

Министерство науки и высшего образования Российской Федерации Федеральное государственное бюджетное образовательное учреждение высшего образования

«Московский государственный технический университет имени Н.Э. Баумана

(национальный исследовательский университет)» (МГТУ им. Н.Э. Баумана)

ФАКУЛЬТЕТ «Информатика и системы управления»

КАФЕДРА «Программное обеспечение ЭВМ и информационные технологии»

Отчёт по лабораторной работе №7 по дисциплине "Проектирование экспертных систем"

Тема Алгоритм прямого логичесого вывода на обобщенных правилах продуции
Студент Варламова Е. А.
Группа <u>ИУ7-33М</u>
Оценка (баллы)
Преподаватели Русакова З.Н.

СОДЕРЖАНИЕ

	ВВЕДЕНИЕ	3
1	Используемые структуры данных	4
2	Алгоритм прямого логичесого вывода на обобщенных правилах	
	продуции	5
	2.1 Алгоритм поиска по графу в ширину от данных	5
	2.1.1 Основной метода поиска	5
	2.1.2 Метод потомки	5
	2.2 Метод унификации	6
3	Реализация	7
4	Пример работы	11
	4.1 Программная реализация задачи	11
	ЗАКЛЮЧЕНИЕ	1.5

ВВЕДЕНИЕ

Цель работы – реализовать алгоритм прямого логичесого вывода на обобщенных правилах продуции.

Для достижения поставленной цели потребуется:

- описать используемые структуры данных;
- описать алгоритм прямого логичесого вывода на обобщенных правилах продуции;
- привести реализацию алгоритма;
- привести примеры работы алгоритма.

1 Используемые структуры данных

Разработаем класс переменной. Поля класса:
— имя;
— тип (переменная).
Разработаем класс константы. Поля класса:
— значение;
— тип (не переменная).
Разработаем класс вершины (атома). Поля класса:
— имя;
— список термов (терм – константа или переменная).
Разработаем класс подстановок. Поля класса:
— словарь переменных (ключ – имя переменной, значение – связанная переменная или константа);
— словарь ссылок (ключ — значение константы, значение — список переменных, имющих знчение этой константы).
Разработаем класс правила. Поля класса:
— список входных вершин;
— целевая вершина;
— номер правила;
— флаг правила – открыто/закрыто.

2 | Алгоритм прямого логичесого вывода на обобщенных правилах продуции

2.1 Алгоритм поиска по графу в ширину от данных

Вход:

- доказанные вершины;
- целевая вершина.

Выход:

— информация о решении.

2.1.1 Основной метода поиска

Отметить все доказанные вершины как закрытые. Поа флаги решения истинны, выполняем:

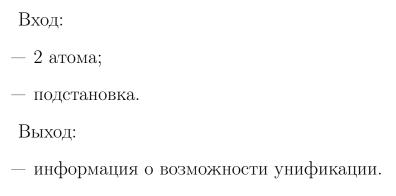
- вызвать метод потоми, который возвращает количество закрытых правил;
- если флаг решение найдено, то выход с сообщением об успешном поиске;
- если количество закрытых правил равно 0, то выход с сообщением о неудачном поиске;

2.1.2 Метод потомки

В цикле по списку правил выполнить.

- Если правило не открыто, то пропустить его.
- Если все выходные вершины правила покрываются закрытыми вершинами, то пометить правило закрытым, пометить выходную вершину правила как закрытую. Если выходная вершина равна целевой, то изменить флаг решение найдено. Увеличить количество закрытых правил.

2.2 Метод унификации



Унифиация выполняется:

- 1. Если термы онстанты, то они унифицируемы если совпадают.
- 2. Если в первом атоме терм переменная, а во втором онстанта, то они унифицируемы и переменная получает значение онстанты.
- 3. Если терм в первом атоме переменная и во втором тоже, то они унифицируемы и становятся связанными.
- 4. Если в первом атоме терм переменная, а во втором фунция от переменных, то они унифицируемы и вместо переменной подставляется фунция (х и f(x) не унифицируемы).

3 Реализация

Листинг 3.1: Структуры данных

```
class Label (Enum):
      OPEN = 0
      CLOSE = 1
  class Constant:
      def __init__(self, value):
           self.value = value
           self.variable = False
      def __str__(self):
10
           return self.value
11
12
      def __repr__(self):
           return self. str ()
14
15
16
  class Variable:
17
      def __init__(self , name):
18
           self.name = name
19
           self.variable = True
20
21
      def __str__(self):
22
           return self.name
23
24
      def __repr__(self):
25
           return self.__str__()
26
27
28
  class Table:
      def __init__(self):
30
           self.variables = dict()
31
           self.links = dict()
32
33
      def reset(self, other):
34
           self.variables = other.variables
35
           self.links = other.links
36
      def val(self, var):
```

```
return self.variables[var.name]
39
40
       def var_links(self, var):
41
           return self.links[self.variables[var.name]]
42
43
       def __str__(self):
44
           res = ""
45
           for const in self.links.keys():
46
                res += str(self.links[const]) + ": " + str(const) + " \setminus n"
47
           return res
48
49
  class Node:
50
       def init (self, name, terminals):
51
           self.name = name
52
           self.terminals = terminals
53
54
       def __str__(self):
55
           strterms = ""
56
           for term in self.terminals:
57
                strterms += str(term) + ", "
58
           return self.name + '(' + strterms.strip(", ") + ')'
59
60
       def __repr__(self):
61
           \overline{a} = self.__str__()
62
           return f"{a}"
63
64
       def print(self):
65
           a = self.__str__()
           print(f"{a}", end = "")
```

Листинг 3.2: класс поиска

```
class Search:
      def __init__(self , rule_arr: [Rule]):
          self.rule_arr = rule_arr
3
          self.goal_node = None
          self.table = Table()
          self.solution_flg = 1
           self.no_solution_flg = 1
           self.closed arr = []
10
      def run(self, goal_node: Node, in_node_arr: [Node]):
11
           self.goal node = goal node
12
           self.set_nodes_closed(in_node_arr)
13
          while self.solution flg and self.no solution flg:
15
              rule cnt = self.parent search()
16
17
              if self.solution flg = 0:
18
```

```
return
19
20
               if rule cnt == 0:
21
                    self.no solution flg = 0
22
                                                                   ")
                    print("
23
24
25
      def parent search(self):
26
           cnt rules = 0
27
28
           for rule in self.rule_arr:
29
                if self.solution flg:
30
                    if rule.label != Label.OPEN:
31
                         continue
32
                    print("\n")
33
                    print(rule ,
34
                    if self.close_goal_if_close_nodes_cover(rule.node_arr, rule.
35
                       out node):
                                                   {rule.number}:
                         print(f'
36
                                                             ')
                         rule.label = Label.CLOSE
37
38
                         if unification (self.table, rule.out node, self.goal node
39
                             self.solution_flg = 0
40
                                                       {rule.number}
                             print(f'
41
                                                 1)
42
                         cnt rules += 1
43
                else:
44
                    break
45
46
                                                                      : ', end = '')
           print(f'
47
           self.print_closed_rules()
48
           return cnt rules
50
      def close goal if close nodes cover(self, in node arr: [Node], goal node
51
          ):
                                                      : ", self.closed_arr)
           print("
52
           print("
53
              in_node_arr, " -> ", goal_node)
           table = copy.deepcopy(self.table)
55
           for node in in node arr:
56
               found = False
57
               for node closed in self.closed arr:
58
                    if unification(table, node, node closed):
59
                         found = True
60
                         break
61
```

```
62
               if not found:
63
                    print("
64
                       node)
                    return False
65
           self.table = table
67
           new_terminals = []
68
           for term in goal_node.terminals:
69
               if term.variable:
70
                    new_terminals.append(self.table.variables[str(term)])
71
               else:
72
                    new_terminals.append(term)
73
           goal_node.terminals = new_terminals
74
           self.closed_arr.append(goal_node)
75
           print("
76
                                                               ;
: ", self.closed_arr)
           return True
77
78
      def set_nodes_closed(self, node_arr):
79
           for node in node_arr:
80
               self.closed_arr.append(node)
81
```

4 Пример работы

4.1 Программная реализация задачи

```
c N = Constant('N')
c_M1 = Constant('M1')
c_W = Constant('W')
c_A1 = Constant('A1')
v_x = Variable("x")
v_y = Variable("y")
v z = Variable("z")
v x1 = Variable("x1")
v x2 = Variable("x2")
v x3 = Variable("x3")
rule_arr = [
    Rule(1, Node("C", [v_x]), [Node("W1", [v_y]),
                               Node("A", [v_x]),
                               Node("S", [v_x, v_y, v_z]),
                               Node("H", [v_z])]),
    Rule(2, Node("S", [c_W, v_x1, c_N]), [Node("M", [v_x1]),
                                           Node("0", [c_N, v_x1])]),
    Rule(3, Node("W1", [v_x2]), [Node("M", [v_x2])]),
    Rule(4, Node("H", [v_x3]), [Node("E", [v_x3, c_A1])]),
facts = [Node("0", [c_N, c_M1]),
         Node("M", [c_M1]),
         Node("A", [c_W]),
```

```
Node("E", [c_N, c_A1])]
Search(rule_arr).run(Node("C", [c_W]), facts)
```

Результат:

```
Правило #1: [W1(y), A(x), S(x, y, z), H(z)] \rightarrow C(x) сейчас обрабатывается доказанные факты: [O(N, M1), M(M1), A(W), E(N, A1)] в процессе доказательства: [W1(y), A(x), S(x, y, z), H(z)] \rightarrow C(x) Не удалось унифицировать: W1(y)
```

Правило #2: $[M(x1), O(N, x1)] \rightarrow S(W, x1, N)$ сейчас обрабатывается доказанные факты: [O(N, M1), M(M1), A(W), E(N, A1)] в процессе доказательства: $[M(x1), O(N, x1)] \rightarrow S(W, x1, N)$ Удалось унифицировать; доказанные факты сейчас: [O(N, M1), M(M1), A(W), E(N, A1), S(W, M1, N)] Правило 2: все вершины закрыты

Правило #3: $[M(x2)] \rightarrow W1(x2)$ сейчас обрабатывается доказанные факты: [O(N, M1), M(M1), A(W), E(N, A1), S(W, M1, N)] в процессе доказательства: $[M(x2)] \rightarrow W1(x2)$ Удалось унифицировать; доказанные факты сейчас: [O(N, M1), M(M1), A(W), E(N, A1), S(W, M1, N), W1(M1)] Правило 3: все вершины закрыты

Правило #4: $[E(x3, A1)] \rightarrow H(x3)$ сейчас обрабатывается доказанные факты: [O(N, M1), M(M1), A(W), E(N, A1), S(W, M1, N), W1(M1)] в процессе доказательства: $[E(x3, A1)] \rightarrow H(x3)$ Удалось унифицировать; доказанные факты сейчас: [O(N, M1), M(M1), A(W), E(N, A1), S(W, M1, N), W1(M1), H(N)] Правило 4: все вершины закрыты Закрытые правила сейчас: 2 3 4

Правило #1: $[W1(y), A(x), S(x, y, z), H(z)] \rightarrow C(x)$ сейчас обрабатывается доказанные факты: [O(N, M1), M(M1), A(W), E(N, A1), S(W, M1, N), W1(M1), H(N)]

в процессе доказательства: [W1(y), A(x), S(x, y, z), H(z)] \rightarrow C(x)

Удалось унифицировать; доказанные факты сейчас:

[O(N, M1), M(M1), A(W), E(N, A1), S(W, M1, N), W1(M1), H(N), C(W)]

Правило 1: все вершины закрыты

Правило 1 имеет выходную вершину равную целевой

Закрытые правила сейчас: 1 2 3 4

ЗАКЛЮЧЕНИЕ

В результаты работы цель была достигнута. Для достижения поставленной цели потребовалось:

- описать используемые структуры данных;
- описать алгоритм прямого логичесого вывода на обобщенных правилах продуции;
- привести реализацию алгоритма;
- привести примеры работы алгоритма.