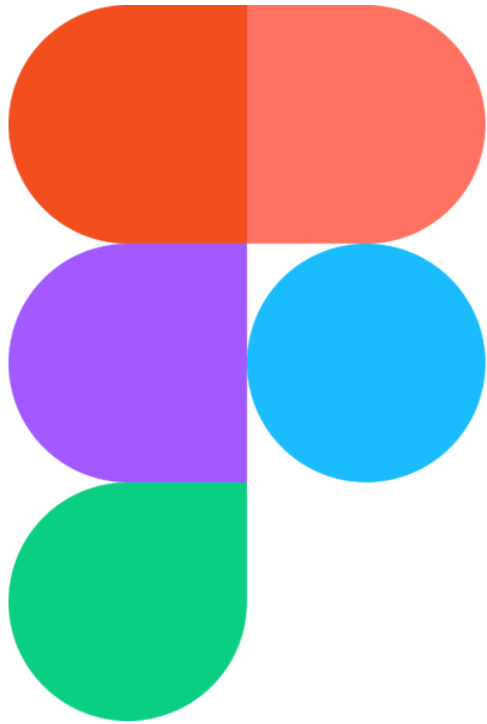


Сибирский федеральный университет

Программирование на Java для Android

Прототипирование в figma

Figma

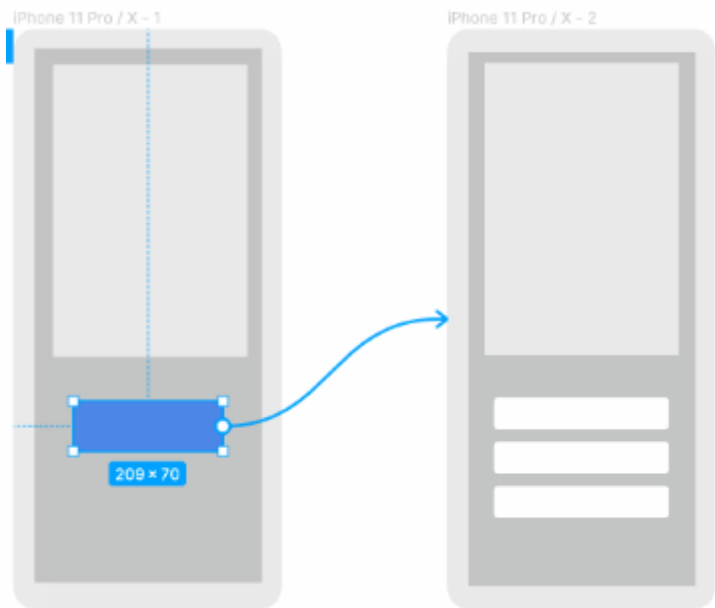


Figma (Фигма) — это графический кроссплатформенный онлайн-редактор для совместной работы. В нём можно создать прототип сайта, интерфейс приложения и обсудить правки с коллегами в реальном времени.

Особенности Figma

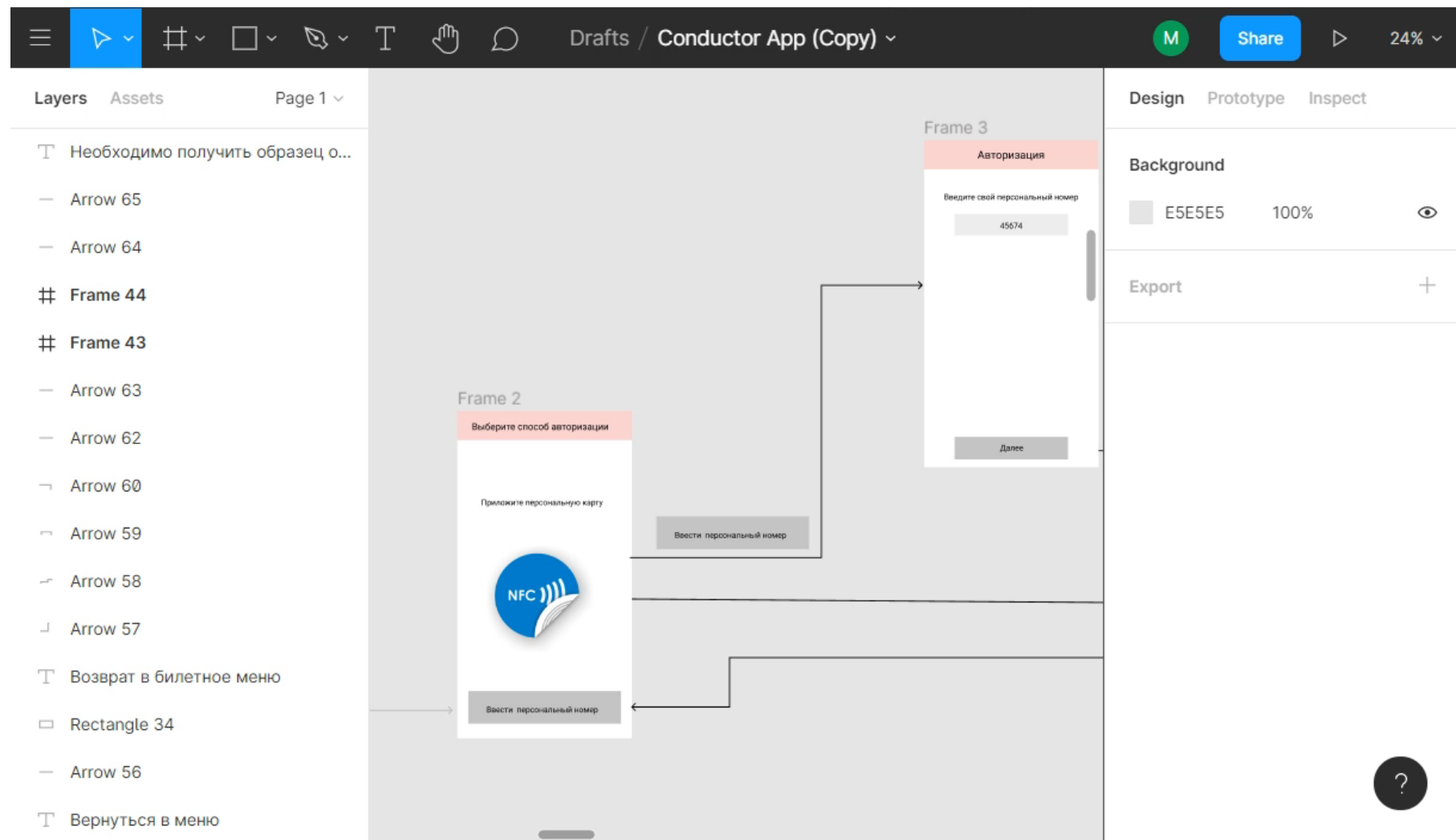
- ▶ Многопользовательский режим редактирования
- ▶ Облачный сервер хранения файлов
- ▶ Компоненты
- ▶ История версий
- ▶ Фреймы
- ▶ Сетки
- ▶ Десктоп версия
- ▶ Условно бесплатный продукт

Прототипирование в Figma



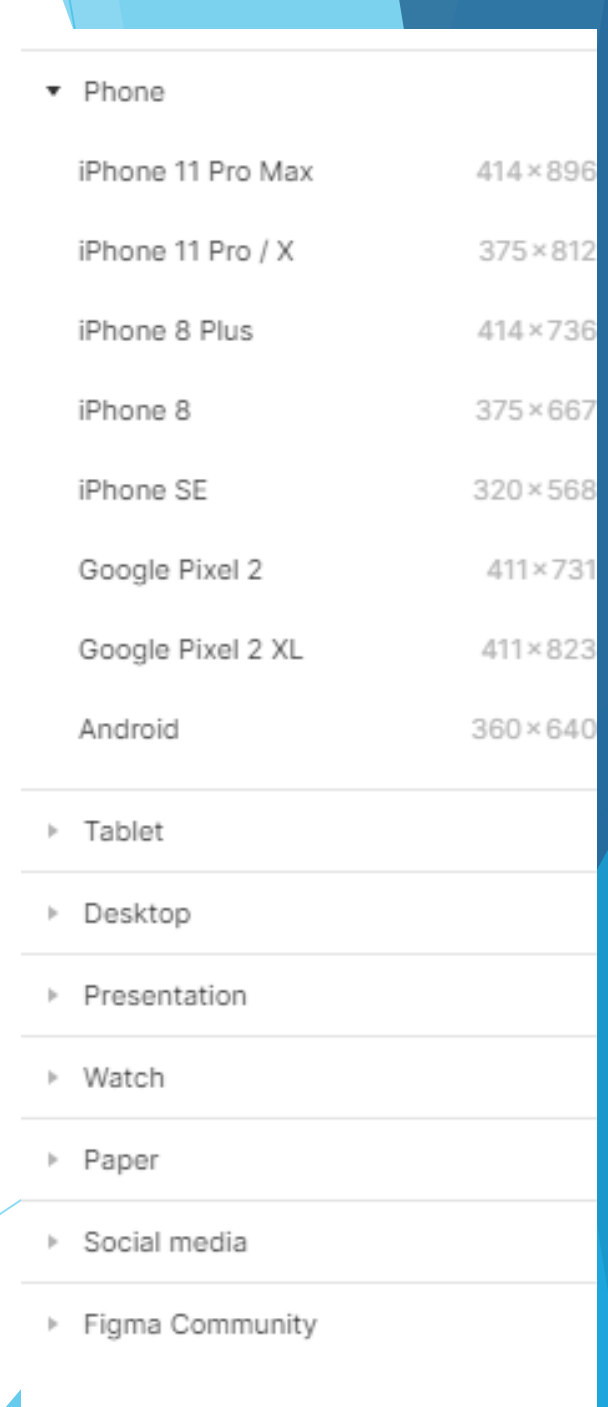
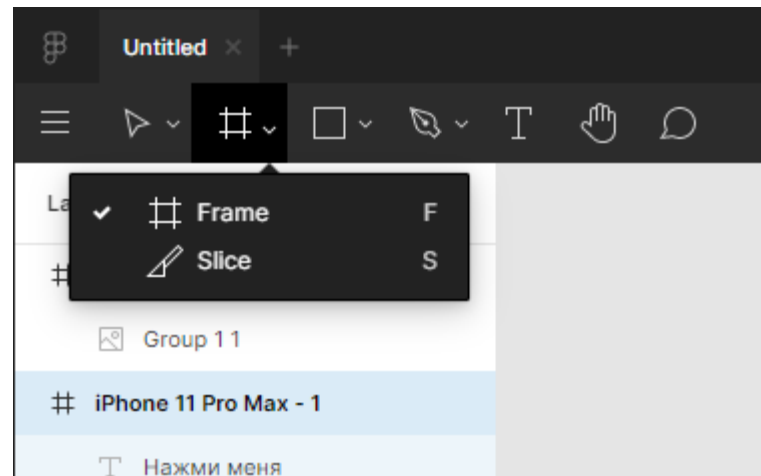
Прототип — это модель сайта или приложения. С ней заказчику проще оценить, как люди будут пользоваться продуктом. Чтобы создать прототип сайта, дизайнер отрисовывает экраны и создаёт связи между ними.

Пример прототипа



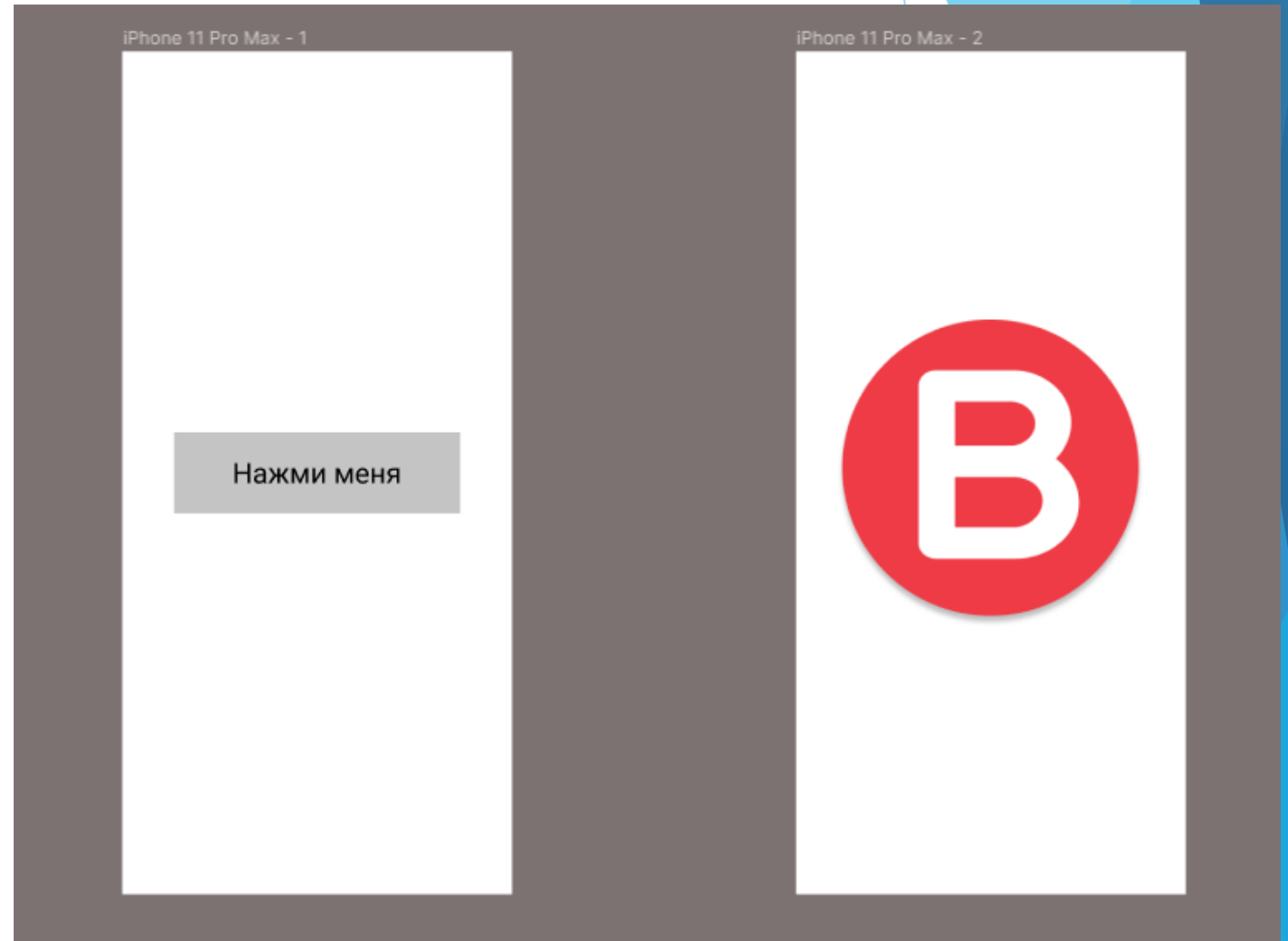
Как сделать прототип

- ▶ Создаем новый проект просто нажатием на знак + на вкладке (как в браузере)
- ▶ Необходимо выбрать фрейм из заготовок или создать свой



Как сделать прототип

- ▶ Далее размещаем элемент управления на выбранном фрейме (например: кнопка с текстом)
- ▶ Делаем второй такой же фрейм и что-нибудь в нем размещаем



Как сделать прототип

- ▶ Находим режим прототипа в правой боковой панели и переключаемся в него.
- ▶ Нажимаем на элемент управления нажатие на который мы хотим прототипировать и протягиваем связь до второго фрейма
- ▶ Запускаем

