













PRACTICA 1 - DIRECTORIOS Y FICHEROS

SISTEMAS OPERATIVOS ABIERTOS

En ocasiones, la respuesta a los ejercicios no se puede completar únicamente con el material teórico que se proporciona en este capítulo y el alumno debe, por tanto, buscar en otras fuentes complementarias. En los ejercicios de este capítulo se recomienda consultar las páginas man .

Los ejercicios están clasificados según su nivel de dificultad:

	Fácil. El concepto viene explicado en el capítulo.
	Dificultad media. Es necesario relacionar conceptos y/o buscar información en Internet.
	Difícil. Hace falta una investigación concienzuda

1.  Muestra todos los archivos del directorio actual que son imágenes jpg.
2.  Muestra todos los archivos del directorio `/usr/bin` que empiecen por la letra j.
3.  Muestra los archivos que empiecen por k y tengan una a en la tercera posición, dentro del directorio `/usr/bin`.
4.  Muestra los archivos del directorio `/bin` que terminen en n.
5.  Muestra todos los archivos que hay en `/etc` y todos los que hay dentro de cada subdirectorio, de forma recursiva.
6.  Crea un directorio en tu directorio de trabajo con nombre prueba. Copia el archivo gzip del directorio `/bin` al directorio prueba. Crea un duplicado de gzip con nombre gzip2 dentro de prueba.
7.  Cambia el nombre de prueba a prueba2. Crea prueba3 en el mismo nivel que prueba2 y mueve todos los ficheros de prueba2 a prueba3. Borra prueba2.
8.  Crea un fichero vacío con nombre “*?Hola caracola?*”. ¿Se puede? En caso de que se pudiera, ¿sería recomendable poner nombres así? Razona la respuesta.
9.  Crea un directorio con nombre multimedia_pruebas y copia en él todo el contenido del directorio multimedia. A continuación crea en multimedia/video/ dos ficheros, uno con nombre peliculas.txt y otro con nombre actores.txt. Edita el fichero peliculas.txt e introduce el nombre de tu película favorita. A continuación, crea en multimedia_pruebas/video/ otro fichero que también tenga por nombre peliculas.txt, edítalo y esta vez escribe el nombre de tus cinco películas favoritas. Ahora haz una copia de todo el contenido de multimedia en multimedia_prueba de tal forma que sólo se copien los contenidos nuevos, es decir, si hay coincidencia en el nombre de un archivo se respetará el que se haya modificado más recientemente. Para

comprobar que se ha hecho todo correctamente, basta mirar si en `multimedia_prueba/video` está el archivo vacío `actores.txt` y además el archivo `peliculas.txt` debe contener 5 películas y no 1.

10. 🐧🐧 Borra el directorio `multimedia/imagenes/otras`. El sistema debe pedir al usuario que confirme el borrado.

11. 🐧🐧 Mueve el archivo `peliculas.txt`, que está dentro de `multimedia/video`, al directorio que está justo a un nivel superior. Ahora el archivo debe llamarse `mis_peliculas.txt` en lugar de `películas`

