

Сибирский федеральный университет

Разработка мобильных приложений

Введение

Объем курса

Лекционных занятий: 18 академ.часов = 9

Практических занятий: 36 академ.часов = 18

Изучаем Android + обзорно iOS

Требуется выполнить и защитить 5 практических работ:

- 1 - Прототипирование в figma
- 2 - Реализация пользовательского интерфейса
- 3 - Использование локальной базы данных
- 4 - Использование «карты» и внешних api
- 5 - План публикации и «монетизации» приложения

Оценивание по 100-балльной шкале

Дедлайны и «штрафы» за «несоблюдение графика»

13 тестов

Промежуточная аттестация

Зачет

Для допуска к зачету необходимо сдать все работы!

Для получение зачета "автоматом" нужно сдать практические работы в указанные сроки и набрать не менее 460 баллов суммарно + пройти все тесты!

Если сданы все работы и набрано менее 460 баллов, то необходимо будет ответить на вопросы на усмотрение преподавателя при условии прохождения всех тестов.

В случае, если сданы не все работы, то допуска к зачету нет, студент «отправляется на пересдачу» с условием выполнения всех работ!

Что такое Android OS?



Операционная система для смартфонов, электронных книг, цифровых проигрывателей, наручных часов и нетбуков, основанная на ядре Linux.

Основатель: Энди Рубин

Год выхода: 2008

Доля рынка разных версий

ANDROID PLATFORM VERSION	API LEVEL	CUMULATIVE DISTRIBUTION
4.0 Ice Cream Sandwich	15	
4.1 Jelly Bean	16	99,8%
4.2 Jelly Bean	17	99,2%
4.3 Jelly Bean	18	98,4%
4.4 KitKat	19	98,1%
5.0 Lollipop	21	94,1%
5.1 Lollipop	22	92,3%
6.0 Marshmallow	23	84,9%
7.0 Nougat	24	73,7%
7.1 Nougat	25	66,2%
8.0 Oreo	26	60,8%
8.1 Oreo	27	53,5%
9.0 Pie	28	39,5%
10. Android 10	29	8,2%

Android 5.0 Lollipop - введение концепции Material Design.

Поддерживать версии старше 5.0 не рекомендуется

Что необходимо для работы?

Язык программирования: Java

Язык разметки: XML

СУБД: Realm, SQLite

Среды разработки: Android Studio, IntelliJ Idea, Eclipse (для «слабых» ПК)

Компоненты: Java SDK (JDK)

Устройство для тестирования или эмулятор