


## Actividad M2A2: “Registro para un Torneo de Videojuegos 🎮”

### ◆ Instrucciones para los alumnos:

1. Crea una página HTML con un **formulario de inscripción** para un torneo de videojuegos.
2. El formulario debe estar **organizado dentro de una tabla** (cada fila tendrá una etiqueta y un campo).
3. Usa validaciones en los inputs para asegurar que los datos sean correctos.
4. Agrega un botón **Enviar** y un botón **Restablecer**.

Campo	Tipo de input	Validaciones necesarias
Nombre del jugador	text	Obligatorio, mínimo 3 y máximo 15 caracteres
Correo electrónico	email	Obligatorio, formato válido de correo
Edad	number	Obligatorio, entre 12 y 40 años
Nickname en el juego	text	Solo letras y números (usar pattern)
Categoría	radio	Selección obligatoria entre “Principiante”, “Intermedio”, “Experto”
Juegos favoritos	checkbox	Múltiples selecciones posibles (ejemplo: FIFA, LoL, Minecraft)
Fecha de inscripción	date	Solo fechas de 2025

### Guia Visual

Nombre del jugador:	<input type="text"/>
Correo:	<input type="text"/>
Edad:	<input type="text"/>
Nickname:	<input type="text"/>
Categoría:	<input type="radio"/> Principiante <input type="radio"/> Intermedio <input type="radio"/> Experto
Juegos favoritos:	<input type="checkbox"/> FIFA <input type="checkbox"/> LoL <input type="checkbox"/> Minecraft
Fecha inscripción:	<input type="text" value="mm/dd/2025"/> 
<input type="button" value="Enviar"/> <input type="button" value="Restablecer"/>	

Entrega en un repositorio de Github llamado M2A2\_Matricula y un screenshot del resultado en un documento.