colisiones de un grupo de abejas robóticas en 3D de acuerdo a su longitud (grados), latitud (grados) y altura (metros) se implementa un árbol cuyos nodos tienen 8 nodos hijos cada uno. Para esto se implementan arreglos de 8 posiciones en donde cada posición almacenará una lista enlazada de abejas y el objetivo es dividir estas listas enlazadas en subárboles de 8 nodos recursivamente hasta que cada lista enlazada cuente con una sola abeja.

3.2

# 3.3 Ejercicio 2.1

En el ejercicio 2.1 pasan a un arreglo de enteros los cuales van a ser insertados en un árbol. Para hacer dicho trabajo se tiene el método buildingTree() el cual permite iterar por cada elemento de ese arreglo e irlo insertando en el árbol utilizando el método insert(), este último permite insertar los elementos tomando como referencia la raíz (que será el primer elemento del arreglo), hace unas comparaciones para saber si el elemento a ingresar es menor, mayor o igual a la raíz y saber en qué posición del árbol debe ir.

Aparte de eso está el método posOrder, que nos va a permitir ver los elementos que antes ingresamos, mostrándonos el nodo de la izquierda, luego derecha y por último raíz.

#### Ejercicio 2.2

En el ejercicio 2.2 nos pasan un String el cual tiene una forma particular, pues este nos representa la estructura de un árbol según como estén ubicados los elementos respecto a paréntesis. Inicialmente se utiliza la clase suma a la cual le vamos a pasar

#### PhD. Mauricio Toro Bermúdez

Docente | Escuela de Ingeniería | Informática y Sistemas Correo: mtorobe@eafit.edu.co | Oficina: Bloque 19 – 627







el String y esta se va encargar de recorrerlo y de acuerdo a unas condiciones va ir insertando cada elemento del string en un árbol. Luego de que la clase suma nos permite crear el árbol, le pasamos la raíz de dicho árbol al método sumaElCamino el cual se va encargar de recorrer todos los posibles caminos del árbol, tomando rutas tanto en la izquierda como en la derecha, sumando los valores de los nodos y así mismo va verificando si la suma de estos coincide con el valor a comparar. Finalmente nos devuelve verdadero si pudo encontrar una ruta, la cual con la suma de sus caminos coincidió con el valor suma dado.

```
3.4 complejidad del ejercicio 2.1
// T(n)= nlogn + n
// O(nlogn)
complejidad del ejercicio 2.2
// T(n,m)= m*logn
//O(mlogn)
3.5
En el ejercicio 2.1 // n : total de elementos del árbol
En el ejercicio 2.2 // m: numero de subcadenas del string
// n: numero de elementos del árbol
3.6
```

# 4) Simulacro de Parcial

```
4.1
```

- (b) que inician con la misma letra colisionan
- (d)O(1)

**4.2** c) 3

4.3

- false
- a.data()
- a.izq, suma-a.data()
- a.der, suma-a.data()

#### 4.4

- c) T(n)=2.T(n/2)+C
- a) O(n)
- d) Wilkenson, Joaquina, Eustaquia, Florinda, Eustaquio, Jovín, Sufranio, Piolina, Wilberta, Piolín, Usnavy
- a) Cambiar el orden de las líneas 03, 04 y 05 por 05, 04, 03

4.5

# PhD. Mauricio Toro Bermúdez







- toInsert==null
- toInsert>p

#### 4.6

- d. 4
  - return 0
- ==0

#### 4.7

- a) 0, 2, 1, 7, 5, 10, 13, 11, 9, 4
- b) 2
- para imprimir todos los nodos : d) O(n)
- para buscar un nodo sería c) O(logn) // Nota: no especificaron en la pregunta
- 4.8

# 4.9

- a) 5, 3, 6, 1, 7, 4, 8, 0, 2
- 4.10 No hay

#### 4.11

- b) 2, 3, 4, 0, 5, 7, 6
- a) 5
- b) No. No es un árbol binario de búsqueda porque en este caso, los números de la derecha no siempre son mayores que los de la raíz.
- 4.12
  - i) A = 1, B = 2, C = 3, D = 4, E = 5, F = 6, G = 7, H = 8, I = 9, J = 10.
  - a) G, D, B, A, C, E, F, I, H, J
  - b) O(log(n))

#### 4.13

- raiz.id
- a) T(n) = T(n 1) + c, que es O(n)

# 5) Lectura recomendada (opcional)

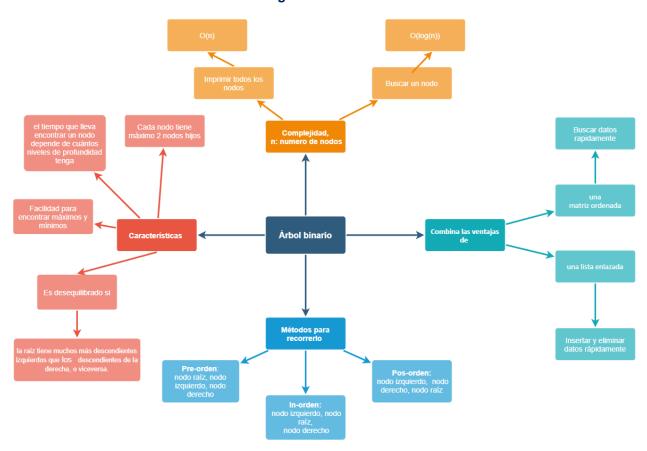
Mapa conceptual

## PhD. Mauricio Toro Bermúdez









# 6) Trabajo en Equipo y Progreso Gradual (Opcional)

6.1 Actas de reunión

# PhD. Mauricio Toro Bermúdez





Acta	Fecha	Integrante	Hecho
1	20/10/2020	Laura Katterine Zapata Rendón	Leer laboratorio 4
		Maria Alejandra Vélez Clavijo	Leer laboratorio 4
2	21/10/2020	Laura Katterine Zapata Rendón	4. Simulacro de Parcial 4.1 al 4.7
			4. Simulacro de Parcial 4.8 al 4.13
		Maria Alejandra Vélez Clavijo	4. Simulacro de Parcial 4.1 al 4.7
			4. Simulacro de Parcial 4.8 al 4.13
	22/10/2020	Laura Katterine Zapata Rendón	1.1 Algoritmo abejas roboticas
			2.1 Algoritmo árbol binario de
			busqueda
3			
		Maria Alejandra Vélez Clavijo	1.1 Algoritmo abejas roboticas 2.1 Algoritmo árbol binario de
			busqueda
4	23/10/2020	Laura Katterine Zapata Rendón	Documentación Algoritmo abejas
			roboticas Documentación Algoritmo árbol
			binario de busqueda
			Documentación Algoritmo abejas
		Maria Alejandra Vélez Clavijo	roboticas
			Documentación Algoritmo árbol
			binario de busqueda
5	24/10/2020	Laura Katterine Zapata Rendón	3.1 Complejidad algoritmo 1.1
			3.4 Complejidad algoritmo 2.1
			3.5 Explicar variables complejidad
		Maria Alejandra Vélez Clavijo	3.1 Complejidad algoritmo 1.1
			3.4 Complejidad algoritmo 2.1
			3.5 Explicar variables complejidad

# PhD. Mauricio Toro Bermúdez









Haciendo	Por hacer
4. Simulacro de Parcial 4.1 al 4.7	4. Simulacro de Parcial 4.8 al 4.13
4. Simulacro de Parcial 4.1 al 4.7	4. Simulacro de Parcial 4.8 al 4.13
	1.1 Algoritmo abejas roboticas
	2.1 Algoritmo árbol binario de busqueda
	1.1 Algoritmo abejas roboticas
	2.1 Algoritmo árbol binario de busqueda
	3.1 Complejidad algoritmo 1.1
	Documentación Algoritmo abejas roboticas
	Documentación Algoritmo árbol binario de busqueda
	3.1 Complejidad algoritmo 1.1
	Documentación Algoritmo abejas roboticas
	Documentación Algoritmo árbol binario de busqueda
3.1 Complejidad algoritmo 1.1	3.4 Complejidad algoritmo 2.1
	3.5 Explicar variables complejidad
3.1 Complejidad algoritmo 1.1	3.4 Complejidad algoritmo 2.1
	3.5 Explicar variables complejidad
5 Lectura recomendada y realización mapa	
5 Lectura recomendada y realización mapa	

6.2 El reporte de cambios en el código

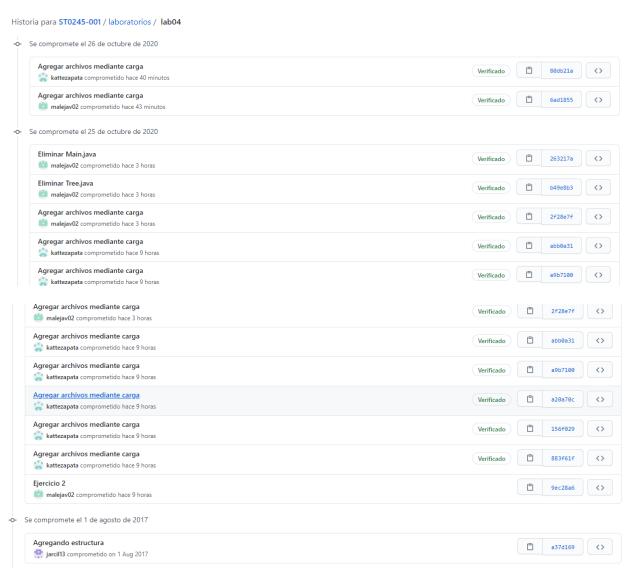
# PhD. Mauricio Toro Bermúdez

Docente | Escuela de Ingeniería | Informática y Sistemas Correo: mtorobe@eafit.edu.co | Oficina: Bloque 19 – 627









**6.3** El reporte de cambios del informe de laboratorio

## PhD. Mauricio Toro Bermúdez

Docente | Escuela de Ingeniería | Informática y Sistemas Correo: mtorobe@eafit.edu.co | Oficina: Bloque 19 – 627









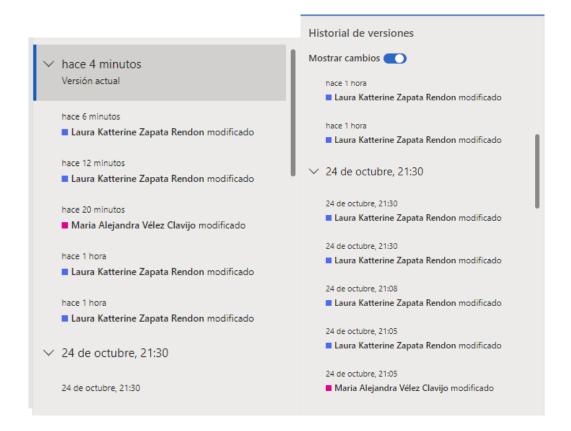
## PhD. Mauricio Toro Bermúdez

Docente | Escuela de Ingeniería | Informática y Sistemas Correo: mtorobe@eafit.edu.co | Oficina: Bloque 19 – 627









# PhD. Mauricio Toro Bermúdez









## PhD. Mauricio Toro Bermúdez





