



Министерство науки и высшего образования Российской Федерации
Федеральное государственное бюджетное образовательное учреждение
высшего образования
«Московский государственный технический университет
имени Н.Э. Баумана
(национальный исследовательский университет)»
(МГТУ им. Н.Э. Баумана)

ФАКУЛЬТЕТ _____ Информатика и системы управления _____

КАФЕДРА _____ Программное обеспечение ЭВМ и информационные технологии _____

Отчет к лабораторной работе №1 (часть 1)
по курсу «Операционные системы»
по теме «Дизассемблирование int 8h»

Студент: Варламова Екатерина

Группа: ИУ7-51Б

Преподаватель: Рязанова Н. Ю.

2021 г.

1. Полученный ассемблерный код прерывания int 8h с адресами команд и комментариями

вызов подпрограммы

```
020C:0746 E8 0070          call sub_4
```

сохранение значений регистров

```
020C:0749 06              push es
```

```
020C:074A 1E              push ds
```

```
020C:074B 50              push ax
```

```
020C:074C 52              push dx
```

установка сегментных регистров

```
020C:074D B8 0040          mov ax,40h
```

```
020C:0750 8E D8           mov ds,ax
```

```
020C:0752 33 C0           xor ax,ax ; Zero register
```

```
020C:0754 8E C0           mov es,ax
```

увеличение счётчика тиков, расположенного в 0000:046Ch

```
020C:0756 FF 06 006C       inc data_17 ; (0040:006C=0BEDEh)
```

```
020C:075A 75 04           jnz loc_3 ; Jump if not zero
```

Если счётчик тиков нулевой, то увеличивается значение счётчика часов

```
020C:075C FF 06 006E       inc data_18; (0040:006E=0)
```

```
020C:0760          loc_3:
```

```
020C:0760 83 3E 006E 18    cmp data_18,18h ; (0040:006E=0)
```

```
020C:0765 75 15           jne loc_4 ; Jump if not equal
```

```
020C:0767 81 3E 006C 00B0  cmp data_17,0B0h; (0040:006C=0BEDEh)
```

```
020C:076D 75 0D           jne loc_4 ; Jump if not equal
```

если счетчик часов равен 24, а счётчик тиков 176, то счётчики обнуляются, а в ячейку 0000:0470h заносится значение 1 (прерывание вызывается 1193180/65536 раз в секунду, значит $1193180/65536 * 3600 = 65543$ раз в час, а счётчик тиков переполняется каждые $2^{16} = 65536$ тиков (то есть счётчик часов инкрементируется раньше на 7.3 тика каждый час), следовательно, когда счётчик часов будет равен 24, он будет "спешить" относительно реального времени на $(1193180/65536 * 3600 - 65536) * 24 = 176$ тиков, что и компенсируется доп. проверкой счётчика тиков)

```

020C:076F  A3 006E      mov  data_18,ax ; (0040:006E=0)
020C:0772  A3 006C      mov  data_17,ax ; (0040:006C=0BEDEh)
020C:0775  C6 06 0070 01  mov  data_19,1 ; (0040:0070=0)

```

Сохранение значения ax

```

020C:077A  0C 08      or   al,8
020C:077C                loc_4:
020C:077C  50          push ax

```

Уменьшение счётчика тиков до остановки двигателей НГМД

```

020C:077D  FE 0E 0040      dec  data_16 ; (0040:0040=24h)
020C:0781  75 0B      jnz  loc_5 ; Jump if not zero

```

Если счётчик тиков нулевой, то отправка сигнала на выключение двигателей
(назначение битов порта 3F2h: 0Ch = 0 0 0 0 1 1 0 0 =>

с помощью 0-1 битов выбирается дисковод;

во 2 бите единица => разрешается работа контроллера НГМД;

в 3 бите единица => разрешаются прерывания от контроллера;

в 4-7 битах нули => выключаются все двигатели дисковода)

```

020C:0783  80 26 003F F0      and  data_15,0F0h; (0040:003F=0)
020C:0788  B0 0C      mov  al,0Ch
020C:078A  BA 03F2      mov  dx,3F2h
020C:078D  EE          out  dx,al ; port 3F2h, dsk0 contrl
output

```

```

020C:078E                loc_5:

```

Восстановление сохранённого значения ax

```

020C:078E  58          pop  ax

```

Проверка PF (запрещены ли маскируемые прерывания?)

```

020C:078F  F7 06 0314 0004      test data_20,4 ; (0040:0314=3200h)

```

Если PF = 0, вызов 1Ch по адресу обработчика

```

020C:0795  75 0C      jnz  loc_6 ; Jump if not zero
020C:0797  9F          lahf ; Load ah from flags
020C:0798  86 E0      xchg ah,al
020C:079A  50          push ax
020C:079B  26:FF 1E 0070      call es:data_5 ; (0000:0070=6ADh)
020C:07A0  EB 03      jmp  short loc_7
020C:07A2  90          nop

```

```

020C:07A3          loc_6:
Иначе вызов прерывания
020C:07A3  CD 1C          int  1Ch; Timer break (call each 18.2ms)
020C:07A5          loc_7:
Сброс контроллера прерываний
020C:07A5  E8 0011        call sub_4
020C:07A8  B0 20          mov  al,20h      ; ' '
020C:07AA  E6 20          out  20h,al; port 20h, 8259-1 int
command; al = 20h, end of interrupt
Восстановление сохранённых значений регистров
020C:07AC  5A              pop  dx
020C:07AD  58              pop  ax
020C:07AE  1F              pop  ds
020C:07AF  07              pop  es
Выход из обработчика
020C:07B0  E9 FE99          jmp  loc_2
020C:07B3  C4              db    0C4h
020C:07B4  C4 0E 93E9        les  cx,data_13 ; (0000:93E9=8926h) Load
32 bit ptr
020C:07B8  FE              db    0FEh

```

2. Полученный ассемблерный код подпрограммы с адресами команд и комментариями

```

sub_4      proc near
сохранение значений регистров ax и ds
020C:07B9  1E              push ds
020C:07BA  50              push ax

Настройка сегментного регистра
020C:07BB  B8 0040          mov  ax,40h
020C:07BE  8E D8           mov  ds,ax

Загрузка младшего байта flags в ah
020C:07C0  9F              lahf      ; Load ah from flags

Проверка DF и старшего бита IOPL регистра флагов
020C:07C1  F7 06 0314 2400  test data_20,2400h; (0040:0314=3200h)
020C:07C7  75 0C           jnz  loc_9; Jump if not zero

```

Если Df и IOPL нулевые, то блокировка системной шины и обнуление IF

```
020C:07C9  F0                      lock      ; Lock the bus
020C:07CA  81 26 0314 FDFF          and     data_20,0FDFFh ; (0040:0314=3200h)
020C:07D0                      loc_8:
Восстановление flags из ah
020C:07D0  9E                      sahf    ; Store ah into flags
020C:07D1  58                      pop     ax
020C:07D2  1F                      pop     ds
020C:07D3  EB 03                  jmp     short loc_10
020C:07D5                      loc_9:
020C:07D5  FA                      cli     ; Disable interrupts
020C:07D6  EB F8                  jmp     short loc_8
020C:07D8                      loc_10:
020C:07D8  C3                      ret
                                sub_4    endp
```

3. Схема алгоритма прерывания int 8h

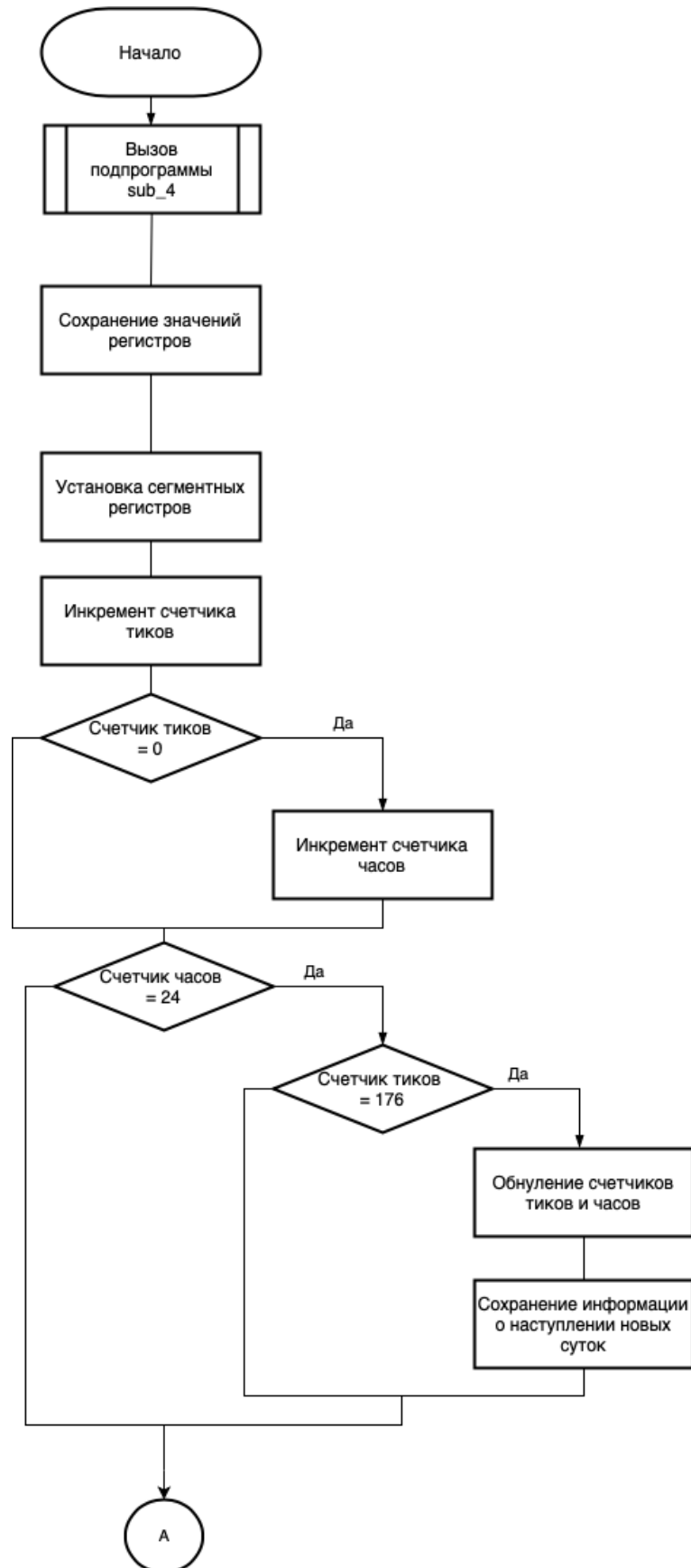


Рисунок 1. Схема алгоритма прерывания int 8h (часть 1)

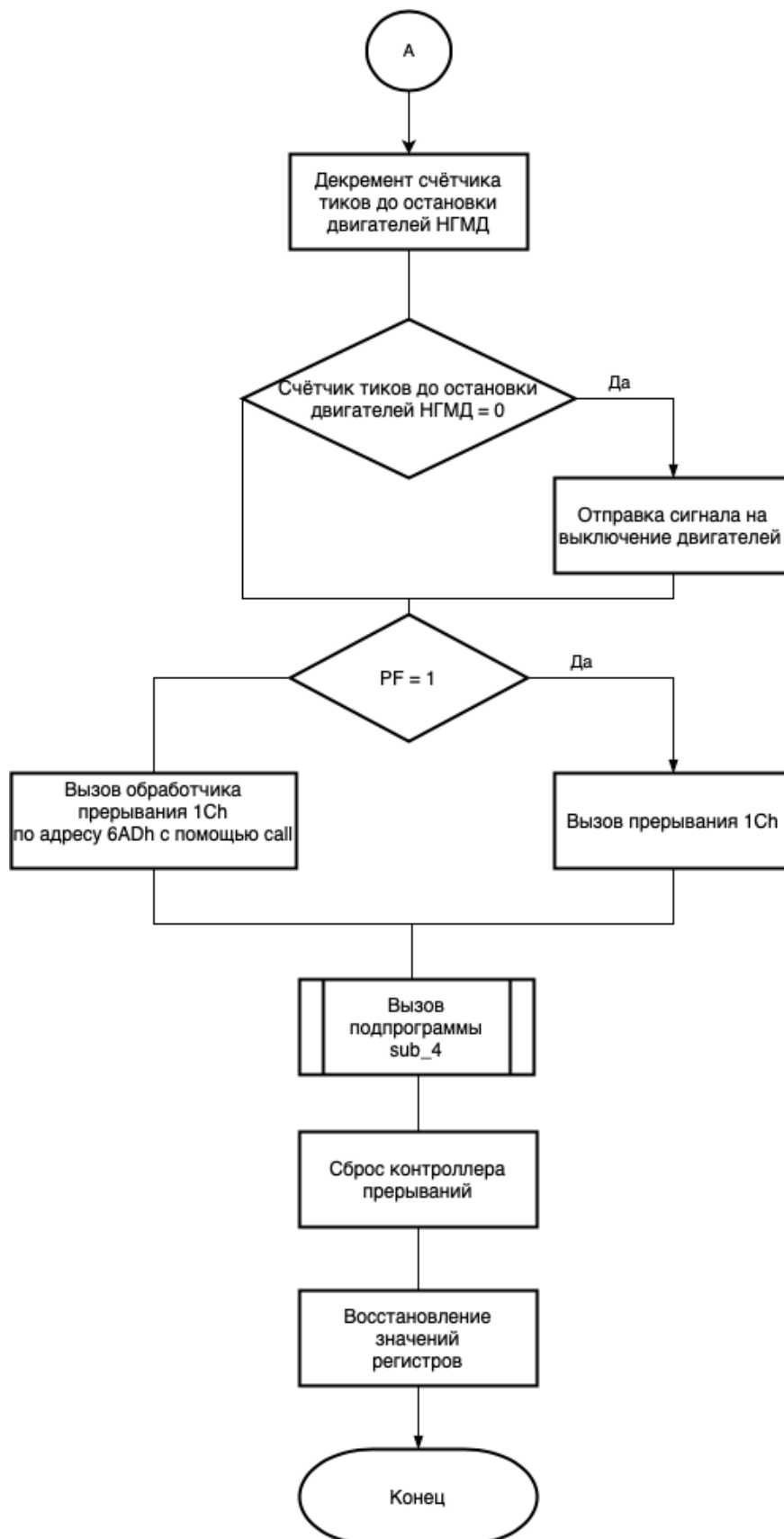


Рисунок 2 Схема алгоритма прерывания int 8h (часть 2)

4. Схема алгоритма подпрограммы

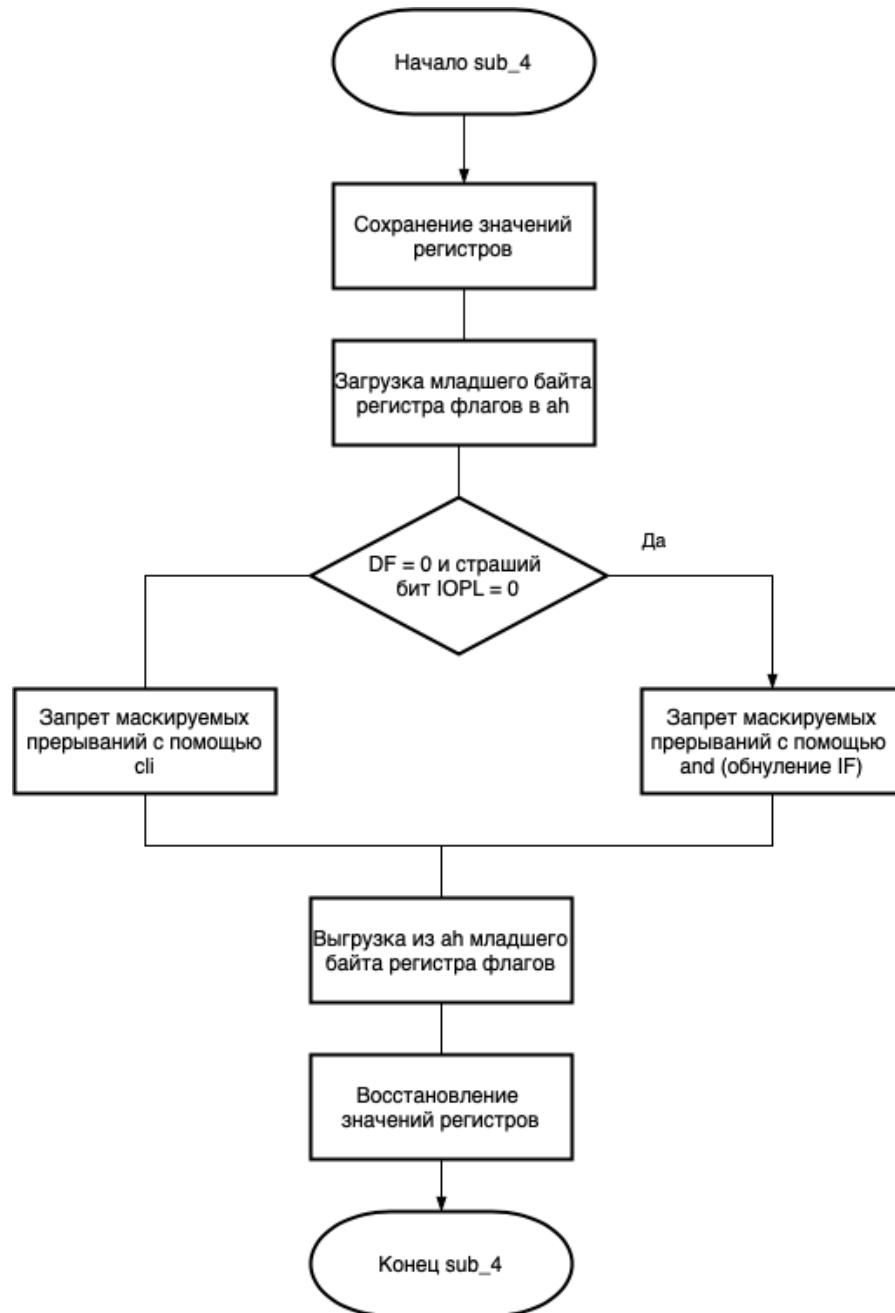


Рисунок 3 Схема алгоритма подпрограммы `sub_4`