Laboratorio Nro. 5 **Grafos**

Maria Alejandra Vélez Clavijo Universidad Eafit

Medellín, Colombia mayelezc1@eafit.edu.co Laura Katterine Zapata Rendón

Universidad Eafit Medellín, Colombia Ikzapatar@eafit.edu.co

3) Simulacro de preguntas de sustentación de Proyectos

3.1 Descripción del algoritmo para la estrategia de vehículos compartidos:

Pasos:

- 1. En un primer momento se lee el archivo .txt que contiene la información de la posición de cada vértice del grafo que representa el mapa de la ciudad y sus rutas.
- 2. Se elimina la información innecesaria del archivo .txt y se almacena en una matriz de adyacencia el tiempo que se tarda en recorrer de un vértice a otro.
- 3. Luego pasamos al método asignar Vehiculos() el cual crea una lista enlazada de arreglos de enteros, en donde cada elemento de la lista es un llamado al método vehiculosCercanos() para cada vértice.
- 4. En vehiculosCercanos() se encuentra para cada dueño un máximo de cinco personas a recoger, las cuales se encuentran más cerca al dueño, de modo que si las recoge no sobrepasa el tiempo que se demoraba de ir a la empresa multiplicado por p.
- 5. Teniendo la lista enlazada de asignarVehiculos() sabremos la ruta para cada vehículo, de tal manera que tengamos el mínimo número de vehículos particulares para que todos los dueños de vehículos particulares que se dirijan a la empresa compartiendo el trayecto.
- 3.2 Si representamos el mapa de Medellín con matrices de adyacencia consumiríamos 90.000.000.000 (90 mil millones) de espacios de memoria, puesto que la matriz es de tamaño n*n y en este caso n= 300.000, donde n es el número de vértices del grafo y específicamente cantidad de sitios en la ciudad.

PhD. Mauricio Toro Bermúdez

Docente | Escuela de Ingeniería | Informática y Sistemas Correo: mtorobe@eafit.edu.co | Oficina: Bloque 19 - 627

Tel: (+57) (4) 261 95 00 Ext. 9473







- **3.3** El problema de que los identificadores de los puntos del mapa no comenzaran en cero se solucionó restándole 1 a cada identificador, de esta manera, si el ID era 1, con esta modificación quedaba como 0, y se podía acomodar perfectamente a la posición correspondiente en la matriz de adyacencia.
- 3.4 La estructura de datos utilizada en el ejercicio 2.1 es un grafo representado en una matriz de adyacencia. Para saber si este grafo se puede colorear con dos colores diferentes utilizamos la búsqueda por amplitud BFS, en un primer momento se escoge un vértice el cual será el origen y se colorea, luego todos sus adyacentes los coloreamos con un color diferente al del vértice de origen y a su vez todos los vértices adyacentes a estos se colorearán del mismo color que el del origen. Si dos vértices adyacentes resultan del mismo color, entonces se finaliza el programa y se informa que el grafo no se puede colorear, de lo contrario, si cada vértice adyacente tiene color diferente, se informa que el grafo se puede colorear satisfactoriamente. El siguiente grafo es un ejemplo en el cuál se pueden colorear sus vértices con las condiciones requeridas

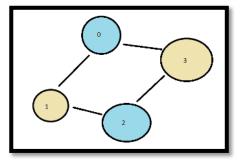


Figura 1: Ejemplo de grafo

3.5 La complejidad para el peor de los casos del algoritmo que determina si un grafo se puede colorear de dos colores es O(n^2) es decir, es cuadrática. El método que determina la complejidad del algoritmo es sePuedeColorear().

```
// complejidad del método sePuedeColorear() es:
//T(n)= n*n + c
//O(n^2)
//Donde n es el número de vértices del grafo y c es una constante
```

3.6 En la complejidad del ejercicio 2.1, **n** es el número de vértices del grafo.

PhD. Mauricio Toro Bermúdez





4) Simulacro de Parcial

4.1

	0	1	2	3	4	5	6	7
0				1	1			
1	1		1			1		
2		1			1		1	
3								1
4			1					
5								
6			1					
7								

4.2

$$0 \rightarrow [3,4]$$

$$1 \rightarrow [0,2,5]$$

$$3 -> [7]$$

4.3 O(n)

4.4

5) Lectura recomendada (opcional)

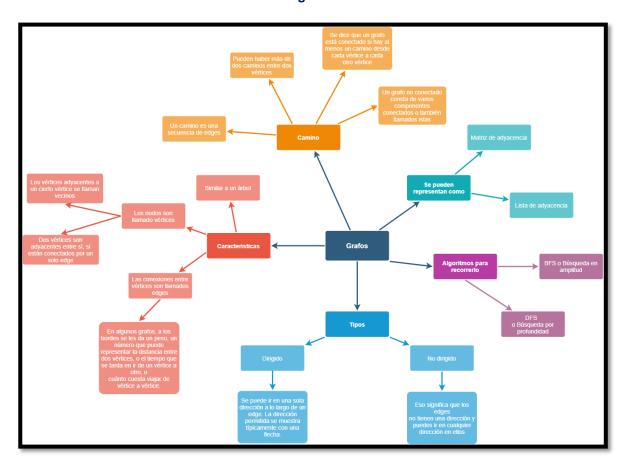
PhD. Mauricio Toro Bermúdez











6) Trabajo en Equipo y Progreso Gradual (Opcional)

6.1 Actas de reunión

PhD. Mauricio Toro Bermúdez







Acta	Fecha	Integrante	Hecho	
1	1/11/2020	Laura Katterine Zapata Rendón	Leer laboratorio 5	
		Maria Alejandra Vélez Clavijo	Leer laboratorio 5	
2	2/11/2020	Laura Katterine Zapata Rendón	Simulacro de Parcial 4.1 y 4.2 Simulacro de Parcial 4.3 y 4.4 Algoritmo vehiculos compartidos	
		Maria Alejandra Vélez Clavijo	4. Simulacro de Parcial 4.1 y 4.2 4. Simulacro de Parcial 4.3 y 4.4 1.1 Algoritmo vehiculos compartidos	
3	3/11/2020	Laura Katterine Zapata Rendón	2.1 Algoritmo colorear grafo 3.1 Explicación algoritmo 1.1 Documentación Algoritmo vehículos compartidos	
		Maria Alejandra Vélez Clavijo	2.1 Algoritmo colorear grafo 3.1 Explicación algoritmo 1.1 Documentación Algoritmo vehículos compartidos	
4	4/11/2020	Laura Katterine Zapata Rendón	Documentación Algoritmo colorear grafo 3.2 Memoria mapa de Medellin 3.3 Identificadores no empiezan en cero	
		Maria Alejandra Vélez Clavijo	Documentación Algoritmo colorear grafo 3.2 Memoria mapa de Medellin 3.3 Identificadores no empiezan en cero	
5	5/11/2020	Laura Katterine Zapata Rendón	3.4 Explicación algoritmo 2.1 3.5 Complejidad algoritmo 2.1 3.6 Explicar variables complejidad	
		Maria Alejandra Vélez Clavijo	3.4 Explicación algoritmo 2.1 3.5 Complejidad algoritmo 2.1 3.6 Explicar variables complejidad	

PhD. Mauricio Toro Bermúdez







Haciendo	Por hacer
4. Simulacro de Parcial 4.1 y 4.2	4. Simulacro de Parcial 4.3 y 4.4
	1.1 Algoritmo vehículos compartidos
	2.1 Algoritmo colorear grafo
4. Simulacro de Parcial 4.1 y 4.2	4. Simulacro de Parcial 4.3 y 4.4
	1.1 Algoritmo vehiculos compartidos
	2.1 Algoritmo colorear grafo
2.1 Algoritmo colorear grafo	3.1 Explicación algoritmo 1.1
	Documentación Algoritmo vehículos compartidos
	Documentación Algoritmo colorear grafo
2.1 Algoritmo colorear grafo	3.1 Explicación algoritmo 1.1
	Documentación Algoritmo vehiculos compartidos
	Documentación Algoritmo colorear grafo
Documentación Algoritmo colorear grafo	3.2 Memoria mapa de Medellín
	3.3 Identificadores no empiezan en cero
	3.4 Explicación algoritmo 2.1
Documentación Algoritmo colorear grafo	3.2 Memoria mapa de Medellín
	3.3 Identificadores no empiezan en cero
	3.4 Explicación algoritmo 2.1
3.4 Explicación algoritmo 2.1	3.5 Complejidad algoritmo 2.1
	3.6 Explicar variables complejidad
3.4 Explicación algoritmo 2.1	3.5 Complejidad algoritmo 2.1
	3.6 Explicar variables complejidad
5 Lectura recomendada y realización mapa	
5 Lectura recomendada y realización mapa	

6.2 El reporte de cambios en el código

PhD. Mauricio Toro Bermúdez

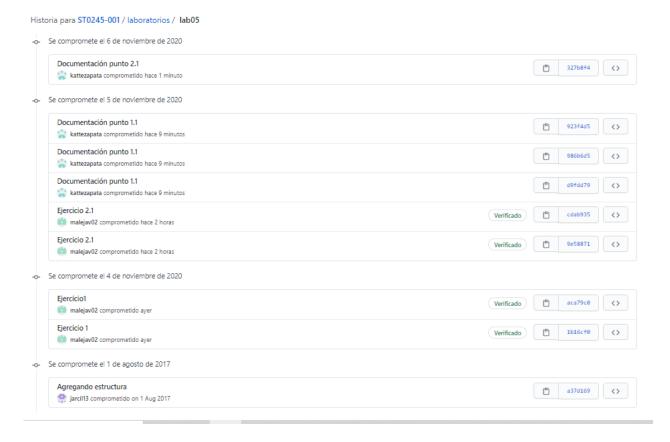
Docente | Escuela de Ingeniería | Informática y Sistemas Correo: mtorobe@eafit.edu.co | Oficina: Bloque 19 – 627

Tel: (+57) (4) 261 95 00 Ext. 9473

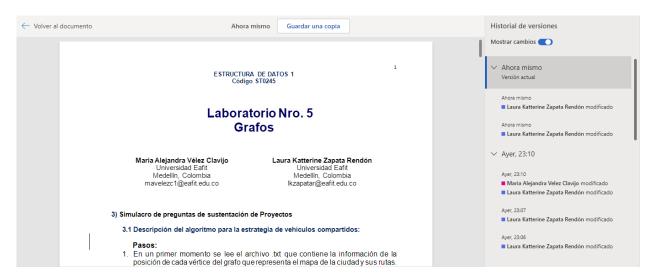








6.3 El reporte de cambios del informe de laboratorio



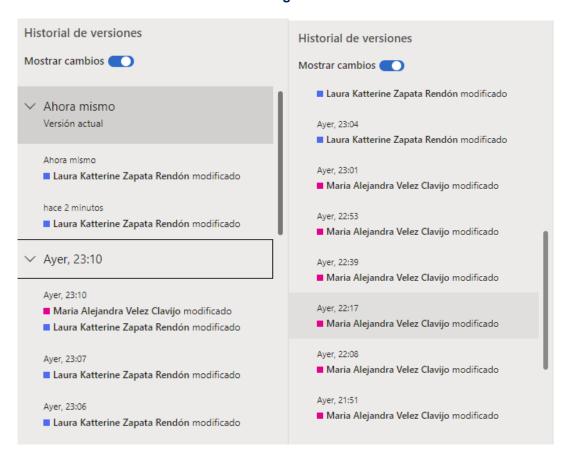
PhD. Mauricio Toro Bermúdez

Docente | Escuela de Ingeniería | Informática y Sistemas Correo: mtorobe@eafit.edu.co | Oficina: Bloque 19 - 627

Tel: (+57) (4) 261 95 00 Ext. 9473







PhD. Mauricio Toro Bermúdez





