

## Министерство науки и высшего образования Российской Федерации Федеральное государственное бюджетное образовательное учреждение высшего образования

## «Московский государственный технический университет имени Н.Э. Баумана

(национальный исследовательский университет)» (МГТУ им. Н.Э. Баумана)

ФАКУЛЬТЕТ «Информатика и системы управления»

КАФЕДРА «Программное обеспечение ЭВМ и информационные технологии»

# Отчет по лабораторной работе №15 по дисциплине «Функциональное и логическое программирование»

Тема Формирование эффективных программ на Prolog
Студент Варламова Е. А.
Группа ИУ7-61Б
Оценка (баллы)
Преподаватель Толпинская Н.Б., Строганов Ю. В.

## Задание

В одной программе написать правила, позволяющие найти:

- 1. Максимум из двух чисел
  - (а) без использования отсечения;
  - (b) с использованием отсечения.
- 2. Максимум из трех чисел
  - (а) без использования отсечения;
  - (b) с использованием отсечения.

### Решение

```
domains
    num = integer
  predicates
    max2(num, num, num)
    max3(num, num, num, num)
    max2clipping(num, num, num)
    max3clipping(num, num, num, num)
10
  clauses
11
    \max 2(N1, N2, N2) :- N2 >= N1.
12
    \max 2(N1, N2, N1) :- N1 >= N2.
13
14
    \max 3(N1, N2, N3, N3) :- N3 >= N1, N3 >= N2.
15
    \max 3(N1, N2, N3, N2) :- N2 >= N1, N2 >= N3.
16
    \max 3(N1, N2, N3, N1) :- N1 >= N2, N1 >= N3.
17
18
    max2clipping(N1, N2, N2) :- N2 >= N1, !.
19
    max2clipping(N1, , N1).
20
21
    max3clipping(N1, N2, N3, N3) :- N3 >= N2, N3 >= N1, !.
22
    max3clipping(N1, N2, _, N2) :- N2 >= N1, !.
    max3clipping(N1, _, _, N1).
24
25
  goal
26
    %max2(1, 2, Max).
27
    max3(1, 3, 2, Max).
28
    %max2clipping (1, 4, Max).
29
    %max3clipping(6, 4, 5, Max).
```

#### Порядок формирования результата для 2(а):

No шага	Состояние резольвенты, и вывод: дальнейшие действия (почему?)	Для каких термов запускается алгоритм унификации: T1=T2 и каков результат (и подстановка)	Дальнейшие действия: прямой ход или откат (почему и к чему приводит?)
1	max3(1, 3, 2, Max)	max3(1, 3, 2, Max) и max2(N1, N2, N2) Результат: неудача, термы не унифицируемы	Прямой ход. Переход к следующему предложению.
2			
3	max3(1, 3, 2, Max)	max3(1, 3, 2, Max) и max3(N1, N2, N3, N3) <b>Результат:</b> успех + подстановка N1 = 1, N2 = 3, N3 = 2, Max = N3	Заголовок правила заменяется его телом с учетом подстановки: 2 >= 1, 2 >= 3
4	2 >= 1,	2 >= 1	Переход к следующему
	2 >= 3	Результат: успех	терму
5	2 >= 3	Результат: неудача	Откат к 3
6	max3(1, 3, 2, Max)	max3(1, 3, 2, Max) и max3(N1, N2, N3, N2) <b>Результат:</b> успех + подстановка N1 = 1, N2 = 3, N3 = 2, Max = N2	Заголовок правила заменяется его телом с учетом подстановки: 2 >= 1, 3 >= 2
7	2 >= 1, 3 >= 2	2 >= 1 <b>Результат:</b> успех	Переход к следующему терму
8	3>=2	Результат: успех	Сохранение подстановки N1 = 1, N2 = 3, N3 = 2, Max = N2 Откат к 6
9	max3(1, 3, 2, Max)	max3(1, 3, 2, Max) и max3(N1, N2, N3, N1) <b>Результат:</b> успех + подстановка N1 = 1, N2 = 3, N3 = 2, Max = N1	Заголовок правила заменяется его телом с учетом подстановки: 1 >= 3, 1 >= 2
10	1 >= 3,	1 >= 3	Откат к 9
	1 >= 2	Результат: неудача	
11-15	max3(1, 3, 2, Max)		
16			Больше решений не найдено. Возврат результатов

#### Порядок формирования результата для 2(b):

No шага	Состояние резольвенты, и вывод: дальнейшие действия (почему?)	Для каких термов запускается алгоритм унификации: T1=T2 и каков результат (и подстановка)	Дальнейшие действия: прямой ход или откат (почему и к чему приводит?)
1	max3clipping(1, 3, 2, Max)	max3clipping(1, 3, 2, Max) и max2(N1, N2, N2) Результат: неудача, термы не унифицируемы	Прямой ход. Переход к следующему предложению.
6	max3clipping(1, 3, 2, Max)	max3clipping(1, 3, 2, Max) и max3clipping(N1, N2, N3, N3)  Результат: успех + подстановка N1 = 1, N2 = 3, N3 = 2, Max = N3	Заголовок правила заменяется его телом с учетом подстановки: $2 \ge 3, 2 \ge 1, !$
7	2 >= 3, 2 >= 1	2 >= 3 <b>Результат:</b> неудача	Откат к 6
8	max3clipping(1, 3, 2, Max)	max3clipping(1, 3, 2, Max) и max3clipping(N1, N2, _, N2) <b>Результат:</b> успех + подстановка N1 = 1, N2 = 3, _ = 2, Max = N2	Заголовок правила заменяется его телом с учетом подстановки: 3 >= 1,!
9	3 >= 1, !	3 >= 1 <b>Результат:</b> успех	Переход к следующему терму
10	!	Результат: успех	Решение найдено. Сохранение подстановки N1 = 1, N2 = 3, N3 = 2, Max = N2 Отсечение. Возврат результата