

Сибирский федеральный университет

Программирование на Java для Android

Material Design

Material Design

В 2014 году Google представила новую дизайн систему Material Design

Принципы Material Design



Тактильные
поверхности



Полиграфический
дизайн



Осмысленная
анимация



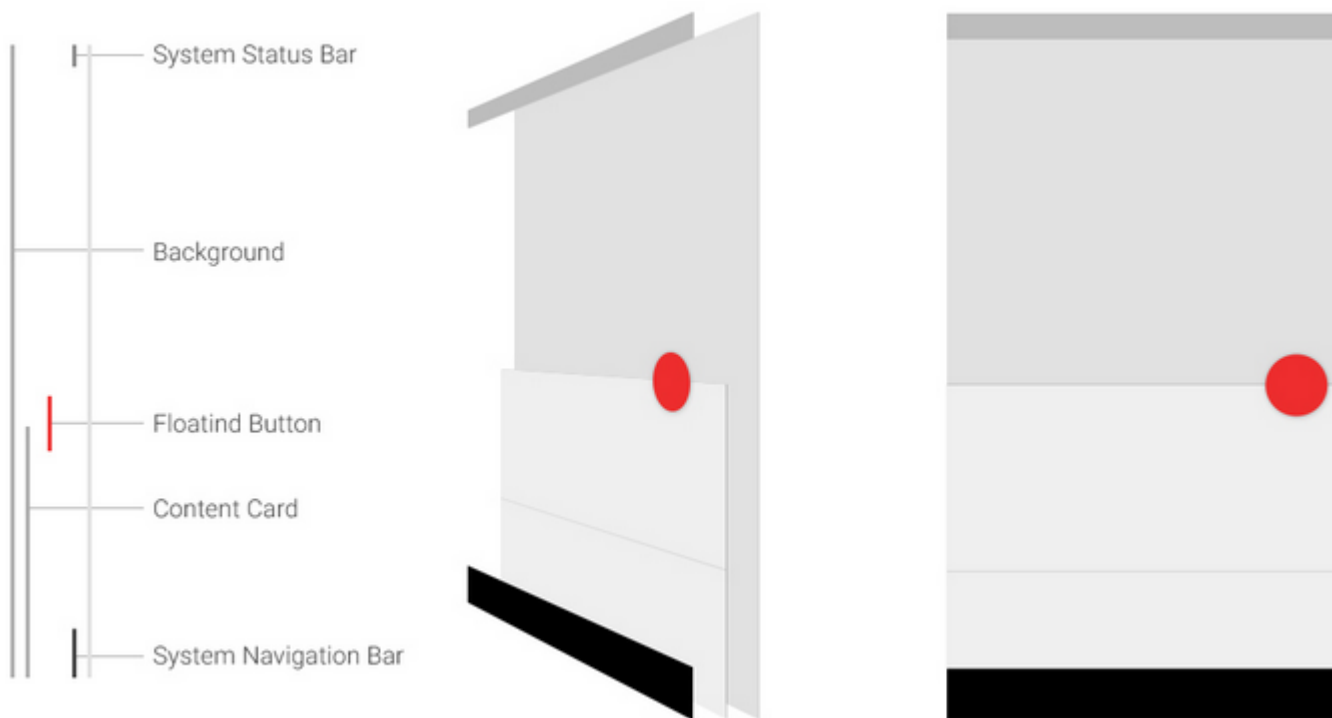
Адаптивный
дизайн

Сайт: <https://material.io/design>

Material Design.

Тактильные поверхности

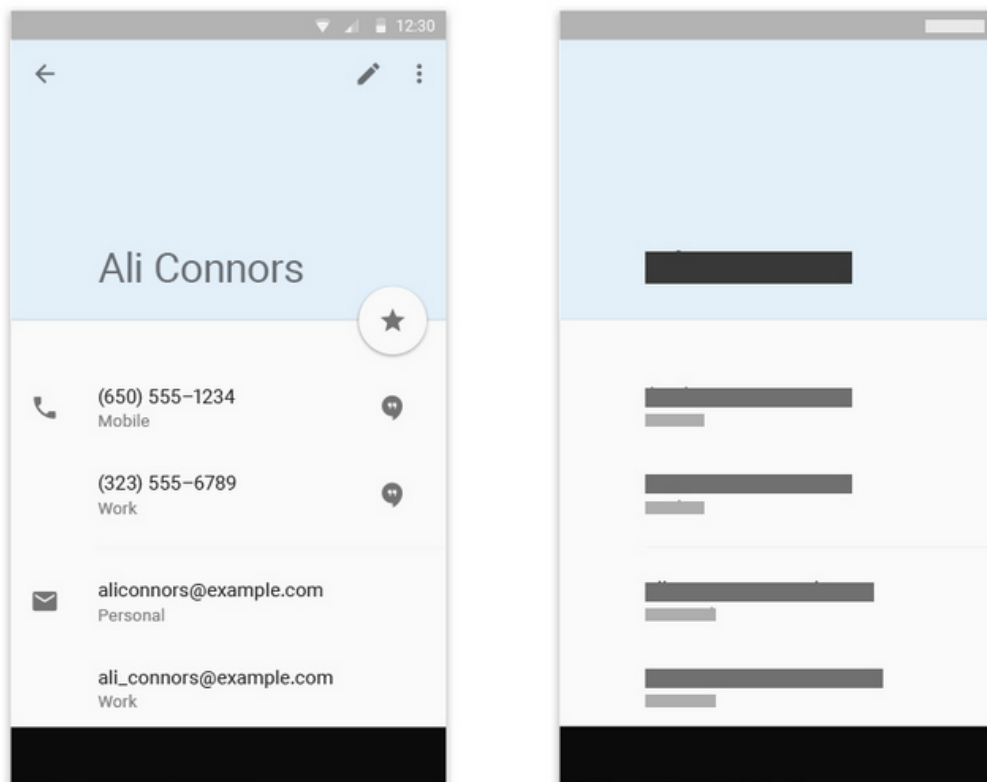
Что такое поверхность? В основе своей это “контейнер” с тенью и ничего больше. Но и этого вполне достаточно, чтобы отличить один объект от другого и показать, как они расположены друг относительно друга



Material Design.

Полиграфический дизайн

Типографика - искусство оформления печатного текста, базирующееся на определённых, присущих конкретному языку правилах, посредством набора и вёрстки.



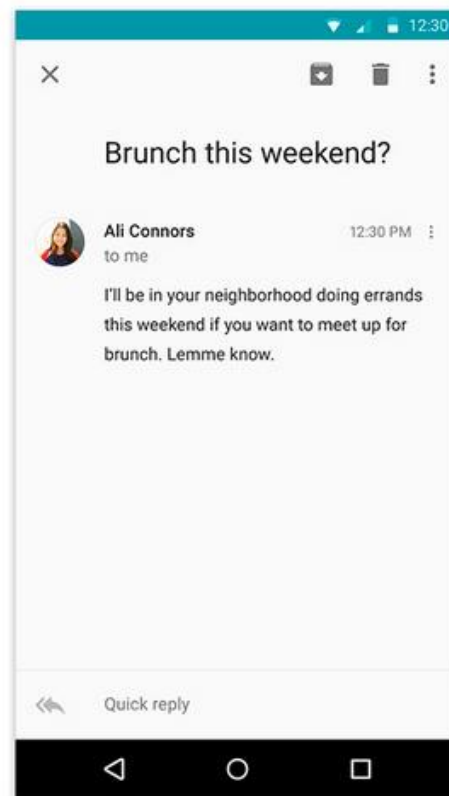
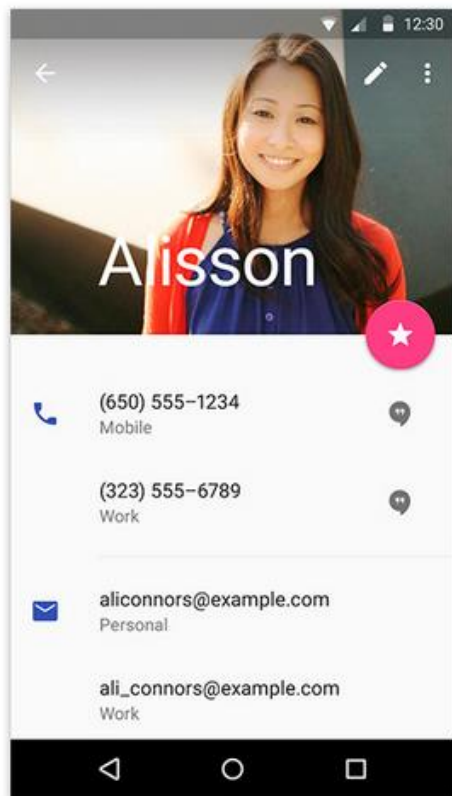
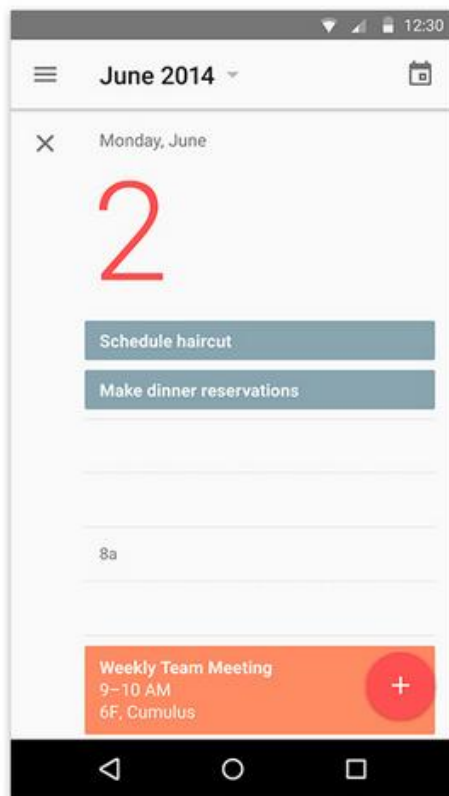
Material Design. Полиграфический дизайн

Размер шрифта. На сайте google.com/design/spec есть стандартная палитра шрифтов. По умолчанию используется Roboto, но можно использовать свой брендовый.

Display 4	Light 112sp	1B	Display 2	Type 45sp, Leading 48sp
Display 3	Regular 56sp	1A	Display 1	Type 34sp, Leading 40sp
Display 2	Regular 45sp	2	Headline	Type 24sp, Leading 32sp
Display 1	Regular 34sp	3B	Subhead 2	Type 15sp and 16sp, Leading 28sp
Headline	Regular 24sp	3A	Subhead 1	Type 15sp and 16sp, Leading 24sp
Title	Medium 20sp	4B	Body 2	Type 13sp and 14sp, Leading 24sp
Subhead	Regular 16sp (Device), Regular 15sp (Desktop)	4A	Body 1	Type 13sp and 14sp, Leading 20sp
Body 2	Medium 14sp (Device), Medium 13sp (Desktop)			
Body 1	Regular 14sp (Device), Regular 13sp (Desktop)			
Caption	Regular 12sp			
Button	MEDIUM (ALL CAPS) 14sp			

Material Design. Полиграфический дизайн

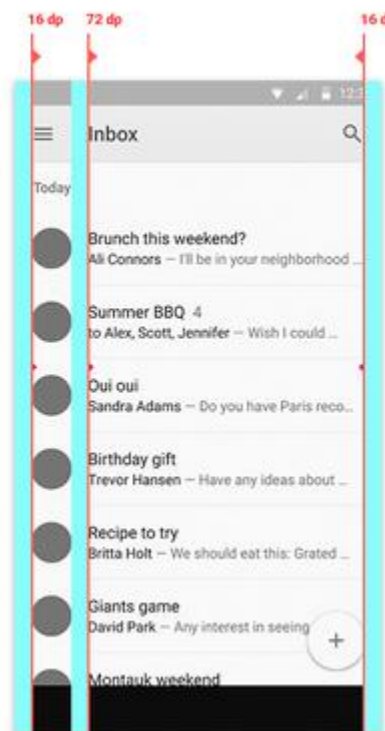
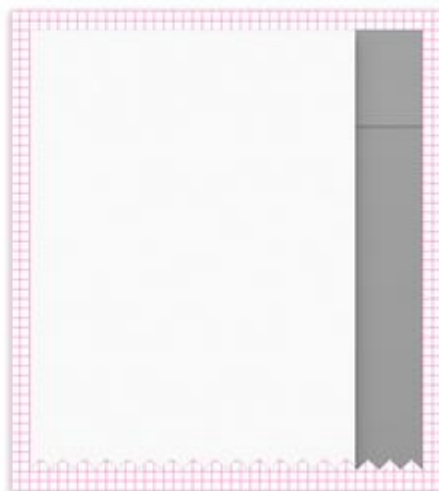
Контрастная типографика. заметный контраст между размерами шрифта заголовка и наборного текста.



Material Design.

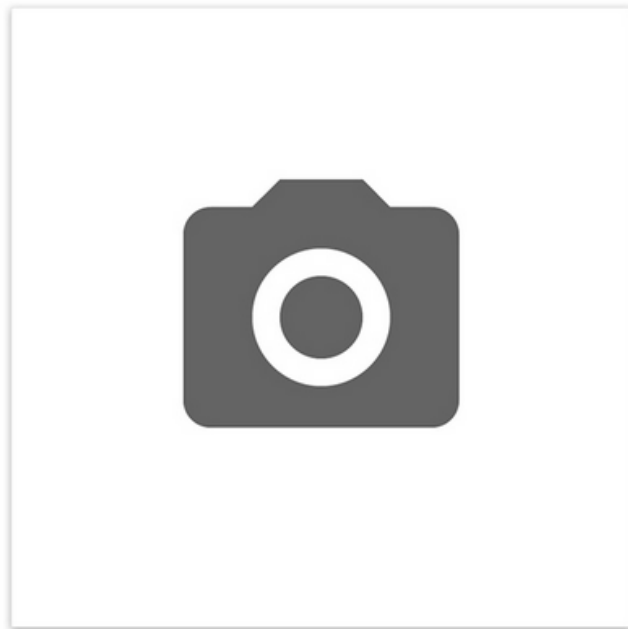
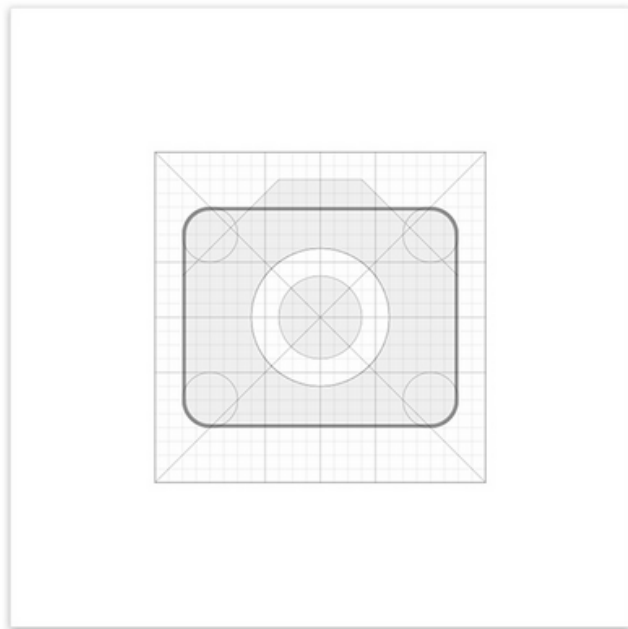
Полиграфический дизайн

Модульная сетка и направляющие. в Material Design используется сетка с шагом в 8dp. DP — это density-independent pixel, единица во многом аналогичная единице point в iOS.



Material Design. Полиграфический дизайн

Геометрическая иконографика.



Неофициальный сайт с иконками: materialdesignicons.com

Material Design.

Полиграфический дизайн

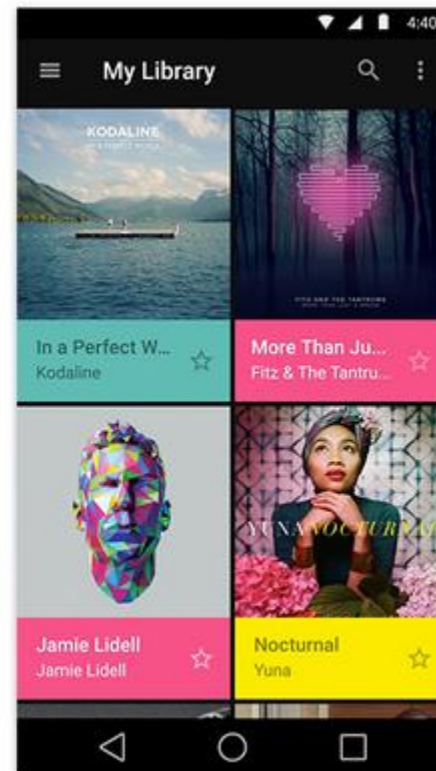
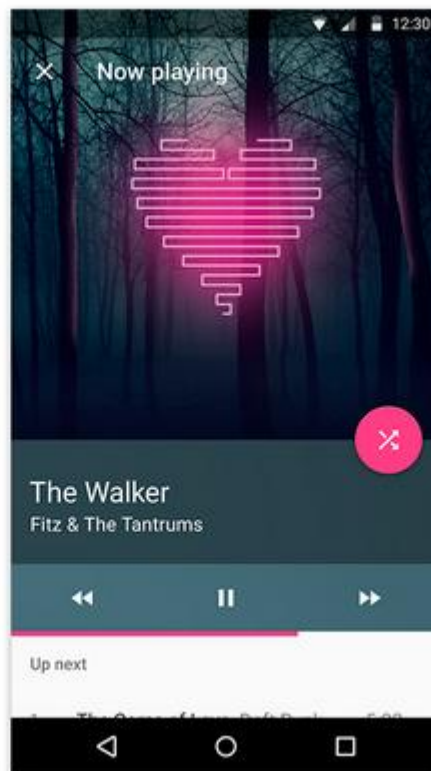
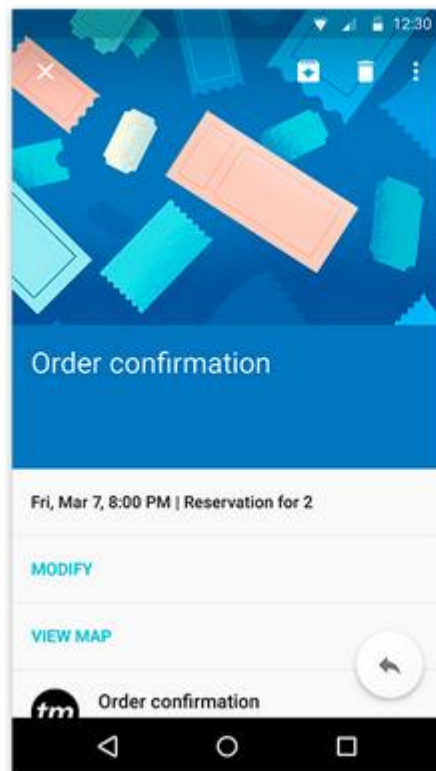
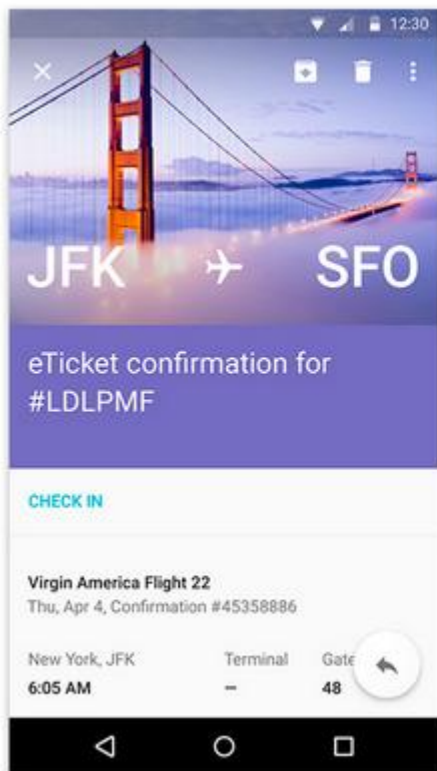
Цвет. В Material Design стандартная цветовая палитра приложения состоит из основного и акцентного цветов.

Основной используется для больших областей вроде action bar, а в его более тёмную вариацию красится status bar. Более яркий акцентный цвет используется точно в элементах управления, кнопках, полосках, индикаторах и т.д.



Material Design. Полиграфический дизайн

Цвет. Примеры



Material Design. Полиграфический дизайн

Цвет. Библиотека Palette



Light Vibrant



Vibrant



Dark Vibrant



Light Muted



Muted



Dark Muted



Material Design.

Полиграфический дизайн

Красивые фото. В Material Design картинки в основном размещаются без рамок, часто «навылет». Даже status bar специально делается прозрачным, чтобы не мешать.

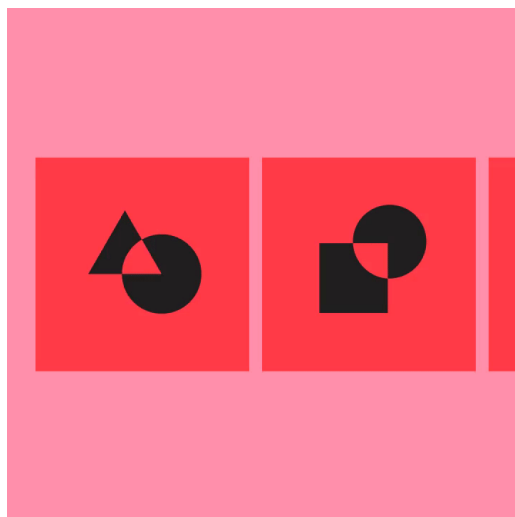
Не забывайте отступы и “давайте воздуха”. Базовая сетка в 8dp и отступ слева в 72dp — практически правило. Пусть контенту будет хорошо и свободно.



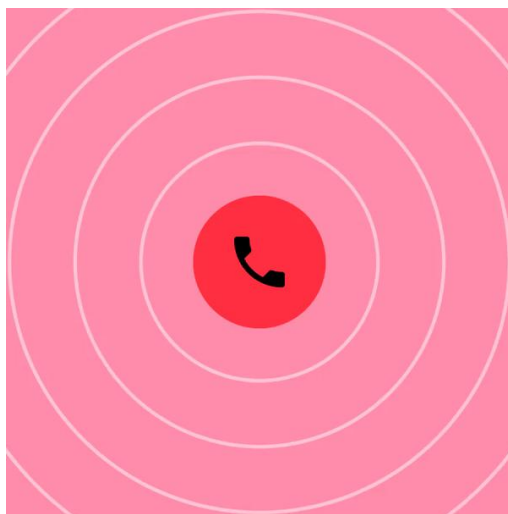
Material Design.

Осмысленная анимация. Принципы

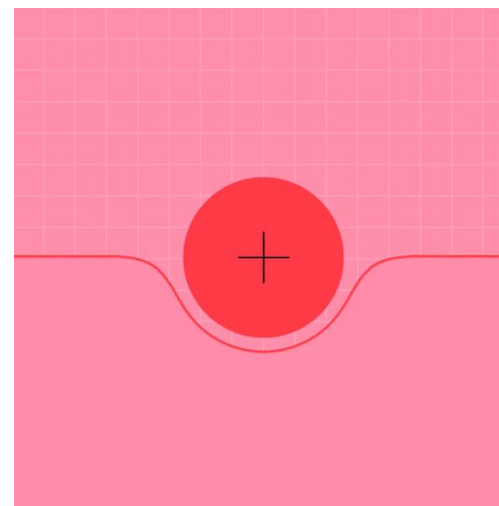
Информативность



Ориентированность

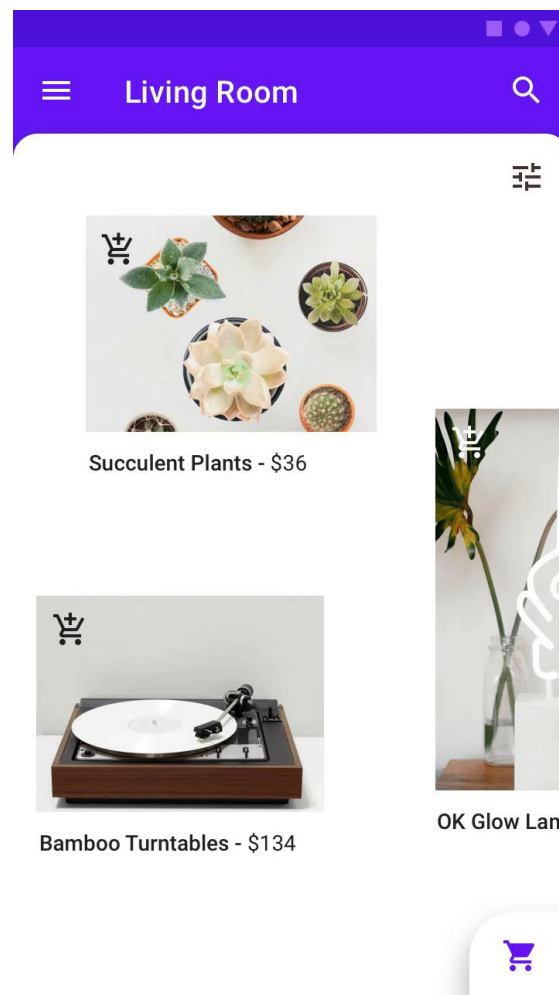
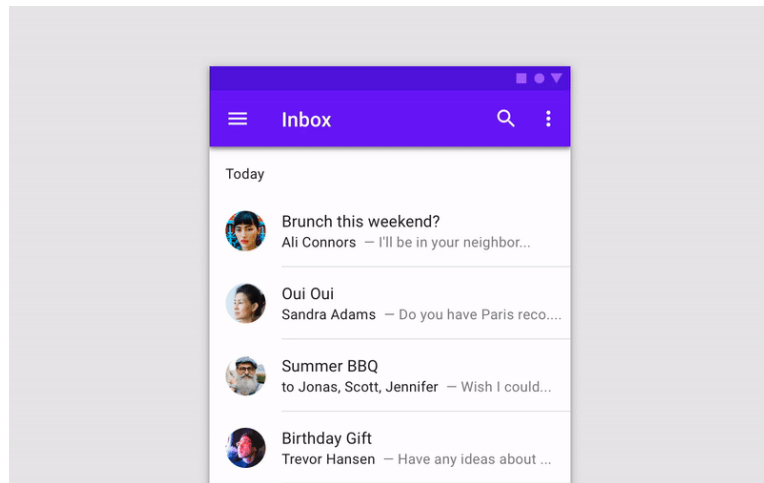


Выразительность



Material Design.

Осмысленная анимация. Что можно



- ▶ Обозначить иерархию
- ▶ Показать связь элементов
- ▶ Учить пользователя
- ▶ Показать ВАУ

Material Design.

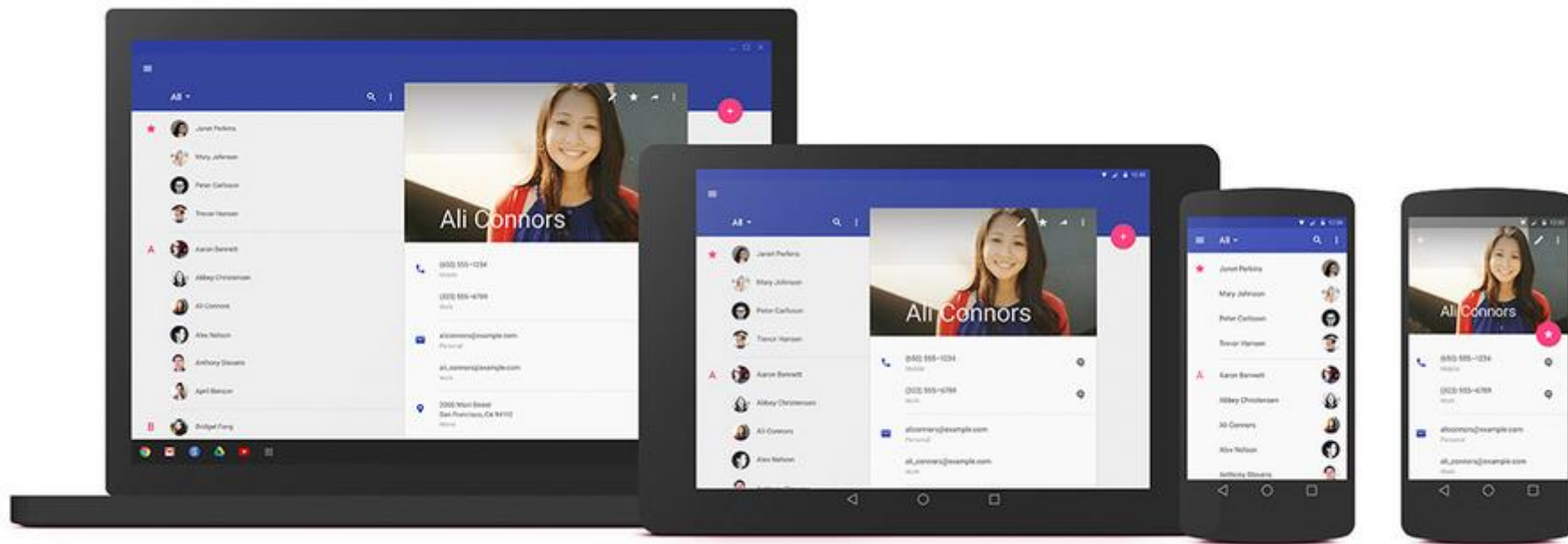
Адаптивный дизайн



Адаптивный дизайн - это то как применяются все три первые концепции на разных устройствах и экранах в разных форм-факторах.

Material Design. Адаптивный дизайн

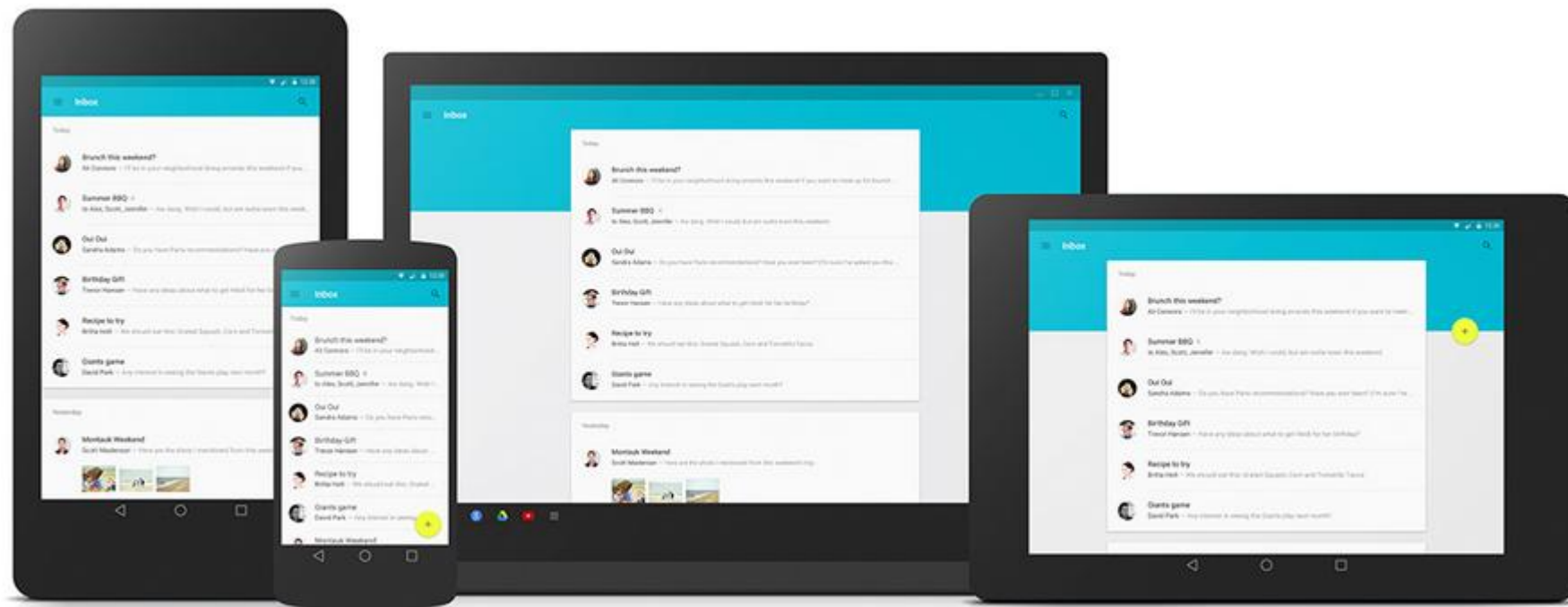
От общего к частному. Самый распространенный приём — уменьшение количества информации, отображаемой на экране вместе с уменьшением экрана.



Material Design.

Адаптивный дизайн

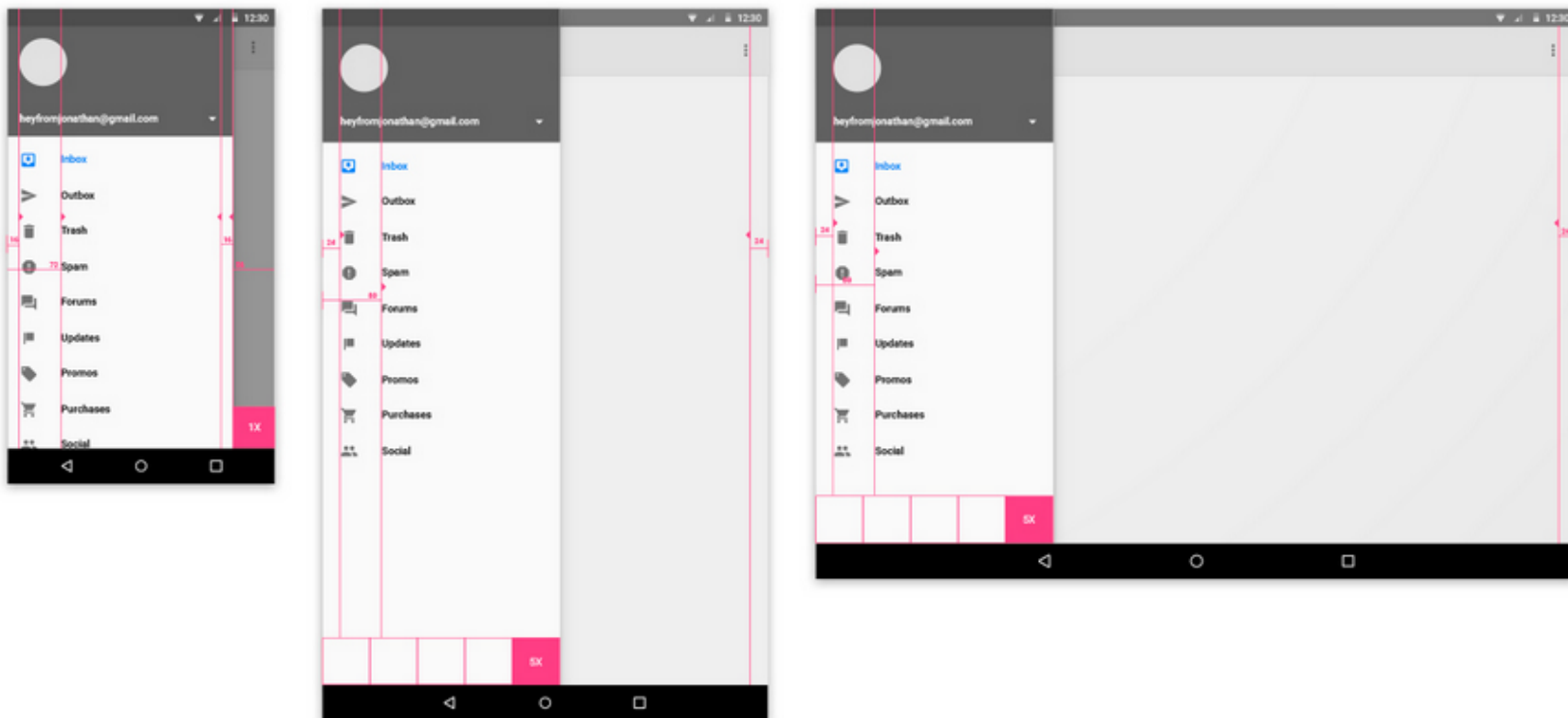
Отступы.



Material Design.

Адаптивный дизайн

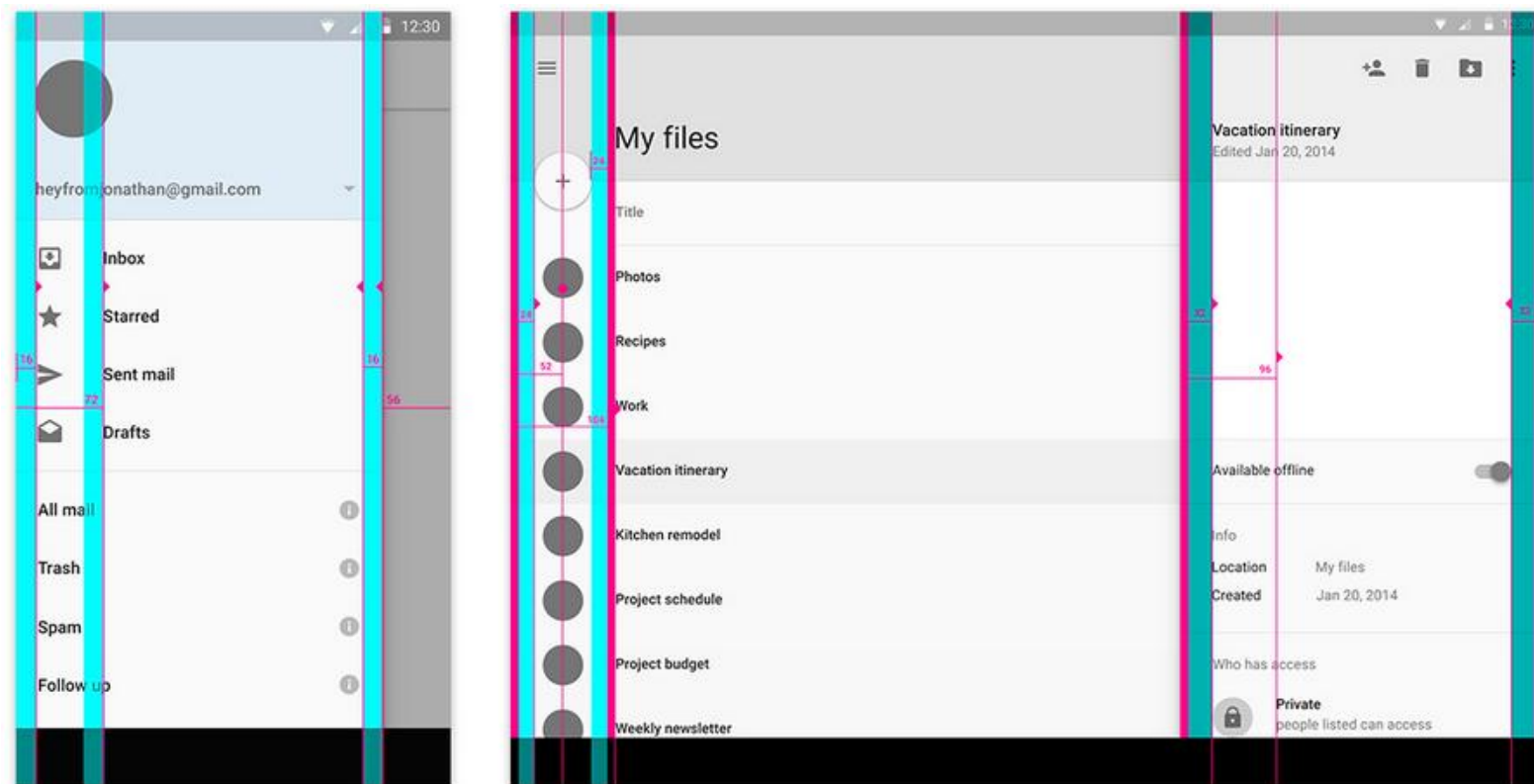
Whiteframes. это структурированные макеты, которые обеспечивают единообразный подход к макету, наложению слоев и теням. Они являются отправной точкой, которую нужно модифицировать в соответствии с конкретными потребностями продукта.



Material Design.

Адаптивный дизайн

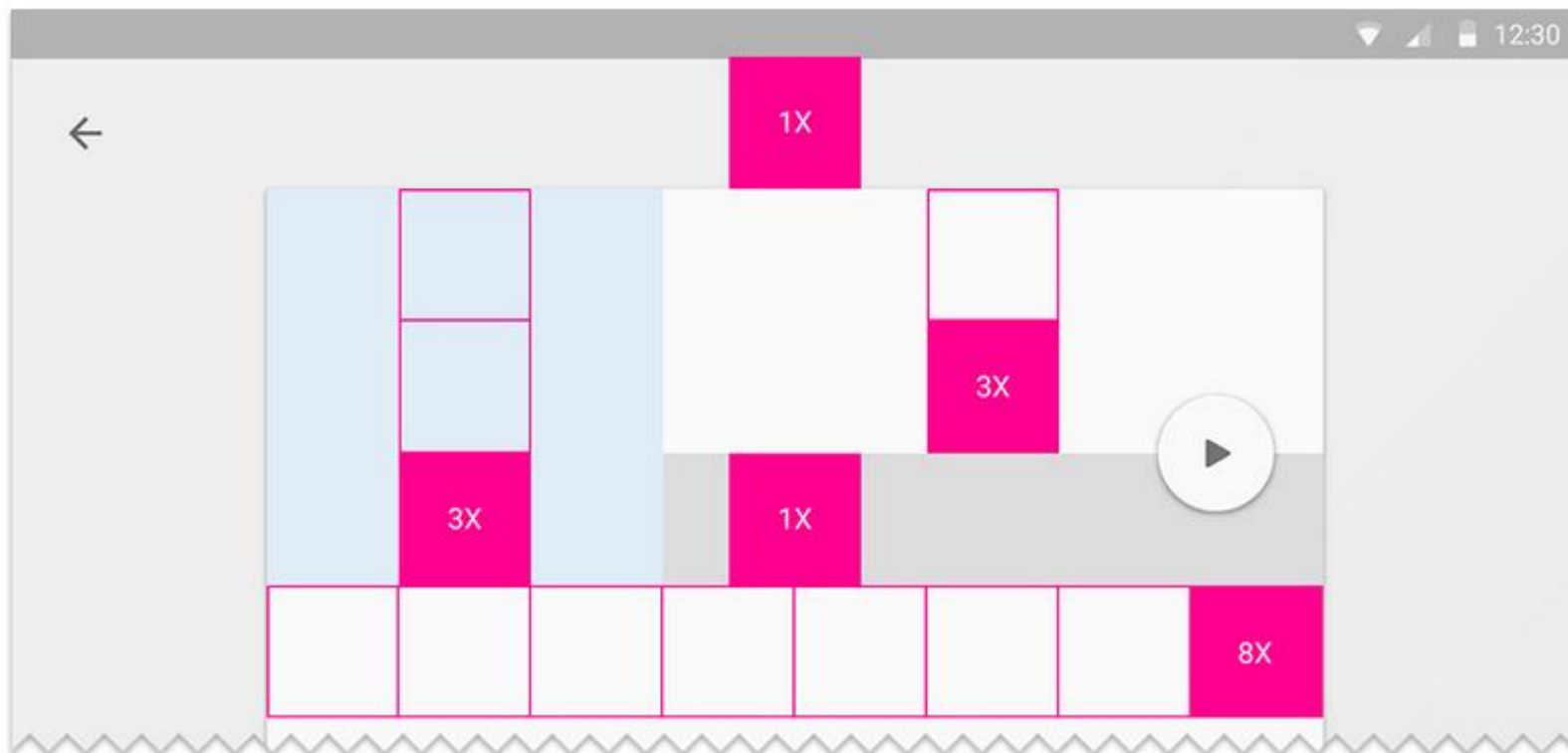
Направляющие. Направляющие задают нам отступы для «чернил» на отдельных листах «бумаги»



Material Design.

Адаптивный дизайн

Размеры. Рекомендуется брать кратные пропорции для всех элементов. В частности — выбирать размер app bar значительно удобнее, если делать его кратным: 1х, 2х, 3х.



Material Design.

Адаптивный дизайн

Мышление блоками

