

# Министерство науки и высшего образования Российской Федерации Федеральное государственное бюджетное образовательное учреждение высшего образования

### «Московский государственный технический университет имени Н.Э. Баумана

(национальный исследовательский университет)» (МГТУ им. Н.Э. Баумана)

ФАКУЛЬТЕТ «Информатика и системы управления»

КАФЕДРА «Программное обеспечение ЭВМ и информационные технологии»

### Отчёт по лабораторной работе №2 по дисциплине "Проектирование экспертных систем"

<b>Тема</b> Алгоритм поиска в графе $И/ИЛИ$ в ширину от данных
Студент Варламова Е. А.
Группа <u>ИУ7-33М</u>
Оценка (баллы)
Преподаватели Русакова З.Н.

# СОДЕРЖАНИЕ

	ВВЕДЕНИЕ	3
1	Используемые структуры данных	4
2	Алгоритм поиска по графу в ширину от данных         2.1 Основной метода поиска	<b>5</b> 5
3	Реализация	6
4	Пример работы ЗАКЛЮЧЕНИЕ	9 11

### ВВЕДЕНИЕ

Цель работы – реализовать алгоритм поиска по графу в ширину от данных. Для достижения поставленной цели потребуется:

- описать используемые структуры данных;
- описать алгоритм поиска по графу в ширину от данных;
- привести реализацию алгоритма;
- привести примеры работы алгоритма.

# 1 Используемые структуры данных

Разработаем класс вершины графа. Поля класса:
— номер вершины;
— флаг вершины – открыта/закрыта.
Разработаем класс правила. Поля класса:
— список входных вершин;
— целевая вершина;
— номер правила;
— флаг правила – открыто/закрыто.
Разработаем класс поиска. Поля класса:
— список правил;
— 2 флага: есть решение, нет решения, поставим их в 1;

— целевая вершина.

### 2 | Алгоритм поиска по графу в ширину от данных

#### Вход:

- доказанные вершины;
- целевая вершина.

#### Выход:

— информация о решении.

#### 2.1 Основной метода поиска

Отметить все доказанные вершины как закрытые. Поа флаги решения истинны, выполняем:

- вызвать метод потоми, который возвращает количество закрытых правил;
- если флаг решение найдено, то выход с сообщением об успешном поиске;
- если количество закрытых правил равно 0, то выход с сообщением о неудачном поиске;

#### 2.2 Метод потомки

В цикле по списку правил выполнить.

- Если правило не открыто, то пропустить его.
- Если все выходные вершины правила покрываются закрытыми вершинами, то пометить правило закрытым, пометить выходную вершину правила как закрытую. Если выходная вершина равна целевой, то изменить флаг решение найдено. Увеличить количество закрытых правил.

### 3 Реализация

Листинг 3.1: Структуры данных

```
class Label (Enum):
      OPEN = 0
       CLOSE = 1
  class Node:
       def __init__(self , number: int , flag: int = Label.OPEN):
            self.number = number
            self.flag = flag
10
       def __str__(self):
    res = ' + f'{self.number}'
11
12
            return res
14
       def __repr___( self):
    res = '' + f'{ self.number}'
15
16
            return res
17
18
19
  class Rule:
20
       def __init__(self, number: int, out_node: Node, node_arr: List[Node],
21
           label=Label.OPEN):
            self.number = number
22
            self.out node = out node
23
            self.node_arr = node_arr
24
            self.label = label
25
```

Листинг 3.2: Класс поиска

```
class Search:

def __init__(self, rule_arr: [Rule]):
    self.rule_arr = rule_arr

self.goal_node = None
    self.solution_flg = 1
    self.no_solution_flg = 1
    self.closed_nodes = []
```

```
10
      def run(self, goal node: Node, in node arr: [Node]):
11
           self.goal node = goal node
12
           self.set_nodes_closed(in_node_arr)
13
           print("Start state: ")
           self.print closed nodes()
           while self.solution_flg and self.no_solution_flg:
16
               rule cnt = self.parent search()
17
18
               if self. solution flg == 0:
19
                    return
20
21
               if rule cnt = 0:
22
                    self.no solution flg = 0
23
                    print("Solution was not found")
24
25
26
      def parent_search(self):
27
           cnt rules = 0
28
29
           for rule in self.rule arr:
30
               if self.solution flg:
31
                    if rule.label != Label.OPEN:
32
                        continue
33
34
                    if self.is_close_nodes_cover(rule.node_arr):
35
                        print(f'Rule {rule.number}: {rule.node_arr} -> {rule.
36
                            out node \rightarrow all in-nodes are closed, added \{rule.
                            out node } to closed')
                        rule.label = Label.CLOSE
37
                        rule.out node.flag = Label.CLOSE
38
                        self.closed nodes.append(rule.out node)
39
                        self.print closed nodes()
40
41
                        if rule.out_node == self.goal node:
42
                             self.solution flg = 0
                             print(f'Rule {rule.number} has output node equal to
44
                                goal')
45
                        cnt rules += 1
46
               else:
47
                    break
48
50
           print(f'Rule {rule.number} list of closed rules: ', end='')
51
           self.print closed rules()
52
           return cnt rules
53
54
      def is close nodes cover(self, in node arr: [Node]):
55
           for node in in node arr:
56
```

```
if node.flag != Label.CLOSE:
    return False
    return True

def set_nodes_closed(self, node_arr):
    for node in node_arr:
        node.flag = Label.CLOSE
        self.closed_nodes.append(node)
```

## 4 | Пример работы

Входной граф:

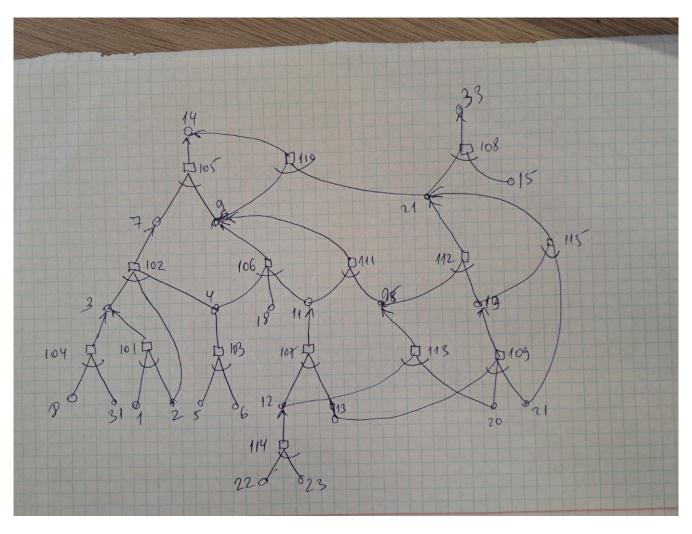


Рис. 4.1: Граф

Результат работы программы

```
====== RESTART: /Users/kate/Desktop/rep_exp_systems/lab_02/main.py ========
Start state:
Closed nodes: 5 6 2 1 18 22 23 7 13
Rule 101: [1, 2] -> 3: all in-nodes are closed, added 3 to closed
Closed nodes: 5 6 2 1 18 22 23 7 13 3
Rule 103: [5, 6] -> 4: all in-nodes are closed, added 4 to closed
Closed nodes: 5 6 2 1 18 22 23 7 13 3 4
Rule 114: [22, 23] -> 12: all in-nodes are closed, added 12 to closed
Closed nodes: 5 6 2 1 18 22 23 7 13 3 4 12
Rule 116 list of closed rules: 101 103 114
Rule 102: [3, 2, 4] -> 7: all in-nodes are closed, added 7 to closed
Closed nodes: 5 6 2 1 18 22 23 7 13 3 4 12 7
Rule 107: [12, 13] -> 11: all in-nodes are closed, added 11 to closed
Closed nodes: 5 6 2 1 18 22 23 7 13 3 4 12 7 11
Rule 116 list of closed rules: 101 102 103 107 114
Rule 106: [4, 18, 11] -> 9: all in-nodes are closed, added 9 to closed
Closed nodes: 5 6 2 1 18 22 23 7 13 3 4 12 7 11 9
Rule 116 list of closed rules: 101 102 103 106 107 114
Rule 105: [7, 9] -> 14: all in-nodes are closed, added 14 to closed
Closed nodes: 5 6 2 1 18 22 23 7 13 3 4 12 7 11 9 14
Rule 105 has output node equal to goal
Rule 106 list of closed rules: 101 102 103 105 106 107 114
Solution was found
>>>
```

Рис. 4.2: Результат работы программы

### ЗАКЛЮЧЕНИЕ

В результаты работы цель была достигнута. Для достижения поставленной цели потребовалось:

- описать используемые структуры данных;
- описать алгоритм поиска по графу в ширину от данных;
- привести реализацию алгоритма;
- привести примеры работы алгоритма.