

Б-1. Булевы функции, формулы и схемы

5 декабря 2024 г. 14:39

Булевы функции. Примеры.

Определения и примеры

- Функция $f: \{0, 1\}^n \rightarrow \{0, 1\}$ — n -местная (n -арная) булева функция
 - будем писать $f(x_1, \dots, x_n)$ или $f(\vec{x})$, если n известно или несущественно
 - также принято сокращать слова «булева функция» до б.ф.
- n -местная б.ф. f переводит строки из n бит в битовые значения, то есть
 - задает n -местную операцию на множестве $\{0, 1\}$
 - вычисляет n -местный предикат на множестве $\{0, 1\}$
 - задает n -местное отношение на множестве $\{0, 1\}$
 - распознает язык $L_f \subseteq \{0, 1\}^n$ *1-читает, 0-нет*
- Прямолинейный (неэкономичный) способ задания б.ф. — таблица значений
 - также называемая *таблицей истинности*
 - n -местную б.ф. f можно задать битовой строкой $F[0..2^n-1]$, где $F[i]$ — значение f на строке, являющейся двоичной записью числа i
- Пример: рассмотрим бинарные б.ф. $f(x, y)$, они же строки $F[0..3]$

x, y	0	1	$x > y$	$x < y$	$x + y$	$x \vee y$	$x \downarrow y$	\bar{x}	\bar{y}	$x \leftarrow y$	\bar{x}	\rightarrow	$'$	1
00	0	0	0	0	0	0	1	1	1	1	1	1	1	1
01	0	0	0	1	1	1	0	0	0	0	1	1	1	1
10	0	0	1	0	0	1	1	0	1	1	0	0	1	1
11	0	1	0	0	1	0	1	0	1	0	1	0	1	1

- $x \downarrow y = x \vee y$ — стрелка Пирса, $x' y = x \wedge y$ — штрих Шеффера
- $x > y, x < y$ — обычные бинарные отношения,
- $x + y$ — сложение по модулю 2 (xor), $x \sim y = [x = y]$ — эквиваленция
- $x \rightarrow y, x \leftarrow y$ — прямая и обратная импликация

Примеры многоместных булевых функций

Есть несколько важных серий n -местных булевых функций для произвольного n

- $\text{PROJ}_i(\vec{x}) = x_i$ — проекции
 - проекция вытаскивает нужный бит из вектора аргументов
 - чтобы вычислить $(a + b) \bmod 2$, где числа a и b заданы двоичными представлениями, нужно взять по младшему биту из a и b и выполнить xor
- \oplus, \vee, \wedge — n -арные аналоги коммутативных бинарных функций
- $\text{MOD}_p(\vec{x}) = [x_1 + \dots + x_n \text{ делится на } p]$ — модулярные функции
 - важный частный случай — MOD_2 (или PARITY) — четность числа единиц
 - постройте ДКА, который вычисляет функцию MOD_p
- $T_i(\vec{x}) = [x_1 + \dots + x_n \geq i]$ — пороговые функции
 - $T_1(\vec{x}) = \vee \vec{x}, T_n(\vec{x}) = \wedge \vec{x}$
 - $T_{\lfloor n/2 \rfloor + 1}(\vec{x})$ — функции большинства (или голосования)
 - пороговая функция — ключевой элемент персептрона (простейшей нейронной сети)
- Функция $f(x_1, \dots, x_n)$ может зависеть от значений только части переменных
 - например, в списке бинарных функций есть $x, \bar{x}, y, \bar{y}, 0, 1$
 - переменная x_i функции f — фиктивная, если для любых $x_1, \dots, x_{i-1}, x_{i+1}, \dots, x_n$
 $f(x_1, \dots, x_{i-1}, 0, x_{i+1}, \dots, x_n) = f(x_1, \dots, x_{i-1}, 1, x_{i+1}, \dots, x_n)$
 - переменная, не являющаяся фиктивной, называется существенной

Булевы формулы.

Суперпозиция. Булевы формулы

idea:

- Функции n переменных громоздко задавать таблицами; что делать?
 - Сложные функции можно представлять как суперпозицию более простых
 - рассматриваются функции нескольких переменных \Rightarrow одни и те же функции могут образовывать много различных суперпозиций
 - $g(y_1, \dots, y_k)$ можно подставить в $f(x_1, \dots, x_n)$ вместо любого аргумента
 - какие-то из аргументов g можно отождествить с какими-то из аргументов f
 - пример: подстановкой $g(z, t) = z \wedge t$ в $f(x, y) = x \rightarrow y$ можно получить $(x \wedge t) \rightarrow y, (x \wedge y) \rightarrow y, x \rightarrow (x \wedge t), x \rightarrow (x \wedge t)$
- Удобный способ записи булевых функций:
 - закрепить маленький набор функций B , смотреть на функции из B как на операции
 - записать булеву формулу — формальное выражение, содержащее переменные, символы операций из B и скобки
 - вычислять значение функции для каждого вектора значений переменных, выполняя операции
 - булева формула = слово над конечным алфавитом, которое удовлетворяет набору ограничений (синтаксис) \Rightarrow н.е. правило записи
 - булева формула задает булеву функцию (семантика)
- Разные формулы могут задавать одну и ту же функцию
 - пример: $(x \vee y) \wedge z$ и $(x \wedge z) \vee (y \wedge z)$
 - формулы, задающие одну и ту же функцию, называются эквивалентными
 - тавтология — это формула, задающая константу 1
 - противоречие — это формула, задающая константу 0
 - формула, задающая функцию, отличную от константы 0, называется выполнимой

⊕ — сумма произвольного числа аргументов

аналог бинарных, т.к. они коммутативны и ассоциативны, \Rightarrow можем распространить их на >2 аргументов

0 \rightarrow 1, когда в векторе нечет число единичных битов

Пороговая ф.а. возвращает 1, если кол-во «1» ^(не меньше) больше установленного порога

Функции большинства \rightarrow 1, если строго больше половины единиц

т.е. в случае ФНП суперпозиция (композиция) — не функция.

Нужно явно задать — что и куда подставляется.

Булева формула задает функцию однозначно

Равенством считают равенство слов

ДНФ и карты Карно

Дизъюнктивные нормальные формы

- Разные формулы задают одну функцию \Rightarrow нужны «канонические» формулы
- Такие формулы называют нормальными формами
- Нормальная форма должна
 - существовать для любой функции
 - эффективно вычисляться (например по таблице истинности)
 - быть удобной для хранения и вычислений
- Литерал — это формула вида x или \bar{x} , где x — переменная
- Дизъюнктивная нормальная форма (ДНФ) — это формула вида $\bigvee_{i=1}^n F_i$, $n \geq 1$
 - где $F_i = \bigwedge_{j=1}^{k_i} L_{ij}$, L_{ij} — литерал, $k_i \geq 1$, F_i — конъюнкция литералов
 - F_i называют элементарными конъюнкциями
 - ДНФ — иерархическая формула: отрицание применяется только к переменным, конъюнкция — к литералам, дизъюнкция — к элементарным конъюнкциям
- ДНФ от k переменных называется совершенной (k -СДНФ), если
 - все элементарные конъюнкции F_i различны
 - каждая F_i состоит из k литералов, соответствующих различным переменным

Теорема

Любая булева функция, не равная константе 0, задается некоторой СДНФ.

- Иными словами, любая выполнимая формула эквивалентна СДНФ
- Следствие: любая булева функция задается некоторой ДНФ
 - $x \wedge \bar{x}$ — ДНФ, задающая 0

Дизъюнктивные нормальные формы (2)

- Функцию $x \sim y$ иногда удобно записывать как x^y
 - свойства: $x^1 = x$, $x^0 = \bar{x}$, $1^y = y$, $0^y = \bar{y}$
- Доказательство теоремы об СДНФ:
 - пусть $f(x_1, \dots, x_k)$ отлична от константы 0
 - построим СДНФ F по следующему правилу:
 - для каждого битового вектора $\vec{b} = (b_1, \dots, b_k)$ такого, что $f(b_1, \dots, b_k) = 1$, поместим в F элементарную конъюнкцию $C_{\vec{b}} = x_1^{b_1} \wedge \dots \wedge x_k^{b_k}$
 - построенная формула — СДНФ по определению
 - докажем, что F задает f
 - функция, заданная ДНФ, равна 1 \Leftrightarrow одна из элементарных конъюнкций равна 1
 - $f(b_1, \dots, b_k) = 1 \Leftrightarrow C_{\vec{b}}(b_1, \dots, b_k) = 1$ \square

Пример построения СДНФ:

x_1, x_2, x_3	f
000	1
001	0
010	0
011	1
100	0
101	1
110	0
111	0

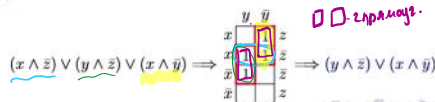
$\Rightarrow F = (\bar{x}_1 \wedge \bar{x}_2 \wedge \bar{x}_3) \vee (\bar{x}_1 \wedge x_2 \wedge x_3) \vee (x_1 \wedge \bar{x}_2 \wedge x_3)$

f — функция 3х переменных

Оптимизация ДНФ. Карты Карно

- СДНФ — очень громоздкая формула
 - если у функции половина значений — единицы, то k -СДНФ состоит из $k \cdot 2^{k-1}$ литералов
 - проще хранить 2^k бит таблицы значений
- важная задача — построение кратчайшей ДНФ для данной функции
 - к сожалению, эта задача не только важная, но и трудная
- Для б.ф. 2-4 переменных кратчайшую ДНФ строят при помощи карт Карно
- Карта Карно функции f — это специальная запись таблицы значений f
 - карта — это прямоугольная таблица из 2^k клеток, где k — аргумент f
 - строки и столбцы проиндексированы так, что каждой клетке однозначно соответствует набор значений переменных, в клетке пишется значение функции (обычно пишут только единицы)
 - кратчайшую ДНФ строят, покрывая все клетки с единицами прямоугольниками такими, что
 - число клеток в прямоугольнике — степень двойки
 - если клеток 2^i , то $k-i$ переменных принимают в этих клетках одно значение (определяют элементарную конъюнкцию), а остальные i — все наборы значений

пример:



Прямоуг. с 4 клетками нет, с 2-мисем

Карты Карно (2)

- ★ Еще одна проблема с кратчайшей ДНФ — она не единственна
- Вот иллюстрация из Википедии с картами Карно для 4 переменных:

CD \ AB	AB			
	00	01	11	10
10	1	1		
11		1	1	
01			1	1
00	1			1

$$(\bar{A} \wedge \bar{B} \wedge \bar{D}) \vee (\bar{A} \wedge B \wedge C) \vee (A \wedge B \wedge D) \vee (A \wedge \bar{B} \wedge \bar{C}) =$$

$$(\bar{A} \wedge C \wedge D) \vee (B \wedge C \wedge D) \vee (A \wedge \bar{C} \wedge D) \vee (\bar{B} \wedge \bar{C} \wedge \bar{D})$$

КНФ

Конъюнктивные нормальные формы

- Конъюнктивная нормальная форма (КНФ) — это формула вида $\bigwedge_{i=1}^n F_i$, $n \geq 1$
 - где $F_i = \bigvee_{j=1}^{k_i} L_{ij}$, L_{ij} — литерал, $k_i \geq 1$
 - F_i называют элементарными дизъюнкциями или **клозами** (clause)
 - ★ КНФ — тоже **иерархическая** формула: отрицание применяется только к переменным, дизъюнкция — к литералам, конъюнкция — к клозам
- КНФ от k переменных называется совершенной (k -СКНФ), если
 - все клозы F_i различны
 - каждый F_i состоит из k литералов, соответствующих различным переменным

Теорема

Любая булева функция, не равная константе 1, задается некоторой СКНФ.

- ★ Иными словами, любая не-тавтология эквивалентна СКНФ
- ★ **Следствие:** любая булева функция задается некоторой КНФ
 - $x \vee \bar{x}$ — КНФ, задающая 1

Особенность карт Карно — для 3х переменных — цилиндр
(т.е. можно склеить концы) для 4х — тор
Низ и верх, право и лево смежны

Пустая СКНФ задает константу 1

Доказательство теоремы об СКНФ

- ... симметрично доказательству для СДНФ
- **Доказательство:**
 - пусть $f(x_1, \dots, x_k)$ отлична от константы 1
 - построим СКНФ F по следующему правилу:
 - ★ для каждого битового вектора $\bar{b} = (b_1, \dots, b_k)$ такого, что $f(b_1, \dots, b_k) = 0$, поместим в F элементарную дизъюнкцию $D_{\bar{b}} = x_1^{b_1} \vee \dots \vee x_k^{b_k}$
 - построенная формула — СКНФ по определению
 - докажем, что F задает f
 - ★ функция, заданная КНФ, равна 0 \Leftrightarrow одна из элементарных дизъюнкций равна 0
 - ★ $f(b_1, \dots, b_k) = 0 \Leftrightarrow D_{\bar{b}}(b_1, \dots, b_k) = 0$ □

Пример построения СКНФ (функция — та же, что и для примера с СДНФ):

x_1, x_2, x_3	f
000	1
001	0
010	0
011	1
100	0
101	1
110	0
111	0

$$F = (x_1 \vee x_2 \vee \bar{x}_3) \wedge (x_1 \vee \bar{x}_2 \vee x_3) \wedge (\bar{x}_1 \vee x_2 \vee x_3) \wedge (\bar{x}_1 \vee \bar{x}_2 \vee x_3) \wedge (\bar{x}_1 \vee \bar{x}_2 \vee \bar{x}_3)$$

- ★ Симметрия распространяется и на оптимизацию КНФ при помощи карт Карно: прямоугольники соответствуют клозам и покрывают множество нулей

Полные системы булевых функций

Полные системы

- Множество B булевых функций называется **полной системой**, если формулой с множеством операций B можно задать **любую** булеву функцию
 - от **любого** числа переменных, **не меньшего 1**
 - пример: формула $x \wedge \bar{x}$ задает унарную функцию $f(x)$, равную 0
 - пример: формула $x \vee y$ задает не только функцию $f(x, y)$ с таблицей значений

x, y	f
00	0
01	1
10	1
11	1

, но и функцию $g(x, y, z)$ с таблицей значений

x, y, z	g
000	0
001	0
010	1
011	1
100	1
101	1
110	1
111	1

- Если все функции полной системы B можно задать формулами над множеством функций B' , то B' — **полная система**
- множество $\{\wedge, \vee, \neg\}$ является **полной системой**
 - например, по следствию из теоремы об СКНФ (предыдущий фрагмент)
- Какие еще полные системы существуют?
 - любое надмножество множества $\{\wedge, \vee, \neg\}$
 - включая множества **всех** булевых функций и **всех** бинарных булевых функций
 - множества $\{\wedge, \neg\}$ и $\{\vee, \neg\}$
 - выразить \vee (\wedge) через две оставшиеся функции по формулам де Моргана
 - сослаться на замечание ★

$\{\wedge, \vee, \neg\}$ -полная, т.к. по теореме любая булева функция может быть задана при помощи СКНФ

Только константу 1 нельзя задать, но можем с помощью $x \vee \bar{x}$

Добавление функций в полную систему оставляет её полной

Стрелка Пирса и штрих Шефера

Напомним, что $x \downarrow y = \overline{x \vee y}$, $x' y = \overline{x \wedge y}$

Теорема

Множества $\{\downarrow\}$ и $\{\prime\}$ являются полными системами.

Доказательство:

- выразим отрицание и дизъюнкцию через стрелку Пирса:
 - $\bar{x} = x \downarrow x$
 - $x \vee y = \overline{x \downarrow y} = (x \downarrow y) \downarrow (x \downarrow y)$
 - поскольку $\{\vee, \neg\}$ — полная система, $\{\downarrow\}$ — тоже полная
 - аналогично, отрицание и конъюнкция выражаются через штрих Шефера
- Верна и обратная теорема:
 - если f — бинарная б.ф. и $\{f\}$ — полная система, то $f \in \{\downarrow, \prime\}$
 - обратная теорема следует из **теоремы Поста о полноте** (докажем потом)
- Еще одну полную систему рассмотрим в следующем фрагменте

Полиномы Жегалкина

Многочлены над \mathbb{F}_2

- Поле \mathbb{F}_2 — это множество $\{0, 1\}$ с операциями $+$ (по mod 2) и \cdot ($= \wedge$)
 - таблицы операций в привычном виде:

$+$	0	1	\cdot	0	1
0	0	1	0	0	0
1	1	0	1	0	1
- Многочлены от k переменных над \mathbb{F}_2 — это k -местные булевы функции
- Множество функций $\{+, \cdot, 1\}$ — **полная система**
 - из нее получается $\{\wedge, \neg\}$, так как $x \wedge y = xy$, $\bar{x} = x + 1$
- любую функцию можно записать формулой над $\{+, \cdot, 1\}$
- Заметим, что
 - пользуясь коммутативностью и дистрибутивностью, можно раскрывать скобки и приводить подобные слагаемые
 - в \mathbb{F}_2 выполняются тождества $xx = x$ и $x + x = 0$
- Любая формула над $\{+, \cdot, 1\}$ эквивалентна многочлену, в котором
 - каждый одночлен — это произведение переменных, в котором все переменные различны, либо свободный член (1 или 0)
 - все одночлены различны
- Описанный канонический вид многочлена называется **полиномом Жегалкина**
- Для однозначности записи договоримся, что
 - алфавит переменных Σ — упорядочен
 - в каждом одночлене переменные записываются по возрастанию
 - одночлены записываются по возрастанию в радиксном порядке на Σ^*

Многочлены — булевы функции

$\{+, \cdot, 1\}$ — это константа

Полином — равенство с переменными, которые берут 4 значений переменных

Если коэф=1, его можно не писать,
если 0, можно не писать одночлен !!

Теорема

Любая булева функция задается полиномом Жегалкина, и притом единственным.

Доказательство:

- существование полинома следует из полноты системы $\{+, \cdot, 1\}$ и эквивалентности любой формулы над этой системой полиному Жегалкина (предыдущий слайд)

Единственность: зафиксируем алфавит переменных $\Sigma = \{x_1, \dots, x_k\}$

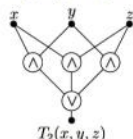
- над этим алфавитом существует 2^{2^k} различных булевых функций
 - ★ таблица значений б.ф. задается битовым вектором длины 2^k
- одночлены над Σ биективно отображаются на подмножества Σ
- ⇒ существует 2^k различных одночленов над Σ
- полиномы Жегалкина над Σ биективно отображаются на множества одночленов
 - полиному 0 сопоставим пустое множество одночленов
- ⇒ существует 2^{2^k} различных полиномов Жегалкина над Σ
- ★ функция, которая каждому полиному Жегалкина над Σ ставит в соответствие задаваемую им б.ф. — **сюрьекция**
 - так как каждая функция задается полиномом Жегалкина
- ★ **сюрьекция** между двумя конечными множествами одной мощности является **инъекцией**
- каждая функция задается единственным полиномом Жегалкина □

★ Полином Жегалкина — это **нормальная форма** («алгебраическая»)

Булевы схемы. Сумматор

Булевы схемы

- Булева схема (circuit) — альтернативный способ задания булевых функций
 - абстрагирует конструкцию электрической схемы из элементов (вентили, gates)
 - Булеву функцию $f(x_1, \dots, x_k)$ вычисляет **черный ящик**
 - у ящика k входящих проводов (x_1, \dots, x_k) и один выходящий (f)
 - ток, идущий по проводу, означает 1, отсутствие тока — 0
 - если токи во входящих проводах соответствуют вектору (b_1, \dots, b_k) , то ток в выходном проводе кодирует $f(b_1, \dots, b_k)$
 - Внутри черного ящика находятся элементы, соединенные проводами в определенном порядке между собой, со входами и выходами
 - каждый элемент — это черный ящик, реализующий одну из функций **полной системы B** (базы)
 - в реальных электрических и электронных схемах элементы — это физические устройства, такие как реле в дверном звонке или диоды в электронных часах
 - мы рассматриваем **идеальные** элементы, абстрагируясь от физических сущностей
- Пример:** функцию большинства от трех переменных можно задать формулой $T_2(x, y, z) = (x \wedge y) \vee (x \wedge z) \vee (y \wedge z)$, которая представляется схемой



Булевы вектор-функции. Сложение столбиком

- Булева вектор-функция — это произвольная функция $\vec{f}: \{0, 1\}^n \rightarrow \{0, 1\}^m$
 - сложение двух n -битных чисел — это функция $ADD_n: \{0, 1\}^{2n} \rightarrow \{0, 1\}^{n+1}$
 - ★ вектор-функции намного удобнее задавать схемами, чем формулами
 - у схемы для вектор-функции m выходов вместо одного
- ★ Научимся вычислять функцию ADD_n
 - пусть $a = a_{n-1} \dots a_0$, $b = b_{n-1} \dots b_0$ — числа в двоичной записи
 - ведущие нули разрешены
 - $ADD_n(a_{n-1}, \dots, a_0, b_{n-1}, \dots, b_0) = (s_n, \dots, s_0)$, где $s = s_n \dots s_0 = a + b$
- ★ Вычисление столбиком:
 - пусть c_n, \dots, c_0 — вспомогательные булевы переменные, c_i — перенос в разряд i
 - $c_0 = 0$, $s_0 = a_0 + b_0$ (сложение по mod 2!)
 - $c_i = T_2(a_{i-1}, b_{i-1}, c_{i-1})$ для $i = 1, \dots, n$ (почему?)
 - $s_i = a_i + b_i + c_i$ для $i = 1, \dots, n-1$; $s_n = c_n$
- Приведенный алгоритм выполняет $\Theta(n)$ операций
- Как и любой другой алгоритм сложения n -битных чисел ... но есть нюанс ...
- булева схема — это **ациклический орграф**
- электрический ток способен течь по проводам параллельно, давая возможность параллельного вычисления значений в разных узлах схемы (вершинах графа)
 - ★ время вычисления функции булевой схемой определяется **глубиной** схемы — максимальной длиной пути от входа до выхода
- Глубина схемы, построенной по алгоритму сложения столбиком, равна $\Theta(n)$
 - никакой выгоды от распараллеливания мы не получаем

Булевы вектор-функции значение — тоже вектор

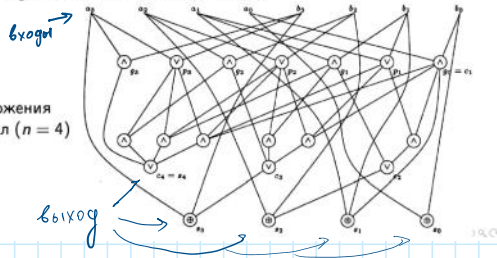
→ $n+1$, т.к. число, которое мы получим, может быть на 1 бит длиннее

Глубина будет $\Theta(n)$, т.к. c_i получаем через c_{i-1}

Параллельная схема для сложения

- Проблема сложения столбиком — в последовательном вычислении переносов
 - если все переносы известны, все биты s_i вычисляются параллельно за один шаг
 - Рассмотрим эволюцию переносов:
 - разряд i порождает перенос, если $c_i = 0$ и $c_{i+1} = 1$
 - тогда $a_i = b_i = 1$, т.е. $a_i \wedge b_i = 1$
 - разряд i сохраняет перенос, если $c_i = 1$ и $c_{i+1} = 1$
 - тогда $a_i \vee b_i = 1$
- $\Rightarrow c_i = 1 \Leftrightarrow$ найдется разряд $j < i$ такой, что
- j порождает перенос, а каждый разряд k , $j < k < i$, сохраняет его
- Положим $p_i = a_i \vee b_i$, $g_i = a_i \wedge b_i \Rightarrow c_i = \bigvee_{j=0}^{i-1} (g_j \wedge \bigwedge_{k=j+1}^{i-1} p_k)$
- ★ ADD_n вычисляется за три шага:
шаг 1 — все p_i и g_i ; шаг 2 — все c_i ; шаг 3 — все s_i

Пример: схема сложения для 4-битных чисел ($n = 4$)



Так устроено сложение в реальных процессорах (почти ☺)

Если у нас есть только 2 входа, то не за 3 шага, а за $\log_2(n)$

Если физ. орг. нет, то за 3 шага