

# INSTRUKCJA

## System do monitorowania treningów sportowych

Anna Golak, Katarzyna Wróbel, Mikołaj Ziółkowski

### Wstęp:

Stworzyliśmy system, który daje możliwość trenerowi monitorować osiągnięcia sportowe swoich podopiecznych, w treningach siłowych oraz cardio.

### Zasada działania:

1. Zaraz po uruchomieniu pojawia się okno logowania. Aby się zalogować, należy wpisać „admin” jako login i hasło. Kiedy wpisujemy login, pojawia się animacja – napis „login” przesuwają się na górę TextBoxa. Analogiczna animacja występuje w przypadku TextBoxa z hasłem. Podczas wpisywania hasła, zamiast liter, pojawiają się na ekranie kropki. Ponadto mamy możliwość włączyć tryb ciemny w całej aplikacji. Aby to zrobić, klikamy na trzy kropki umieszczone w prawym górnym rogu i zaznaczamy „Dark mode”. Jeśli poprawnie wpisujemy dane logowania, po naciśnięciu przycisku „Zaloguj”, pojawia się komunikat oraz przenosimy się do Panelu Głównego. Jeśli wpisane przez nas dane są niepoprawne, pojawia się komunikat o błędzie.
2. W panelu głównym także możemy włączyć tryb ciemny. Aby to zrobić przesuwamy suwak obok napisu „Dark Mode”. Panel główny służy przede wszystkim do zarządzania treningami swoich podopiecznych. Od razu po zalogowaniu nie widzimy żadnych podopiecznych. Aby ich dodać należy kliknąć na przycisk „Dodaj”, który znajduje się w sekwencji „Zarządzaj”.
3. Po kliknięciu na przycisk, otwiera się nowe okno, gdzie można wprowadzić informacje o podopiecznym: imię, nazwisko, waga, wzrost oraz płeć. Ważne jest, aby wagę wpisywać w kilogramach a wzrost w metrach, a imię i nazwisko aby nie zawierało polskich znaków. Po naciśnięciu przycisku „Wróć”, przeniesiemy się z powrotem do Panelu Głównego bez dodawania kolejnego użytkownika. Po kliknięciu „Zapisz” dane na temat użytkownika pojawią się w liście w Panelu Głównym: Imię, Nazwisko oraz automatycznie wygenerowany nick.
4. Wpisaliśmy dane podopiecznego. Po kliknięciu na użytkownika, jego dane pojawiają się w sekwencji „Twój profil”. Możemy zapisać informacje o treningu, który wykonał. Nasz system daje możliwość zapisywać informacje o treningu siłowym oraz cardio. Wystarczy wybrać podopiecznego, wpisać dane o treningu w dolnej części panelu głównego i kliknąć odpowiednio „Zapisz Trening Cardio” lub „Zapisz Trening Siłowy”.
5. Kiedy mamy już wprowadzone informacje o treningach, które wykonali użytkownicy, możemy zaznaczyć użytkownika oraz kliknąć na przycisk „Historia”. W ten sposób zobaczymy wszystkie treningi wykonane przez naszego podopiecznego. Widzimy też, ile kalorii spalił podczas pojedynczego treningu. Po kliknięciu na przycisk „Statystyki” pojawiają się informacje o wybranym podopiecznym – BMI oraz wyliczony TotalScore. Jest to suma wszystkich punktów, jakie podopieczny otrzymał za ćwiczenia. Po wykonaniu ćwiczenia podopieczny otrzymuje punkty, których liczba zależy – w przypadku treningu siłowego – od wagi obciążenia, serii oraz powtórzeń. Do obliczenia punktów za trening cardio bierzemy pod uwagę dystans, czas oraz spalone kalorie. Ponadto po kliknięciu przycisku „Ranking”, wyświetlany jest Ranking podopiecznych. Podopieczni posortowani są malejąco względem TotalScore.
6. Mamy możliwość zarządzania naszymi podopiecznymi. W każdej chwili możemy dodać nowego podopiecznego lub kogoś usunąć. Ponadto, jeśli klikniemy na przycisk w liście „Sortuj”. Podopieczni zostaną ułożeni alfabetycznie. Łatwo możemy zapisywać dane na temat treningów podopiecznego do notatnika, który zostanie utworzony na pulpicie komputera. Dzieje się to po naciśnięciu przycisku „Zapisz do pliku”.
7. Przycisk odśwież za pomocą delegatu powoduje zaktualizowanie interfejsu oraz ustawia pola tekstowe na domyślne.
8. Na górze Panelu Głównego wyświetla się aktualna data i godzina.
9. Możemy w prosty sposób zakończyć korzystanie z Systemu – wystarczy kliknąć „Zamknij”.

**Podział pracy:**

1. Anna Golak – Sporządzenie dokumentacji technicznej kodu, testy jednostkowe
2. Katarzyna Wróbel – Pełna instrukcja, pomoc przy testach jednostkowych
3. Mikołaj Ziółkowski – Projekt GUI, pomoc przy testach jednostkowych, diagram UML
4. Wszyscy – Back – end. Połączenie Back - endu z GUI