

# Чек-листы и тест-кейсы

Чек-лист (checklist) — набор идей [тест-кейсов].

Чек-лист чаще всего представляет собой обычный и привычный нам список:

- в котором последовательность пунктов не имеет значения (например, список значений некоего поля);
- в котором последовательность пунктов важна (например, шаги в краткой инструкции);
- структурированный (многоуровневый) список, который позволяет отразить иерархию идей.

# Важные свойства чек-листов

- Логичность
- Последовательность и структурированность
- Полнота и неизбыточность

Поскольку мы не можем сразу «протестировать всё приложение», нужно выбрать некую логику построения чек-листов, например:

- типичных пользовательских сценариев;
- различных уровней функционального тестирования;
- отдельных частей (модулей и подмодулей) приложения;
- отдельных требований, групп требований, уровней и типов требований;
- частей или функций приложения, наиболее подверженных рискам.

Разбить функции приложения можно, например, по степени их важности:

- **Базовые функции**, без которых существование приложения теряет смысл (т.е. самые важные — то, ради чего приложение вообще создавалось), или нарушение работы которых создаёт объективные серьёзные проблемы для среды исполнения. (См. «Дымовое тестирование»).
- **Функции, востребованные большинством пользователей** в их повседневной работе. (См. «Тестирование критического пути»).
- **Остальные функции** (разнообразные «мелочи», проблемы с которыми не сильно повлияют на ценность приложения для конечного пользователя). (См. «Расширенное тестирование»).

\*Рассмотрим на примере тестового приложения из предыдущих лекций

# Функции, без которых существование приложения теряет смысл

- Конфигурирование и запуск.
- Обработка файлов:

		Форматы входных файлов		
		TXT	HTML	MD
Кодировки входных фай- лов	WIN1251	+	+	+
	CP866	+	+	+
	KOI8R	+	+	+

- Остановка

# Функции, востребованные большинством пользователей

- Конфигурирование и запуск:
  - С верными параметрами:
    - Значения SOURCE\_DIR, DESTINATION\_DIR, LOG\_FILE\_NAME указаны и содержат пробелы и кириллические символы (повторить для форматов путей в Windows и \*nix файловых системах, обратить внимание на имена логических дисков и разделители имён каталогов ("/" и "\")).
    - Значение LOG\_FILE\_NAME не указано.
  - Без параметров.
  - С недостаточным количеством параметров.
  - С неверными параметрами:
    - Недопустимый путь SOURCE\_DIR.
    - Недопустимый путь DESTINATION\_DIR.
    - Недопустимое имя LOG\_FILE\_NAME.
    - DESTINATION\_DIR находится внутри SOURCE\_DIR.
    - Значения DESTINATION\_DIR и SOURCE\_DIR совпадают.
- Обработка файлов:
  - Разные форматы, кодировки и размеры: [перечислить]
  - Недоступные входные файлы:
    - Нет прав доступа.
    - Файл открыт и заблокирован.
    - Файл с атрибутом «только для чтения».
- Остановка:
  - Закрытием окна консоли.
- Журнал работы приложения:
  - Автоматическое создание (при отсутствии журнала).
  - Продолжение (дополнение журнала) при повторных запусках.
- Производительность:
  - Элементарный тест с грубой оценкой.

# Остальные функции и особые сценарии

- Конфигурирование и запуск:
  - Значения SOURCE\_DIR, DESTINATION\_DIR, LOG\_FILE\_NAME:
    - В разных стилях (Windows-пути + \*nix-пути) — одно в одном стиле, другое — в другом.
    - С использованием UNC-имён.
    - LOG\_FILE\_NAME внутри SOURCE\_DIR.
    - LOG\_FILE\_NAME внутри DESTINATION\_DIR.
  - Размер LOG\_FILE\_NAME на момент запуска:
    - 2–4 ГБ.
    - 4+ ГБ.
  - Запуск двух и более копий приложения с:
    - Одинаковыми параметрами SOURCE\_DIR, DESTINATION\_DIR, LOG\_FILE\_NAME.
    - Одинаковыми SOURCE\_DIR и LOG\_FILE\_NAME, но разными DESTINATION\_DIR.
    - Одинаковыми DESTINATION\_DIR и LOG\_FILE\_NAME, но разными SOURCE\_DIR.
- Обработка файлов:
  - Файл верного формата, в котором текст представлен в двух и более поддерживаемых кодировках одновременно.
  - Размер входного файла:
    - 2–4 ГБ.
    - 4+ ГБ.

# Тест-кейс и его жизненный цикл: терминология

**Тест** (test) — набор из одного или нескольких тест-кейсов.

**Тест-кейс** (test case) — набор входных данных, условий выполнения и ожидаемых результатов, разработанный с целью проверки того или иного свойства или поведения программного средства.

Под тест-кейсом также может пониматься соответствующий документ, представляющий формальную запись тест-кейса.

**Высокоуровневый тест-кейс** (high level test case) — тест-кейс без конкретных входных данных и ожидаемых результатов.

**Низкоуровневый тест-кейс** (low level test case) — тест-кейс с конкретными входными данными и ожидаемыми результатами.



# Тест-кейс и его жизненный цикл: терминология

**Спецификация тест-кейса** (test case specification) — документ, описывающий набор тест-кейсов (включая их цели, входные данные, условия и шаги выполнения, ожидаемые результаты) для тестируемого элемента (test item, test object).

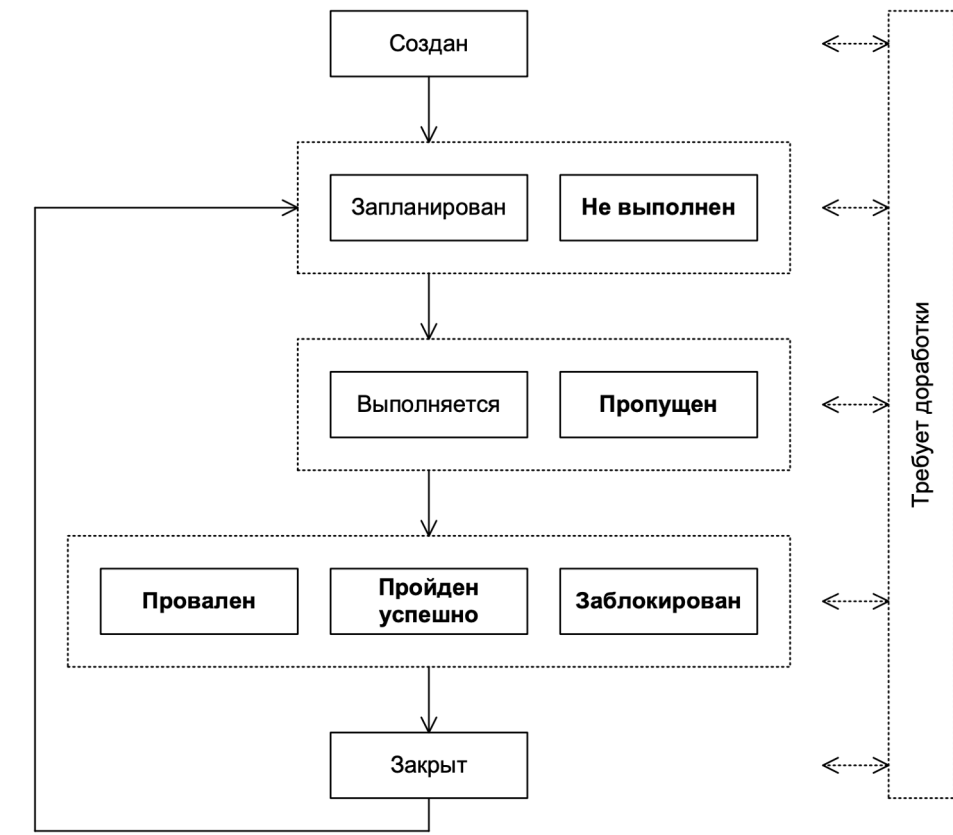
**Спецификация теста** (test specification) — документ, состоящий из спецификации тест-дизайна (test design specification), спецификации тест-кейса (test case specification) и/или спецификации тест-процедуры (test procedure specification).

**Тест-сценарий** (test scenario, test procedure specification, test script) — документ, описывающий последовательность действий по выполнению теста (также известен как «тест-скрипт»).

# Цель написания тест-кейсов

- Структурировать и систематизировать подход к тестированию.
- Вычислять метрики тестового покрытия (test coverage metrics) и принимать меры по его увеличению.
- Отслеживать соответствие текущей ситуации плану .
- Уточнить взаимопонимание между заказчиком, разработчиками и тестировщиками.
- Хранить информацию для длительного использования и обмена опытом между сотрудниками и командами.
- Проводить регрессионное тестирование и повторное тестирование.
- Повышать качество требований.
- Быстро вводить в курс дела нового сотрудника, недавно подключившегося к проекту.

# Жизненный цикл тест-кейса



# Атрибуты (поля) тест-кейса

Идентификатор	Приоритет	Связанное с тест-кейсом требование	Заглавие (суть) тест-кейса	Ожидаемый результат по каждому шагу тест-кейса	
UG_U1.12	A	R97	Галерея Панель загрузки	<b>Загрузка картинки (имя со спецсимволами)</b> Приготoвления: создать непустой файл с именем #\$\$%^&.jpg. 1. Выбрать вкладку «Загрузить». 2. Нажать кнопку «Выбрать». 3. Выбрать из списка приготовленный файл. 4. Нажать кнопку «ОК». 5. Нажать кнопку «Добавить в галерею».	1. Вкладка «Загрузить» становится активной. 2. Появляется диалоговое окно браузера выбора файла для загрузки. 3. Имя выбранного файла появляется в поле «Файл». 4. Диалоговое окно файла закрывается, в поле «Файл» появляется полное имя файла. 5. Выбранный файл появляется в списке файлов галереи.
Модуль и подмодуль приложения			Исходные данные, необходимые для выполнения тест-кейса		
			Шаги тест-кейса		

# Общие рекомендации по написанию шагов тест-кейса

- начинайте с понятного и очевидного места, не пишите лишних начальных шагов (запуск приложения, очевидные операции с интерфейсом и т.п.);
- даже если в тест-кейсе всего один шаг, нумеруйте его (иначе возрастает вероятность в будущем случайно «приклеить» описание этого шага к новому тексту);
- если вы пишете на русском языке, используйте безличную форму (например, «открыть», «ввести», «добавить» вместо «откройте», «введите», «добавьте»), в английском языке не надо использовать частицу «to» (т.е. «запустить приложение» будет «start application», не «to start application»);
- соотносите степень детализации шагов и их параметров с целью тест-кейса, его сложностью, уровнем и т.д. — в зависимости от этих и многих других факторов степень детализации может варьироваться от общих идей до предельно чётко прописанных значений и указаний;
- ссылайтесь на предыдущие шаги и их диапазоны для сокращения объёма текста (например, «повторить шаги 3–5 со значением...»);
- пишите шаги последовательно, без условных конструкций вида «если... то...».

# Общие рекомендации по написанию ожидаемых результатов

- описывайте поведение системы так, чтобы исключить субъективное толкование (например, «приложение работает верно» — плохо, «появляется окно с надписью...» — хорошо);
- пишите ожидаемый результат по всем шагам без исключения, если у вас есть хоть малейшие сомнения в том, что результат некоего шага будет совершенно тривиальным и очевидным;
- пишите кратко, но не в ущерб информативности;
- избегайте условных конструкций вида «если... то...».

# Инструментальные средства управления тестированием

Общий набор функций, реализуемых такими инструментальными средствами:

- создание тест-кейсов и наборов тест-кейсов;
- контроль версий документов с возможностью определить, кто внёс те или иные изменения, и отменить эти изменения, если требуется;
- формирование и отслеживание реализации плана тестирования, сбор и визуализация разнообразных метрик, генерирование отчётов;
- интеграция с системами управления дефектами, фиксация взаимосвязи между выполнением тест-кейсов и созданными отчётами о дефектах;
- интеграция с системами управления проектами;
- интеграция с инструментами автоматизированного тестирования, управление выполнением автоматизированных тест-кейсов.

The screenshot displays the Test Case Editor interface with 19 numbered callouts pointing to specific elements:

- Id: (Auto Generated)
- Title:
- Priority:
- Folder Name:
- Status:
- Assigned To:
- Last Run Status: (Auto Calculated)
- Last Run Configuration:
- Avg Run Time: (Auto Calculated)
- Last Run Test Set: (Auto Calculated)
- Last Run Release:
- Description:
- Tag:
- Owner:
- Version:
- Execution Type:
- Test Type:
- Latest Notes: [Add New Note](#)
- Default Host Name:
- Link to Items...
- File Attachments:
- Reset
- Browse...
- Submit
- Submit/Add another

Actions	Step #	Critical	Steps	Expected Results
 	0	1	<input checked="" type="checkbox"/>	
 	0	2	<input type="checkbox"/>	
 	0	3	<input type="checkbox"/>	



# TestLink

The screenshot displays the 'Create Test Case' form in TestLink. The form is organized into several sections, each with a specific function for creating a test case. Numbered callouts highlight key input areas:

- 1**: Points to the 'Test Case Title' text input field at the top of the form.
- 2**: Points to the large text area under the 'Summary' section, which includes a rich text editor toolbar.
- 3**: Points to the text area under the 'Steps' section, also featuring a rich text editor toolbar.
- 4**: Points to the text area under the 'Expected Results' section, which includes a rich text editor toolbar.
- 5**: Points to the 'Available Keywords' list box in the 'Keywords' section.
- 6**: Points to the 'Assigned Keywords' list box in the 'Keywords' section.

At the bottom right of the form, there is a 'Create' button. The form is titled 'Create Test Case' in a blue header bar.

# TestRail

### Add Test Case

Title \*

1

Section \*

2

Type \*

3

Priority \*

4

Estimate

5

Milestone

References

2

7

Preconditions

6

8

The preconditions of this test case. Reference other test cases with [C#] (e.g. [C17]).

Steps

1

Step Description

9

Expected Result

Expected Result

10

2

Step Description

Expected Result

Expected Result

Add Test Case

Cancel

Add Step

# Свойства качественных тест-кейсов

Правильный технический язык, точность и единообразие формулировок.

- пишите лаконично, но понятно;
- используйте безличную форму глаголов (например, «открыть» вместо «откройте»);
- обязательно указывайте точные имена и технически верные названия элементов приложения;
- не объясняйте базовые принципы работы с компьютером (предполагается, что ваши коллеги знают, что такое, например, «пункт меню» и как с ним работать);
- везде называйте одни и те же вещи одинаково (например, нельзя в одном тест-кейсе некий режим работы приложения назвать «графическое представление», а в другом тот же режим — «визуальное отображение», т.к. многие люди могут подумать, что речь идёт о разных вещах);
- следуйте принятому на проекте стандарту оформления и написания тест-кейсов (иногда такие стандарты могут быть весьма жёсткими: вплоть до регламентации того, названия каких элементов должны быть приведены в двойных кавычках, а каких — в одинарных)

# Свойства качественных тест-кейсов

Баланс между специфичностью и общностью.

Шаги	Ожидаемые результаты
<b>Конвертация из всех поддерживаемых кодировок</b> Приготовление: <ul style="list-style-type: none"><li>Создать папки C:/A, C:/B, C:/C, C:/D.</li><li>Разместить в папке C:/D файлы 1.html, 2.txt, 3.md из прилагаемого архива.</li></ul> <ol style="list-style-type: none"><li>Запустить приложение, выполнив команду «php converter.php c:/a c:/b c:/c/converter.log».</li><li>Скопировать файлы 1.html, 2.txt, 3.md из папки C:/D в папку C:/A.</li><li>Остановить приложение нажатием Ctrl+C.</li></ol>	<ol style="list-style-type: none"><li>Отображается консольный журнал приложения с сообщением «текущее_время started, source dir c:/a, destination dir c:/b, log file c:/c/converter.log», в папке C:/C появляется файл converter.log, в котором появляется запись «текущее_время started, source dir c:/a, destination dir c:/b, log file c:/c/converter.log».</li><li>Файлы 1.html, 2.txt, 3.md появляются в папке C:/A, затем пропадают оттуда и появляются в папке C:/B. В консольном журнале и файле C:/C/converter.log появляются сообщения (записи) «текущее_время processing 1.html (KOI8-R)», «текущее_время processing 2.txt (CP-1251)», «текущее_время processing 3.md (CP-866)».</li><li>В файле C:/C/converter.log появляется запись «текущее_время closed». Приложение завершает работу.</li></ol>

Шаги	Ожидаемые результаты
<b>Конвертация из всех поддерживаемых кодировок</b> <ol style="list-style-type: none"><li>Выполнить конвертацию трёх файлов допустимого размера в трёх разных кодировках всех трёх допустимых форматов.</li></ol>	<ol style="list-style-type: none"><li>Файлы перемещаются в папку-приёмник, кодировка всех файлов меняется на UTF-8.</li></ol>

# Свойства качественных тест-кейсов

Почему плоха излишняя специфичность (тест-кейс 1):

- при повторных выполнениях тест-кейса всегда будут выполняться строго одни и те же действия со строго одними и теми же данными, что снижает вероятность обнаружения ошибки;
- возрастает время написания, доработки и даже просто прочтения тест-кейса;
- в случае выполнения тривиальных действий опытные специалисты тратят дополнительные мыслительные ресурсы в попытках понять, что же они упустили из виду, т.к. они привыкли, что так описываются только самые сложные и неочевидные ситуации.

Почему плоха излишняя общность (тест-кейс 2):

- тест-кейс сложен для выполнения начинающими тестировщиками или даже опытными специалистами, лишь недавно подключившимися к проекту;
- недобросовестные сотрудники склонны халатно относиться к таким тест-кейсам;
- тестировщик, выполняющий тест-кейс, может понять его иначе, чем было задумано автором (и в итоге будет выполнен фактически совсем другой тест-кейс).

# Свойства качественных тест-кейсов

Шаги	Ожидаемые результаты
<p><b>Конвертация из всех поддерживаемых кодировок</b></p> <p>Приготовление:</p> <ul style="list-style-type: none"><li>Создать в корне любого диска четыре отдельные папки для входных файлов, выходных файлов, файла журнала и временного хранения тестовых файлов.</li><li>Распаковать содержимое прилагаемого архива в папку для временного хранения тестовых файлов.</li></ul> <ol style="list-style-type: none"><li>Запустить приложение, указав в параметрах соответствующие пути из приготовления к тесту (имя файла журнала — произвольное).</li><li>Скопировать файлы из папки для временного хранения в папку для входных файлов.</li><li>Остановить приложение.</li></ol>	<ol style="list-style-type: none"><li>Приложение запускается и выводит сообщение о своём запуске в консоль и файл журнала.</li><li>Файлы из папки для входных файлов перемещаются в папку для выходных файлов, в консоли и файле журнала отображаются сообщения о конвертации каждого из файлов с указанием его исходной кодировки.</li><li>Приложение выводит сообщение о завершении работы в файл журнала и завершает работу.</li></ol>

# Свойства качественных тест-кейсов

Баланс между простотой и сложностью.

Преимущества простых тест-кейсов:

- их можно быстро прочесть, легко понять и выполнить;
- они понятны начинающим тестировщикам и новым людям на проекте;
- они делают наличие ошибки очевидным (как правило, в них предполагается выполнение повседневных тривиальных действий, проблемы с которыми видны невооружённым взглядом и не вызывают дискуссий);
- они упрощают начальную диагностику ошибки, т.к. сужают круг поиска.

Преимущества сложных тест-кейсов:

- при взаимодействии многих объектов повышается вероятность возникновения ошибки;
- пользователи, как правило, используют сложные сценарии, а потому сложные тесты более полноценно эмулируют работу пользователей;
- программисты редко проверяют такие сложные случаи (и они совершенно не обязаны это делать).

# Свойства качественных тест-кейсов

Шаги	Ожидаемые результаты
<b>Запуск приложения</b> 1. Запустить приложение.	1. Приложение запускается.

Шаги	Ожидаемые результаты
<b>Повторная конвертация</b> Приготовления: <ul style="list-style-type: none"><li>Создать в корне любого диска три отдельные папки для входных файлов, выходных файлов, файла журнала.</li><li>Подготовить набор из нескольких файлов максимального поддерживаемого размера поддерживаемых форматов с поддерживаемыми кодировками, а также нескольких файлов допустимого размера, но недопустимого формата.</li></ul> <ol style="list-style-type: none"><li>Запустить приложение, указав в параметрах соответствующие пути из приготовления к тесту (имя файла журнала — произвольное).</li><li>Скопировать в папку для входных файлов несколько файлов допустимого формата.</li><li>Переместить сконвертированные файлы из папки с результирующими файлами в папку для входных файлов.</li><li>Переместить сконвертированные файлы из папки с результирующими файлами в папку с набором файлов для теста.</li><li>Переместить все файлы из папки с набором файлов для теста в папку для входных файлов.</li><li>Переместить сконвертированные файлы из папки с результирующими файлами в папку для входных файлов.</li></ol>	<ol style="list-style-type: none"><li>Файлы постепенно перемещаются из входной в выходную папку, в консоли и файле журнала появляются сообщения об успешной конвертации файлов.</li><li>Файлы постепенно перемещаются из входной в выходную папку, в консоли и файле журнала появляются сообщения об успешной конвертации файлов.</li><li>Файлы постепенно перемещаются из входной в выходную папку, в консоли и файле журнала появляются сообщения об успешной конвертации файлов.</li><li>Файлы постепенно перемещаются из входной в выходную папку, в консоли и файле журнала появляются сообщения об успешной конвертации файлов допустимого формата и сообщения об игнорировании файлов недопустимого формата.</li><li>Файлы постепенно перемещаются из входной в выходную папку, в консоли и файле журнала появляются сообщения об успешной конвертации файлов допустимого формата и сообщения об игнорировании файлов недопустимого формата.</li><li>Файлы постепенно перемещаются из входной в выходную папку, в консоли и файле журнала появляются сообщения об успешной конвертации файлов допустимого формата и сообщения об игнорировании файлов недопустимого формата.</li></ol>



# Свойства качественных тест-кейсов

Шаги	Ожидаемые результаты
<p><b>Много копий приложения, конфликт файловых операций</b></p> <p>Приготовления:</p> <ul style="list-style-type: none"><li>Создать в корне любого диска три отдельные папки для входных файлов, выходных файлов, файла журнала.</li><li>Подготовить набор из нескольких файлов максимального поддерживаемого размера поддерживаемых форматов с поддерживаемыми кодировками.</li></ul> <ol style="list-style-type: none"><li>Запустить первую копию приложения, указав в параметрах соответствующие пути из приготовления к тесту (имя файла журнала — произвольное).</li><li>Запустить вторую копию приложения с теми же параметрами (см. шаг 1).</li><li>Запустить третью копию приложения с теми же параметрами (см. шаг 1).</li><li>Изменить приоритет процессов второй ("high") и третьей ("low") копий.</li><li>Скопировать подготовленный набор исходных файлов в папку для входных файлов.</li></ol>	<ol style="list-style-type: none"><li>Все три копии приложения запускаются, в файле журнала появляются последовательно три записи о запуске приложения.</li><li>Файлы постепенно перемещаются из входной в выходную папку, в консоли и файле журнала появляются сообщения об успешной конвертации файлов, а также (возможно) сообщения вида:<ol style="list-style-type: none"><li>"source file inaccessible, retrying".</li><li>"destination file inaccessible, retrying".</li><li>"log file inaccessible, retrying".</li></ol></li></ol> <p>Ключевым показателем корректной работы является успешная конвертация всех файлов, а также появление в консоли и файле журнала сообщений об успешной конвертации каждого файла (от одной до трёх записей на каждый файл).</p> <p>Сообщения (предупреждения) о недоступности входного файла, выходного файла или файла журнала также являются показателем корректной работы приложения, однако их количество зависит от многих внешних факторов и не может быть спрогнозировано заранее.</p>